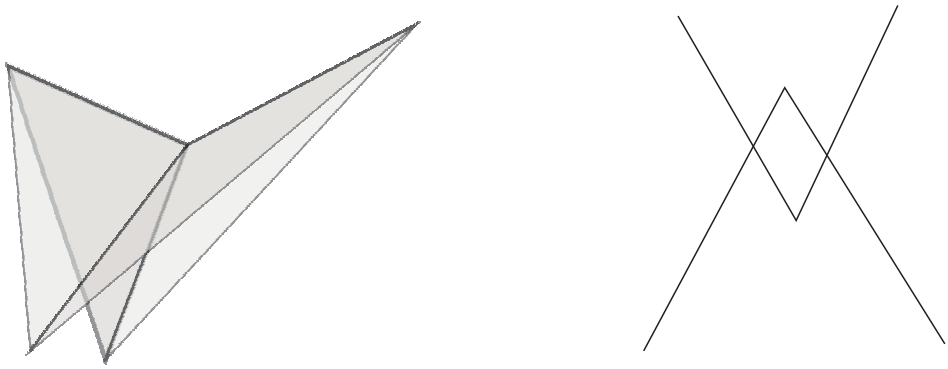
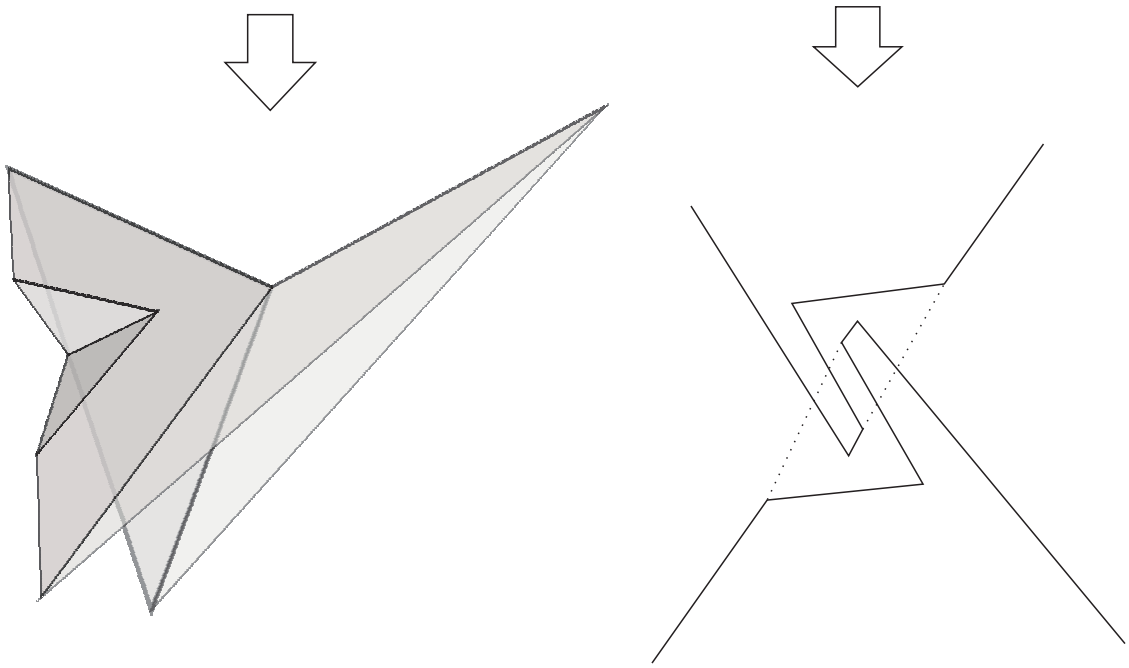
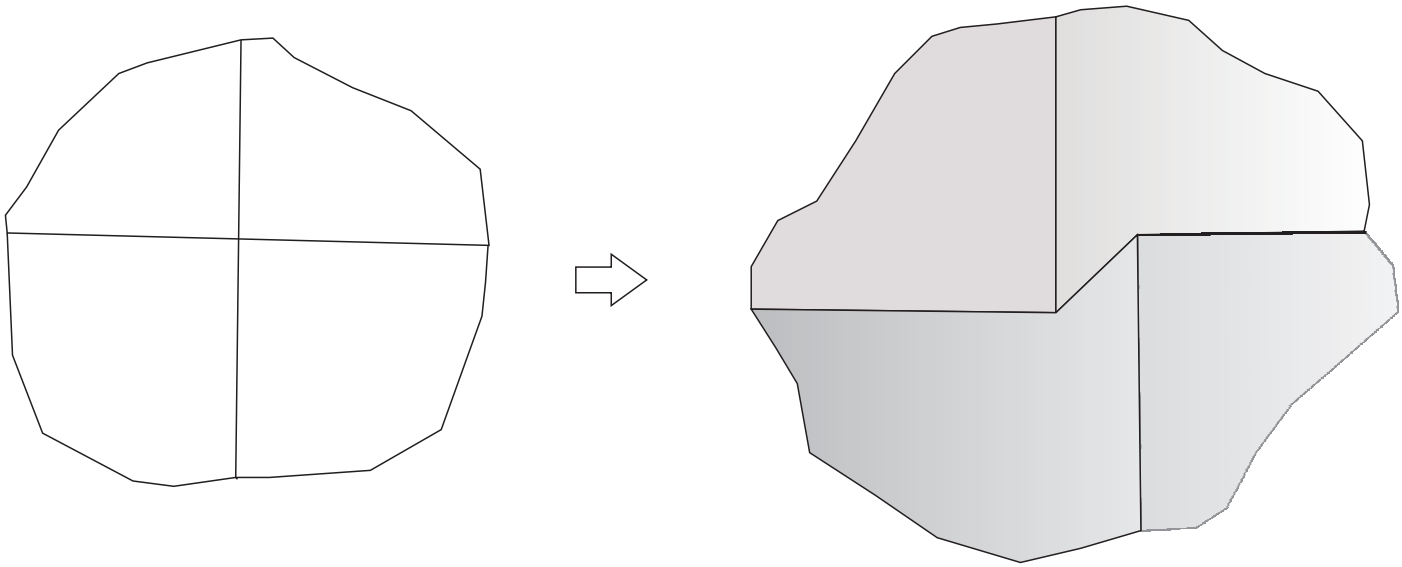


1. Исходная седловая п-сть на бесконечно удаленной плоскости имеет самопересечение. Его мы устраним:



2. Мы нарисовали только один выгиб. Второй устроен симметрично.



3. От четырехвалентной вершины легко избавиться. Для этого вместо исходной поверхности надо взять такую, как на картинке (здесь -- вид сверху). На бесконечности ее поведение примерно такое же.