

Algèbre linéaire et bilinéaire
Corrigé de l'examen du 9 novembre 2018

Exercice 1

1) Soit \mathbb{k} un corps, et $n \in \mathbb{N}$.

- Si $A \in GL_n(\mathbb{k})$, son inverse A^{-1} est l'unique matrice dans $M_n(\mathbb{k})$ telle que pour tout $X, Y \in \mathbb{k}^n$:

$$A \times X = Y \Leftrightarrow X = A^{-1} \times Y.$$

Pour calculer A^{-1} , il suffit donc de résoudre le système

$$A \times \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

d'inconnues x_1, \dots, x_n , où les y_i sont des indéterminées (il est tentant d'appeler système linéaire générique de matrice A ce système).

- En pratique, il est commode de présenter ce système sous forme d'un tableau de nombres, en matérialisant le signe '=' par un trait vertical, et en mettant les coefficients de chaque x_i ou y_i sur une même colonne.

Ainsi, si $A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$, le système générique ci-dessus se représente par

$$\left(\begin{array}{cccc|ccc} a_{11} & \cdots & a_{1n} & | & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & & \vdots & | & 0 & \ddots & \cdots & \vdots \\ \vdots & & \vdots & | & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} & | & 0 & \cdots & 0 & 1 \end{array} \right) \quad \text{pour} \quad \left\{ \begin{array}{l} a_{11}x_1 + \cdots + a_{1n}x_n = y_1 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + \cdots + a_{nn}x_n = \cdots = y_n. \end{array} \right.$$

Il s'agit alors ~~de~~ d'effectuer des opérations élémentaires sur les lignes de ce tableau (celles autorisées pour le pivot de Gauß) pour obtenir la matrice identité à gauche du trait vertical. On aboutit ainsi à

$$\left(\begin{array}{c|ccccc} 1 & b_{11} & \cdots & b_{1n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 1 & b_{n1} & \cdots & b_{nn} \end{array} \right) \quad \text{pour} \quad \left\{ \begin{array}{l} x_1 = b_{11}y_1 + \cdots + b_{1n}y_n \\ \vdots \\ x_n = b_{n1}y_1 + \cdots + b_{nn}y_n. \end{array} \right.$$

Conclusion: la partie du tableau à droite du trait vertical est la matrice A^{-1} . □

2) Pour calculer le déterminant, on utilise librement ses propriétés de linéarité et son caractère alterné.

$$\begin{vmatrix} \frac{1}{2} & 2 & 3 & \frac{7}{2} \\ -2 & 0 & 3 & 1 \\ 1 & -1 & -2 & 3 \\ 3 & \frac{4}{3} & -2 & -1 \end{vmatrix} = \frac{1}{2} \times \frac{1}{3} \begin{vmatrix} 1 & 4 & 6 & 7 \\ -2 & 0 & 3 & 1 \\ 1 & -1 & -2 & 3 \\ 9 & 4 & -6 & -3 \end{vmatrix} \quad 2L_1 \quad 3L_4$$

$$= \frac{1}{6} \times (-1) \begin{vmatrix} -1 & 1 & -2 & 3 \\ 4 & 1 & 6 & 7 \\ 0 & -2 & 3 & 1 \\ 4 & 9 & -6 & -3 \end{vmatrix} \quad L_3 \quad L_1 \quad L_2 \quad L_4$$

(permutation sur les lignes:
 $(1\ 2\ 3)$ paire
 sur les colonnes : $(1\ 2)$ impaire)

$$= -\frac{1}{6} \begin{vmatrix} -1 & 1 & -2 & 3 \\ 0 & 5 & -2 & 19 \\ 0 & -2 & 3 & 1 \\ 0 & 13 & -14 & 9 \end{vmatrix} \quad 4L_1 + L_2 \quad L_3 \quad L_4 + 4L_1$$

$$= +\frac{1}{6} \begin{vmatrix} 5 & -2 & 19 \\ -2 & 3 & 1 \\ 13 & -14 & 9 \end{vmatrix} = \frac{1}{6} \begin{vmatrix} 5 & 3 & 19 \\ -2 & 1 & 1 \\ 13 & -1 & 9 \end{vmatrix} = -\frac{1}{6} \begin{vmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 3 & 19 & 5 \\ -1 & 9 & 13 \end{vmatrix} \quad C_2 \ C_3 \ C_1 \quad L_2 \quad L_1 \quad L_3$$

$$= -\frac{1}{6} \begin{vmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 0 & 16 & 11 \\ 0 & 10 & 11 \end{vmatrix} \quad L_2 - 3L_1 \quad L_3 + L_1 = -\frac{1}{6} \begin{vmatrix} 16 & 11 \\ 10 & 11 \end{vmatrix}$$

$$= -\frac{1}{6} \times 11 \times 2 \quad \left| \begin{array}{c} C_1/2 \\ 8 \\ 5 \end{array} \right. \quad \left| \begin{array}{c} C_2/C_1 \\ 1 \\ 1 \end{array} \right. = -\frac{11}{3} \times 3 \boxed{= -11.}$$

(Réalisé avec truncage et vérifié avec une machine).

Exercice 1

1) E de dimension 2, q non dégénérée.

On suppose qu'il existe $x \neq 0$ vecteur de E tq $q(x)=0$.

Puisque q est non dégénérée, $\exists y \in E$ tq $P(x,y) \neq 0$, où P désigne la forme polaire associée à q .

$y \notin k \cdot x$, car sinon $P(x,y) = P(x,\lambda x) = \lambda q(x) = 0$ pour un certain $\lambda \in k$.

Donc (x,y) est une famille libre de E , et une base en fait puisque $\dim(E)=2$.

Dans cette base: $\text{Mat}(q) = \begin{pmatrix} 0 & P(x,y) \\ P(y,x) & q(y) \end{pmatrix}$

Pour $\lambda \in k$: $q(x+\lambda y) = \lambda^2 q(y) + 2\lambda P(x,y)$ car $q(x)=0$

$$q(y+\lambda x) = q(y) + 2\lambda P(x,y)$$

Posons $\lambda_0 = -q(y) \times \frac{1}{2P(x,y)}$, de sorte que $q(y+\lambda_0 x)=0$
(possible car $P(x,y) \neq 0$ et $2 \neq 0$)

$(x, y+\lambda_0 x)$ est manifestement une autre base de E , dans laquelle

$$\text{Mat}(q) = \begin{pmatrix} 0 & P(x,y) \\ P(y,x) & 0 \end{pmatrix}. \quad \begin{aligned} P(x,y+\lambda_0 x) &= P(x,y) + \lambda_0 q(x) \\ &= P(x,y) \end{aligned}$$

Posons $\tilde{y} = \frac{1}{P(x,y)} \cdot y$.

Alors (x, \tilde{y}) est une base de E dans laquelle $\text{Mat}(q) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$. \square

2) a) On raisonne par récurrence sur $n \in \mathbb{N}^*$.

Pour $n=1$, le résultat se déduit de la question précédente puisque toute forme quadratique sur \mathbb{C}^2 possède un vecteur isotrope.

Dans le cas qui nous intéresse, q est non dégénérée donc équivalente à

$$(z, w) \mapsto z^2 + w^2.$$

Cette dernière a un vecteur isotrope $((1,i)$ par exemple), donc q aussi a un vecteur isotrope.

Soit $n \geq 2$.

En raisonnant comme au cas précédent, on voit que q possède un vecteur isotrope $\alpha \in E$, $\alpha \neq 0$.

En raisonnant comme en 1), on trouve $y \in E$ linéairement indépendant de α t.q.

$$\begin{pmatrix} q(\alpha) & P(\alpha, y) \\ P(\alpha, y) & q(y) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Soit $E' = \text{Vect}(\alpha, y)$. On a $\text{rad}(E') = \{0\}$, donc $E' \overset{\perp}{\oplus} E^\perp = E$.

D'autre part, $\text{rad}((E')^\perp) = (E')^\perp \cap (E')^{\perp\perp} = \text{rad}(E) = \{0\}$, donc $q|_{(E')^\perp}$ est non dégénérée, et on peut lui appliquer l'hypothèse de récurrence.

On obtient ainsi B^\perp base de $(E')^\perp$ dans laquelle

$$\text{Mat}(q|_{(E')^\perp}) = \begin{pmatrix} 0 & & & \\ & \ddots & & \\ & & \ddots & \\ & & & 0 \end{pmatrix}.$$

La base (α, y, B^\perp) répond alors à la question. \square

b) Soit (e_1, \dots, e_{2n}) une base comme en a).

On réordonne les vecteurs pour fabriquer une nouvelle base:

$$(e_1, e_3, \dots, e_{2n-1}, e_2, e_4, \dots, e_{2n}).$$

Dans cette nouvelle base, la matrice de q est $\begin{pmatrix} 0 & \text{Id}_n \\ \text{Id}_n & 0 \end{pmatrix}$ comme demandé. \square

3) La forme quadratique

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ x_2 \\ y_2 \\ \vdots \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2n} \longmapsto (x_1, y_1, \dots, x_n, y_n) \begin{pmatrix} 0 & & & & \\ & \ddots & & & \\ & & \ddots & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ x_2 \\ y_2 \\ \vdots \\ x_n \\ y_n \end{pmatrix}$$

$$= 2 \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

$$= \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n [(x_i + y_i)^2 - (x_i - y_i)^2]$$

est de signature (n, n) .

Puisque deux formes quadratiques sur \mathbb{R}^{2n} sont équivalentes si et seulement si elles ont la même signature, une forme quadratique peut s'écrire

$$\begin{pmatrix} 0 & \\ \ddots & 0 \end{pmatrix}$$

dans une base si et seulement si sa signature est (n, n) . □

Exercice 2

1) Si $A \in M_4(\mathbb{C})$ a α comme unique valeur propre, alors $\chi_A = (X - \alpha)^4$, donc $A - \alpha \text{Id}$ est nilpotente.

La classe de similitude de $A - \alpha \text{Id}$ est donc déterminée par les dimensions des noyaux des $(A - \alpha \text{Id})^k$, $k=1, \dots, 4$. Cette suite est soumise aux seules contraintes qu'elle est croissante, et croît de moins en moins vite.

Un moyen commode d'exprimer la même chose est d'utiliser les invariants de similitude : il faut énumérer les séries d_1, d_2, d_3, d_4 tels que

$$0 \leq d_1 \leq d_2 \leq d_3 \leq d_4 \quad \text{et} \quad d_1 + d_2 + d_3 + d_4 = 4$$

La liste de ces 4-uplets est la suivante :

$$(0,0,0,4), (0,0,1,3); (0,0,2,2); (0,1,1,2); (1,1,1,1).$$

~~La liste suivante donne un représentant pour la classe de similitude correspondant aux 4-uplets précédents:~~

$$A_1 = \begin{pmatrix} \alpha & 1 & & \\ & \alpha & 1 & \\ & & \alpha & 1 \\ & & & \alpha \end{pmatrix}; \quad A_2 = \begin{pmatrix} \alpha & & & \\ & \alpha & 1 & \\ & & \alpha & 1 \\ & & & \alpha \end{pmatrix}; \quad A_3 = \begin{pmatrix} \alpha & 1 & & \\ & \alpha & & \\ & & \alpha & 1 \\ & & & \alpha \end{pmatrix}; \quad A_4 = \begin{pmatrix} \alpha & & & \\ & \alpha & & \\ & & \alpha & 1 \\ & & & \alpha \end{pmatrix};$$

$$A_5 = \begin{pmatrix} \alpha & & & \\ & \alpha & & \\ & & \alpha & \\ & & & \alpha \end{pmatrix}.$$

2) Pour A_1 : $\chi = (X - \alpha)^4 = p$ ($A_1 - \alpha \text{Id}$ est la matrice compagnon du polynôme X^4)

- Pour $\beta \neq \alpha$, $A_i - \beta \text{Id}$ est inversible pour tout $i=1, \dots, 5$, donc $\dim \ker(A_i - \beta \text{Id})^k = 0$ pour tout $k \in \mathbb{N}$.
- $\dim \ker(A_1 - \alpha \text{Id})^k = 0, 1, 2, 3, 4$ pour $k=0, 1, 2, 3$ et $k \geq 4$ respectivement.

En effet : $(A_1 - \alpha \text{Id})^0 = \text{Id}$.

(on appelle (e_1, \dots, e_4) la base canonique de \mathbb{C}^4)

$$\ker(A_1 - \alpha \text{Id}) = \text{Vect}(e_1)$$

$$\ker(A_1 - \alpha \text{Id})^2 = \text{Vect}(e_1, e_2)$$

$$\ker(A_1 - \alpha \text{Id})^3 = \text{Vect}(e_1, e_2, e_3)$$

$$\ker(A_1 - \alpha \text{Id})^4 = 0 \text{ pour } k \geq 4.$$

Ceci donne une autre preuve du fait que $p_{A_1} = (X - \alpha)^4$.

- les invariants de similitude de A_1 sont $(1, 1, 1, (X-\alpha)^4)$.

Pour A_2 : $\dim \ker(A_2 - \beta \text{Id})^k$ a déjà été calculé;

$$\dim \ker(A_2 - \alpha \text{Id})^k = \begin{cases} 0 & \text{pour } k=0 \\ 2 & \quad 1 \quad (\text{engendré par } e_1, e_2) \\ 3 & \quad 2 \quad (\quad e_1, e_2, e_3) \\ 4 & \quad k \geq 3 \end{cases}$$

$$\chi = (X-\alpha)^4 ; \mu = (X-\alpha)^3$$

$$\text{invariants de similitude: } (1, 1, X-\alpha, (X-\alpha)^3)$$

Pour la suite, on ne répétera plus

- $\chi = (X-\alpha)^k$
- $\dim \ker(A - \beta \text{Id})^k = 0$ pour $\beta \neq \alpha$.

$$\text{Pour } A_3: \dim \ker(A_3 - \alpha \text{Id})^k = \begin{cases} 0 & \text{pour } k=0 \\ 2 & \text{pour } k=1 \\ 4 & \text{pour } k \geq 2 \end{cases} \quad (\text{engendré par } e_1, e_3)$$

$$\mu = (X-\alpha)^2$$

$$\text{invariants: } (1, 1, (X-\alpha)^2, (X-\alpha)^2),$$

$$\text{Pour } A_4: \dim \ker(A_4 - \alpha \text{Id})^k = \begin{cases} 0 & \text{pour } k=0 \\ 3 & \quad 1 \\ 4 & \quad k \geq 2 \end{cases}$$

$$\mu = (X-\alpha)^2$$

$$\text{invariants: } (1, X-\alpha, X-\alpha, (X-\alpha)^2)$$

$$\text{Pour } A_5: \dim \ker(A_5 - \alpha \text{Id})^k = \begin{cases} 0 & \text{pour } k=0 \\ 4 & \text{pour } k \geq 1 \end{cases}$$

$$\mu = X-\alpha$$

$$\text{invariants: } (X-\alpha, X-\alpha, X-\alpha, X-\alpha),$$

3) La condition (i) dit que A' et A'' doivent avoir un plan stable sur lequel elles agissent comme

$$\begin{pmatrix} \alpha & 1 \\ 0 & \alpha \end{pmatrix}.$$

La condition (ii) dit qu'elles n'ont pas de valeur propre $\beta \neq \alpha$.

Les deux matrices diagonales par blocs

$$A' = \begin{pmatrix} \alpha & 1 \\ 0 & \alpha \\ \hline 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

et $A'' = \begin{pmatrix} \alpha & 1 \\ 0 & \alpha \\ \hline \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$

$$\theta \neq 0 \bmod \frac{\pi}{2}$$

Répondent à la question.

En effet, elles ne sont pas semblables car

$$\chi_{A'} = (X-\alpha)^2(X^2+1)$$

$$\neq \chi_{A''} = (X-\alpha)^2(X^2 - 2\cos \theta X + 1) \text{ pour } \theta \neq 0 \bmod \frac{\pi}{2}.$$

Remarques Les blocs inférieurs sont des matrices de rotation.

Une rotation de \mathbb{R}^2 d'angle $\neq 0 \bmod \pi$ ne possède aucun sous-espace stable non-trivial (en particulier, elle n'a pas de valeur propre).

Invariants de similitude :

$$\text{pour } A' : (1, 1, \alpha, (\alpha)(\alpha^2+1))$$

$$\text{pour } A'' : 1, 1, \alpha, (\alpha)(\alpha^2 - 2\cos \theta \alpha + 1).$$

Exercice 3

1) $A \in M_{p,q}(\mathbb{k})$, $B \in M_{s,s}(\mathbb{k})$.

Le produit $A \times B$ est défini si et seulement si $q=s$.

Dans ce cas, notons $A = \begin{pmatrix} A_1 & \cdots & | & A_q \end{pmatrix}$ et $B = (b_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq q \\ 1 \leq j \leq s}}$

La matrice $A \times B$ possède s colonnes, la j -ème colonne, $1 \leq j \leq s$, est la combinaison linéaire

$$b_{1j} A_1 + \cdots + b_{qj} A_q \in \mathbb{k}^p.$$

□

② $M \in GL_n$

$M' \in M_{n,a}$.

Notons $M'_1, \dots, M'_a \in \mathbb{K}^n$ les colonnes de M' .

Puisque $M \in GL_n$, ses colonnes constituent une base B_M de \mathbb{K}^n . Donc pour chaque $i \in [1, a]$, M'_i est combinaison linéaire (C.L.) des colonnes de M , de manière unique.

Soit $H_i = \begin{pmatrix} h_{1i} \\ \vdots \\ h_{ni} \end{pmatrix} \in \mathbb{K}^n$ les coordonnées de $M'_i \in \mathbb{K}^n$ dans la base B_M .

On a $M'_i = M H_i$.

Ainsi

$$M' = \left(M'_1 \middle| \dots \middle| M'_a \right) = M \left(H_1 \middle| \dots \middle| H_a \right)$$

donc la matrice

$$H = \left(H_1 \middle| \dots \middle| H_a \right) \in M_{n,a}$$

est telle que

$$M' = M H.$$

Réciproquement, si H est une matrice telle que $M' = M H$, alors H est nécessairement de taille $n \times a$, et sa i -ème colonne, $1 \leq i \leq a$, contient les coordonnées de M'_i dans la base B_M . Cela prouve l'unicité.

De façon plus matricielle, et peut-être plus rapide, on peut constater que

$$H = M^{-1} M'$$
.

③ i) \Rightarrow ii) Supposons i).

Puisque $M' = M H$, on a pour $i = 1, \dots, n$ $M'_i = M \cdot H_i$

où H_i est la i -ème colonne de H , ce qui implique que M'_i est C.L. de M_1, \dots, M_n et donc $M'_i \in \text{Vect}(M_1, \dots, M_n)$.

Ainsi on a $\text{Vect}(M'_1, \dots, M'_n) \subseteq \text{Vect}(M_1, \dots, M_n)$.

Ces deux espaces ont tous les deux $\dim = n$ puisque $\text{rg}(M) = \text{rg}(M') = n$, donc on peut en déduire qu'ils sont égaux.

□

ii) \Rightarrow i) Supposons ii)

Pour $i = 1, \dots, n$, $M'_i \in \text{Vect}(M_1, \dots, M_r)$, donc M'_i est CL de M_1, \dots, M_r , ce qui se traduit par l'existence de $H_i \in \mathbb{k}^n$ tq

$$M'_i = MH_i$$

Ainsi, posent

$$H = (H_1 | \dots | H_n)$$

on a $M' = MH$.

Alors $\text{rg}(M') = \text{rg}(MH) \leq \text{rg}(H)$, donc $\text{rg}(H) \geq n$, ce qui implique que H est inversible.

□

- 7) a) • $\text{Id}_{n+1} \in P$ donc $P \neq \emptyset$.
- Il suit des règles de produit par blocs que $M \times M' \in P$ si $M, M' \in P$ puisque GL_p et GL_{n+1-p} sont des groupes.
 - Soit $M = \begin{pmatrix} A & B' \\ 0 & B \end{pmatrix} \in P$. On a $\det(M) = \det(A) \cdot \det(B) \neq 0$ donc M est inversible.

Écrivons son inverse par blocs : $M^{-1} = \begin{pmatrix} X & Y \\ Z & W \end{pmatrix}$

$$\text{On a } M \times M^{-1} = \begin{pmatrix} AX + B'Z & AY + B'W \\ BZ & BW \end{pmatrix} = \text{Id}_{n+1},$$

donc $BZ = 0$ et par suite $Z = 0$ puisque B inversible.

Ainsi $M^{-1} = \begin{pmatrix} X & Y \\ 0 & W \end{pmatrix}$ où X et Y sont inversibles puisque

$$\det(X) \cdot \det(W) = \det(M^{-1}) \neq 0, \text{ donc } M^{-1} \in P.$$

Les trois points ci-dessus prouvent que P est un sous-groupe de GL_{n+1} . \square

b) i) \Rightarrow ii)

Supposons i),

On a

$$M' = \left(M'_{1,1} \Bigg| \dots \Bigg| M'_{1,p} \Bigg| \dots \Bigg| M'_{1,n+1} \right) = M \left(H_1 \Bigg| \dots \Bigg| H_{n+1} \right)$$

en notant H_1, \dots, H_{n+1} les colonnes de H .

On en déduit

$$\left(M'_{1,1} \Bigg| \dots \Bigg| M'_{1,p} \right) = M \left(H_1 \Bigg| \dots \Bigg| H_p \right)$$

d'après les règles rappelées à la question 1).

Autrement dit

$$\begin{aligned}
 \left(M'_1 \middle| \cdots \middle| M'_{n+1} \right) &= M \left(\begin{array}{c|c} A & \\ \hline & 0 \end{array} \right) \uparrow \\
 &= \left(M_1 \middle| \cdots \middle| M_p \middle| \cdots \middle| M_{n+1} \right) \times \left(\begin{array}{c|c} A & \\ \hline & 0 \end{array} \right) \\
 &= \left(M_1 \middle| \cdots \middle| M_p \right) \times A
 \end{aligned}$$

avec $A \in GL_p(\mathbb{k})$.

D'après 3), ceci équivaut à la Prop. ii). \square

ii) \Rightarrow i) Réciproquement, supposons ii).

Comme on vient de le rappeler, il existe $A \in GL_p$ telle que

$$(*) \quad \left(M'_1 \middle| \cdots \middle| M'_{n+1} \right) = \left(M_1 \middle| \cdots \middle| M_p \right) \times A = M \times \left(\begin{array}{c|c} A & \\ \hline & 0 \end{array} \right)$$

D'autre part, puisque $\text{rg}(M) = n+1$, il existe d'après la question 2) une matrice $B \in M_{n+1, n+1-p}$ telle que

$$(**) \quad \left(M'_{p+1} \middle| \cdots \middle| M'_{n+1} \right) = M \times B.$$

En concaténant les matrices (*) et (**), on obtient l'identité

$$M' = M \times \left(\begin{array}{c|c} A & \\ \hline & B \end{array} \right).$$

Notons $H = \left(\begin{array}{c|c} A & B \\ \hline 0 & B'' \end{array} \right)$. Puisque M et M' sont inversibles, H^{-1} est aussi, ce qui implique B'' inversible par les mêmes arguments qu'en 4)a). Ainsi H est de la forme voulue, i.e., $H \in P$. \square