

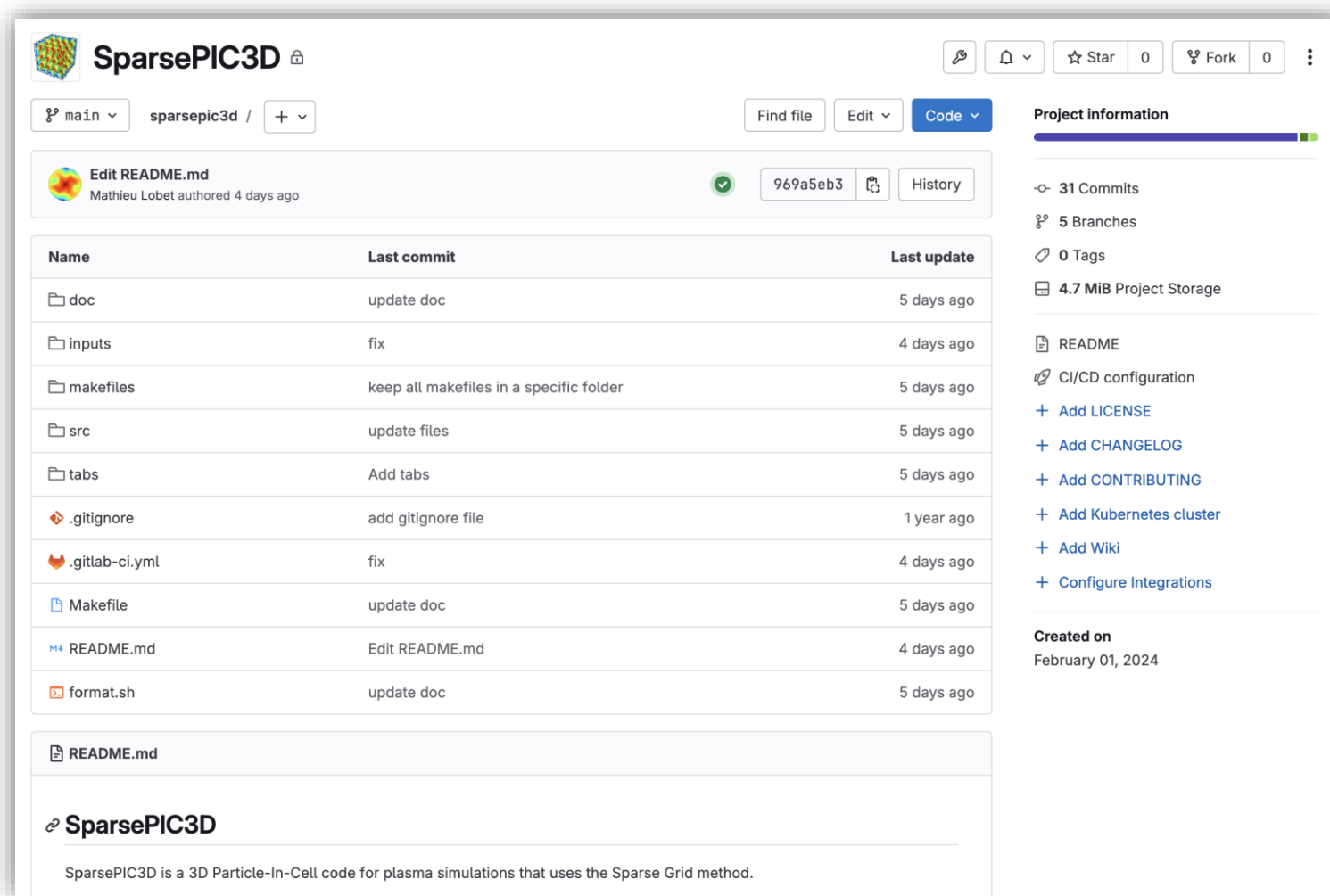


Projet Maturation

Optimisation du code



Hébergement du code sur le GitLab MdIS



SparsePIC3D

main sparsepic3d / +

Find file Edit Code

Edit README.md Mathieu Lobet authored 4 days ago 969a5eb3 History

Name	Last commit	Last update
doc	update doc	5 days ago
inputs	fix	4 days ago
makefiles	keep all makefiles in a specific folder	5 days ago
src	update files	5 days ago
tabs	Add tabs	5 days ago
.gitignore	add gitignore file	1 year ago
.gitlab-ci.yml	fix	4 days ago
Makefile	update doc	5 days ago
README.md	Edit README.md	4 days ago
format.sh	update doc	5 days ago

Project information

- 31 Commits
- 5 Branches
- 0 Tags
- 4.7 MiB Project Storage
- README
- CI/CD configuration
- + Add LICENSE
- + Add CHANGELOG
- + Add CONTRIBUTING
- + Add Kubernetes cluster
- + Add Wiki
- + Configure Integrations

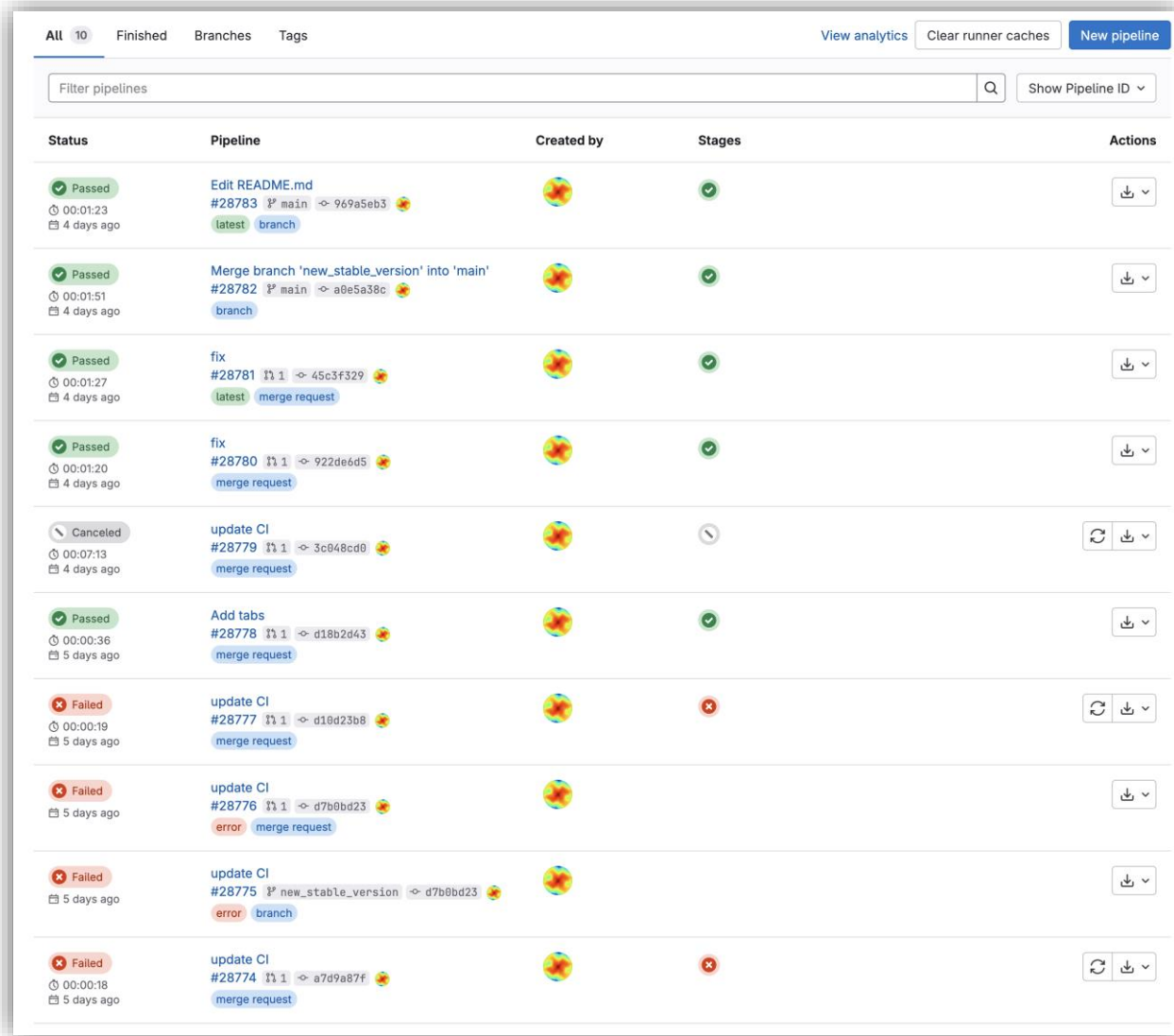
Created on
February 01, 2024

SparsePIC3D

SparsePIC3D is a 3D Particle-In-Cell code for plasma simulations that uses the Sparse Grid method.

- ✓ Création du repo GitLab (fermé)
 - Groupe :
<https://gitlab.maisondelasimulation.fr/anr-maturation>
 - Code :
<https://gitlab.maisondelasimulation.fr/anr-maturation/sparsepic3d>
 - Benchmarking :
<https://gitlab.maisondelasimulation.fr/anr-maturation/benchmarking>
- ✓ Création d'une doc d'installation en markdown

GitLab CI



Status	Pipeline	Created by	Stages	Actions
Passed 00:01:23 4 days ago	Edit README.md #28783 P main -> 969a5eb3 latest branch		✓	Download
Passed 00:01:51 4 days ago	Merge branch 'new_stable_version' into 'main' #28782 P main -> a8e5a38c branch		✓	Download
Passed 00:01:27 4 days ago	fix #28781 I 1 -> 45c3f329 latest merge request		✓	Download
Passed 00:01:20 4 days ago	fix #28780 I 1 -> 922de6d5 merge request		✓	Download
Canceled 00:07:13 4 days ago	update CI #28779 I 1 -> 3c048cd0 merge request		⏸	Refresh Download
Passed 00:00:36 5 days ago	Add tabs #28778 I 1 -> d18b2d43 merge request		✓	Download
Failed 00:00:19 5 days ago	update CI #28777 I 1 -> d18d23b8 merge request		✗	Refresh Download
Failed 5 days ago	update CI #28776 I 1 -> d7b0bd23 error merge request		✗	Download
Failed 5 days ago	update CI #28775 P new_stable_version -> d7b0bd23 error branch		✗	Download
Failed 00:00:18 5 days ago	update CI #28774 I 1 -> a7d9a87f merge request		✗	Refresh Download

✓ Mise en place d'une première CI sur le Mesocentre Ruche (compilation et run mais pas de validation des résultats) sur un cas réduit issu de RF Mag

- Amélioration à prévoir :
 - Validation des résultats par comparaison avec des résultats de référence ou analytiques 🔥
 - Ajout de cas supplémentaires pour valider tous les aspects du code 🔥
 - Tests unitaires

Compilation

- ✓ Amélioration du Makefile pour s'adapter aux calculateurs et faciliter l'usage aux débutants

```
make FC=mpiifort MODE=release ARCH=cascadelake EXEC=sparsepic3d_csk
```

- -O3 : optimisation automatique
- -qopenmp : active les directives OpenMP

Vectorisation :

- -qopenmp-simd : active uniquement les pragmas simd (pas nécessaire avec -qopenmp)
- -ip : optimisations inter-procédurales au sein d'un seul fichier source.
- -ipo : pareil que ip mais à l'échelle du projet (peut être lent)
- -qopt-zmm-usage=high : Cette option active l'utilisation intensive des registres ZMM pour les instructions AVX-512.

Architecture :

- -xCORE-AVX512 : Skylake et Cascadelake

⚠ Attention :

- -Ofast : induit -fp-model=fast
- -fp-model=fast par défaut dans ifc et icc à remplacer par -fp-model=precise ou strict

Première phase de vectorisation

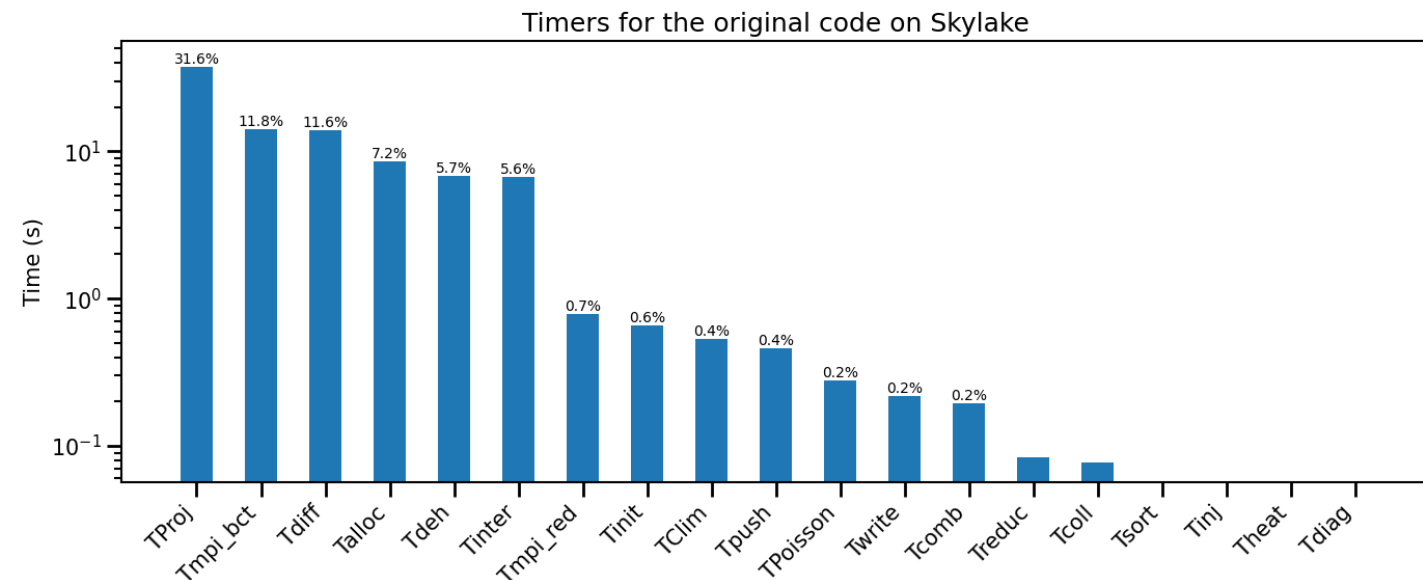
- Architectures :

Processeur	Calculateur	Compilateur	MPI
Intel Cascade Lake (2x20 coeurs)	Mésocentre Paris-Saclay (Ruche)	ifort 19.1.3.304 20200925	mpiifort
Intel Skylake (2x24 coeurs)	TGCC	ifx 2024.2.0 20240602	mpiifx
AMD Rome (2 x 64 coeurs)	TGCC	ifx 2024.2.0 20240602	mpiifx

- Paramètres :

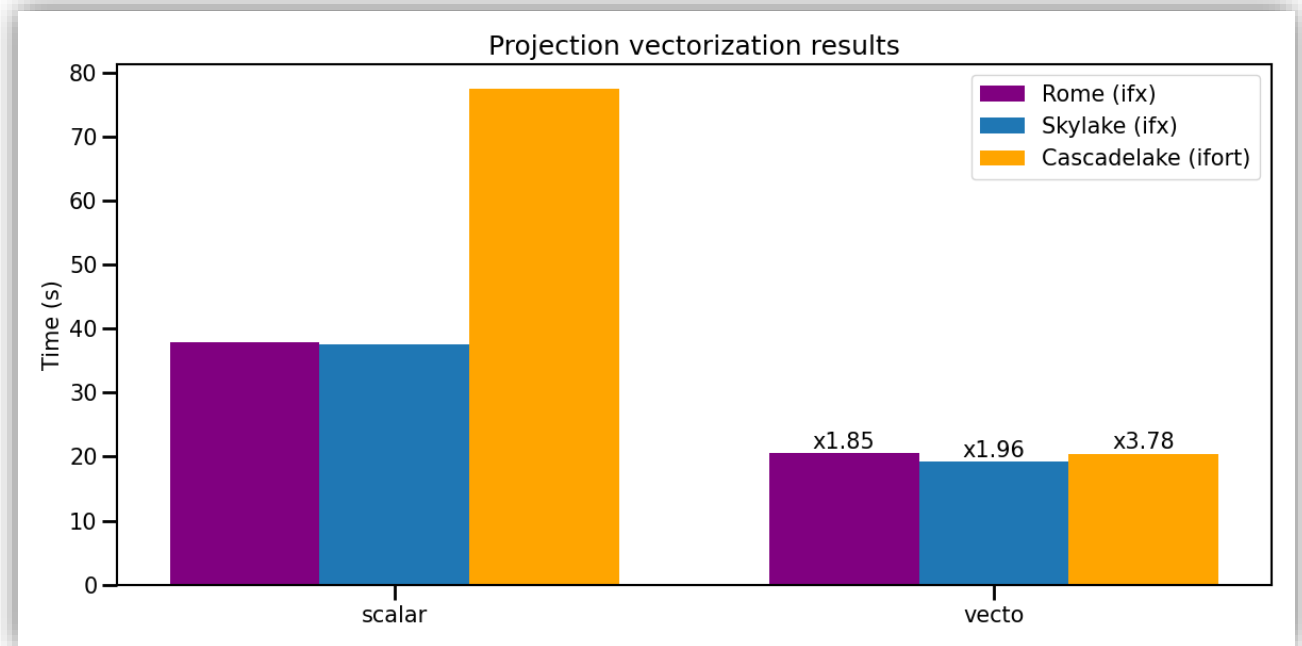
Processeur	Nombre de noeuds	MPI par noeud	Coeurs par MPI
Intel Cascade Lake	8	2	16
Intel Skylake	8	2	16
AMD Rome	2	4	16

- Intel Advisor + timers internes pour l'analyse du code



Vectorisation du projecteur

- Implémentation de la méthode testée dans PICSAR : VINCENTI, Henri, LOBET, Mathieu, LEHE, Rémi, *et al.* An efficient and portable SIMD algorithm for charge/current deposition in Particle-In-Cell codes. *Computer Physics Communications*, 2017, vol. 210, p. 145-154.
- Cette méthode ne marche bien que si le poids de chaque grille parcimonieuse multiplié par la taille des registres vectoriels rentre en cache L2



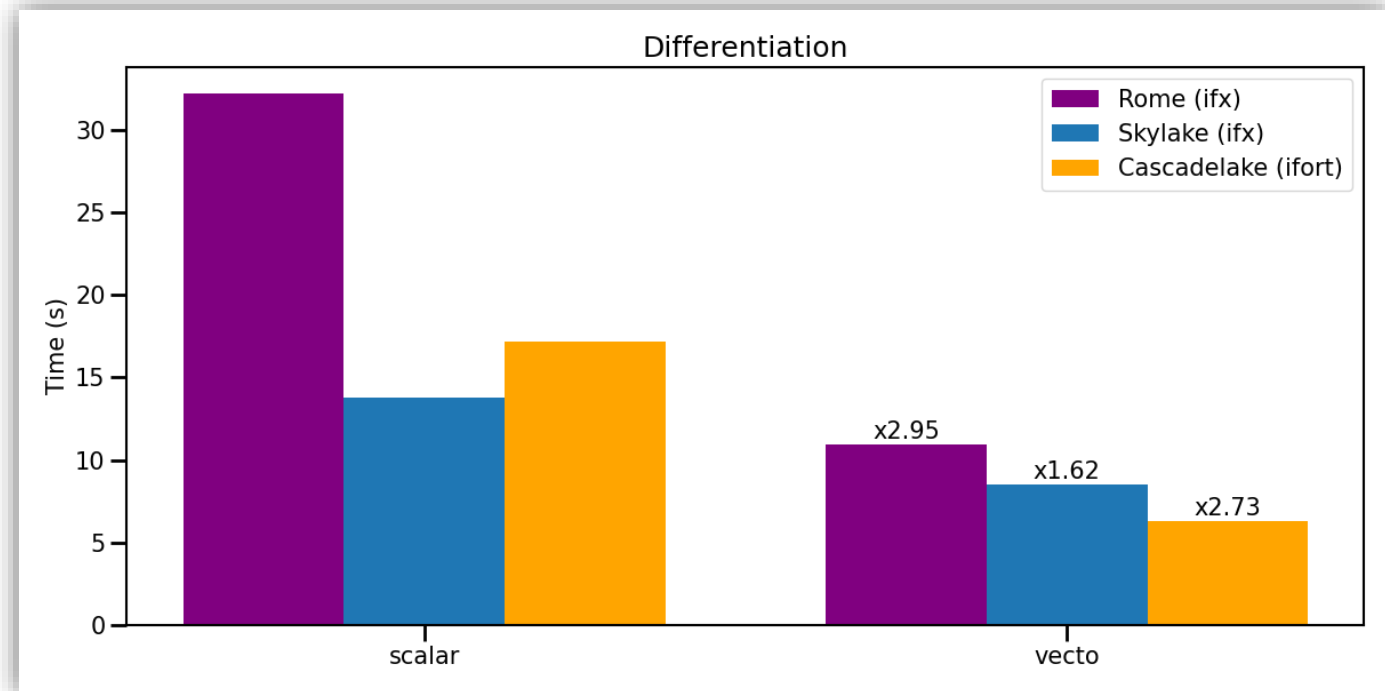
Différentiation

- Dans la version d'origine : partiellement parallèle via OpenMP mais pas vectorisée
- Changement du layout mémoire pour favoriser la vecto : $E(1, ix, iy, iz) \rightarrow Ex(i, j, k)$
- Une seule boucle parallèle sur la direction h

```
! $OMP DO
do h = 0 ,2** nstar
do j = 0 ,2** nstar
do i = 1 ,2** nstar -1
Egrid (1 , i , j , h ) = -( phi ( i +1 , j , h ) - phi ( i -1 , j , h ) ) * dxx
end do
end do
end do
! $OMP END DO
```



```
! $OMP DO
do h = 0 ,2** nstar
do j = 0 ,2** nstar
!$OMP SIMD
do i = 1 ,2** nstar -1
Exgrid (i , j , h ) = -( phi ( i +1 , j , h ) - phi ( i -1 , j , h ) ) * dxx
end do
end do
end do
! $OMP END DO
```



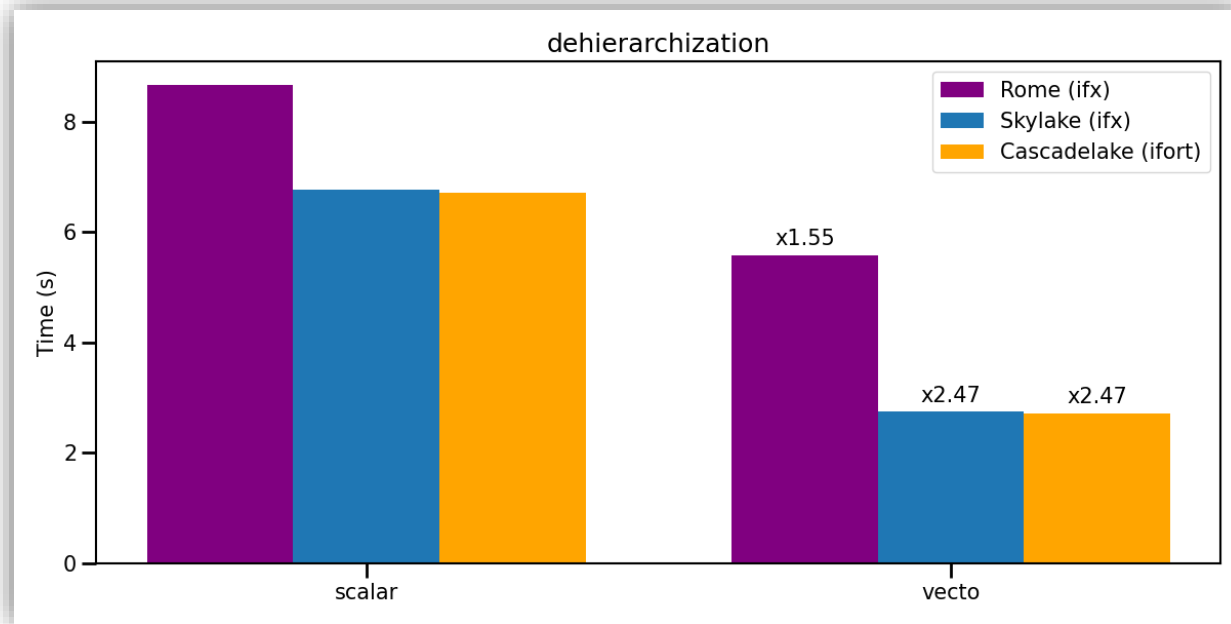
Dehierarchisation

- Changement de l'ordre des boucles pour avoir toujours la boucle sur i au niveau le plus profond et donc favoriser la vectorisation
- Regroupement des boucles parallèles

```
!$OMP DO
do j=0,2**l
do i=0,2**k
do p=m,1,-1
hz=2**(p-1)
do h=hz,2**m-hz,2*hz
grid(i,j,h)=grid(i,j,h)+(grid(i,j,h-hz)+grid(i,j,h+hz))/2
end do
...
```



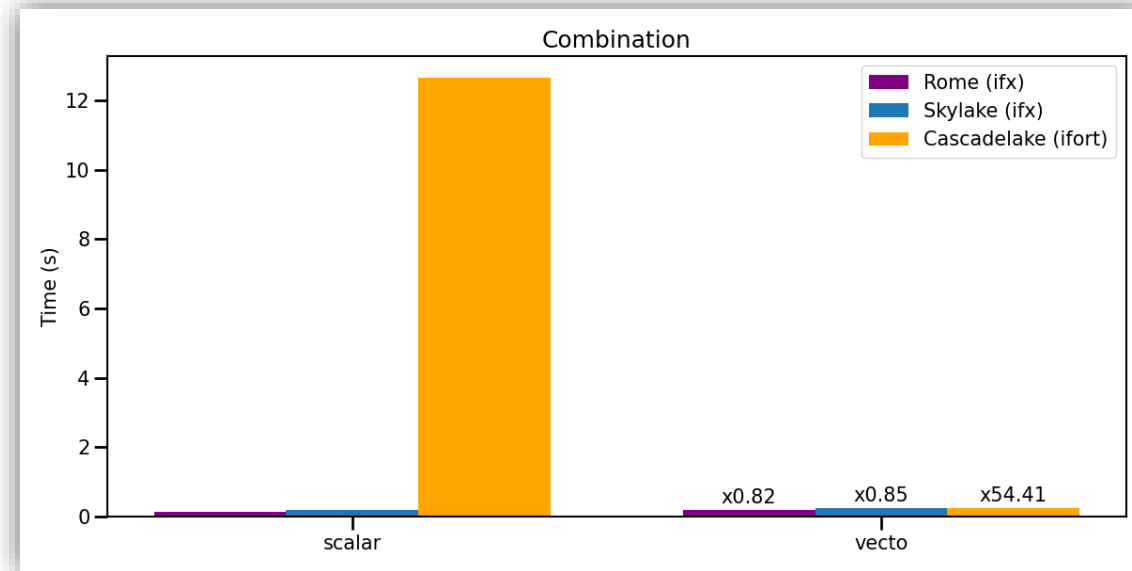
```
!$OMP DO
do j=0,2**l
do p=m,1,-1
hz=2**(p-1)
do h=hz,2**m-hz,2*hz
!$OMP SIMD
do i=0,2**k
grid(i,j,h)=grid(i,j,h)+(grid(i,j,h-hz)+grid(i,j,h+hz))/2
end do
...
```



Combinaison

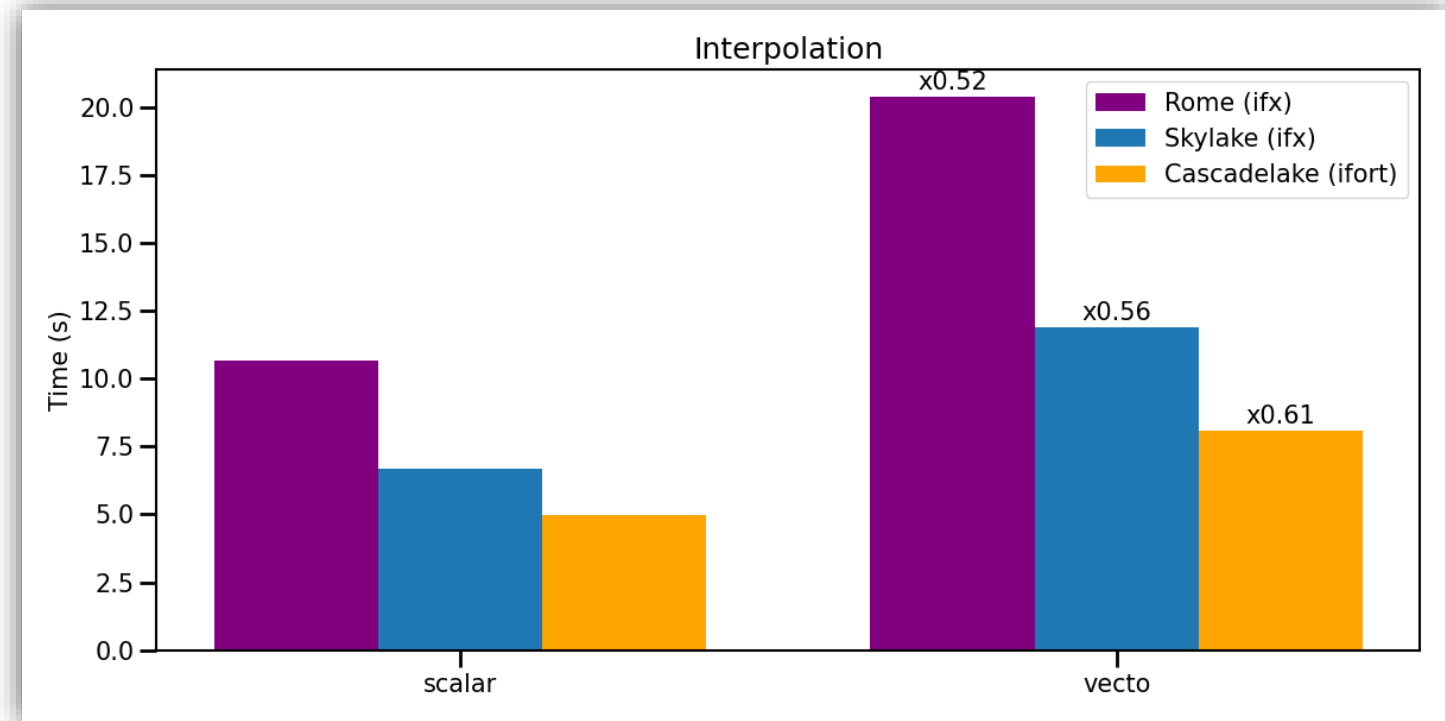
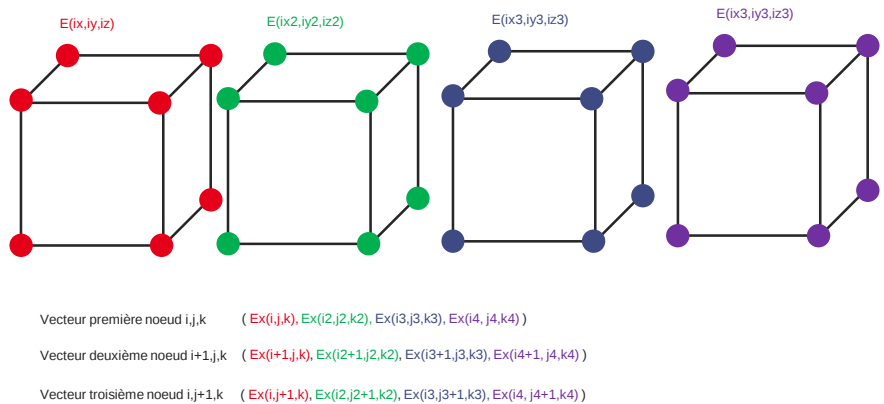
- Appel à de l'atomicité
- Phase très couteuse avec ifort / optimisée par le compilateur avec ifx
- Découplage avec la phase de hiérarchisation
- Changement du niveau de parallélisme pour supprimer l'atomicité

```
do isg = 1, Nsg
k = idx(isg, 1)
l = idx(isg, 2)
m = idx(isg, 3)
sig = idx(isg, 4)
ik = 2._RP**(n - k)
il = 2._RP**(n - l)
im = 2._RP**(n - m)
! call hierarchize(k,l,m,phiTab(isg)%grid)
!$OMP PARALLEL DO shared(phiTab,phiView) private(i,j,h)
do h = 0, 2**m
do j = 0, 2**l
do i = 0, 2**k
!!$OMP ATOMIC
phiView(i*ik, j*il, h*im) = phiView(i*ik, j*il, h*im) + sig*phiTab(isg)%grid(i, j, h)
! write(6,*) i,j,h,gridview(i,j,h)
end do
end do
end do
!$OMP END PARALLEL DO
end do
```

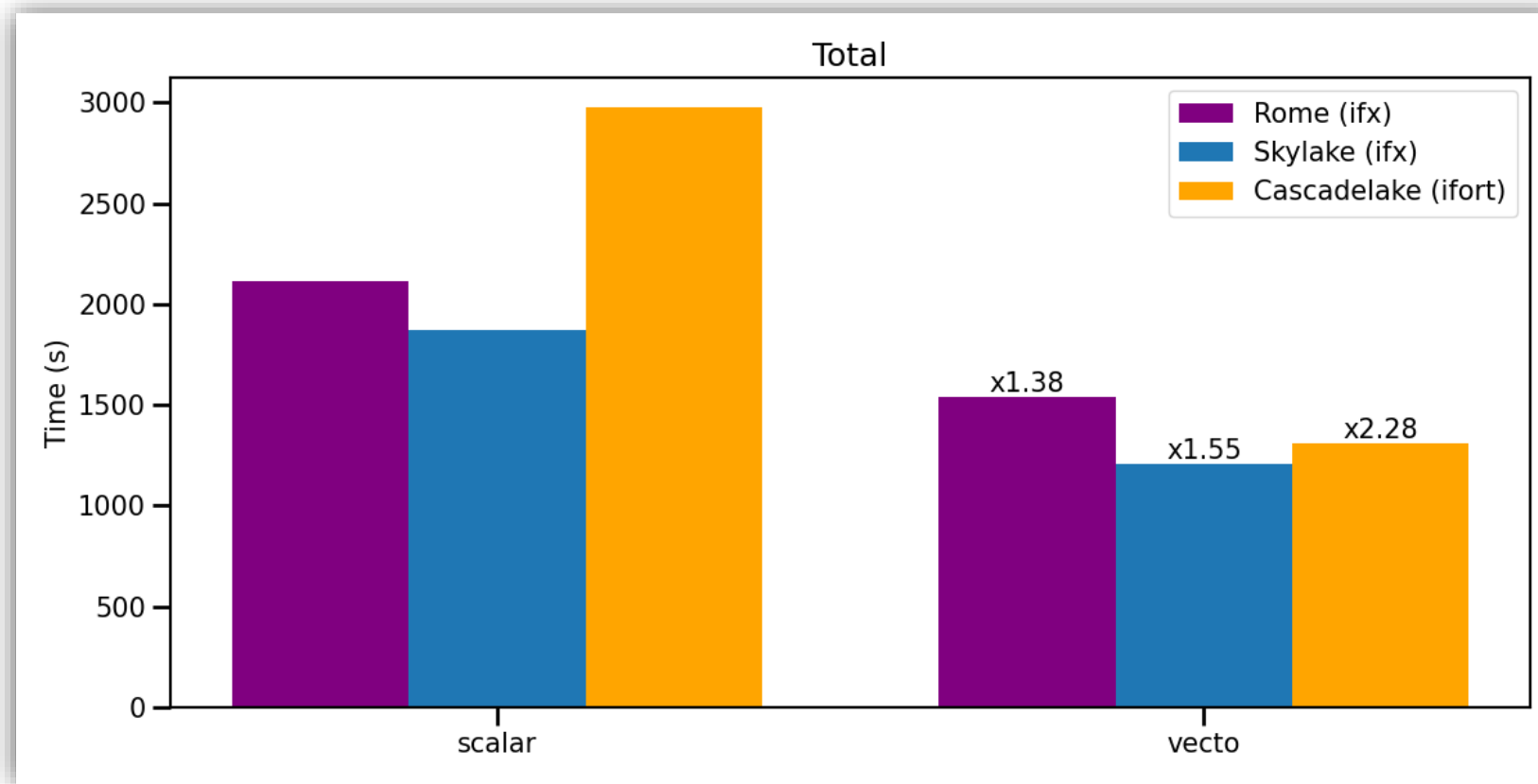


✗ Impact négatif sur l'interpolation

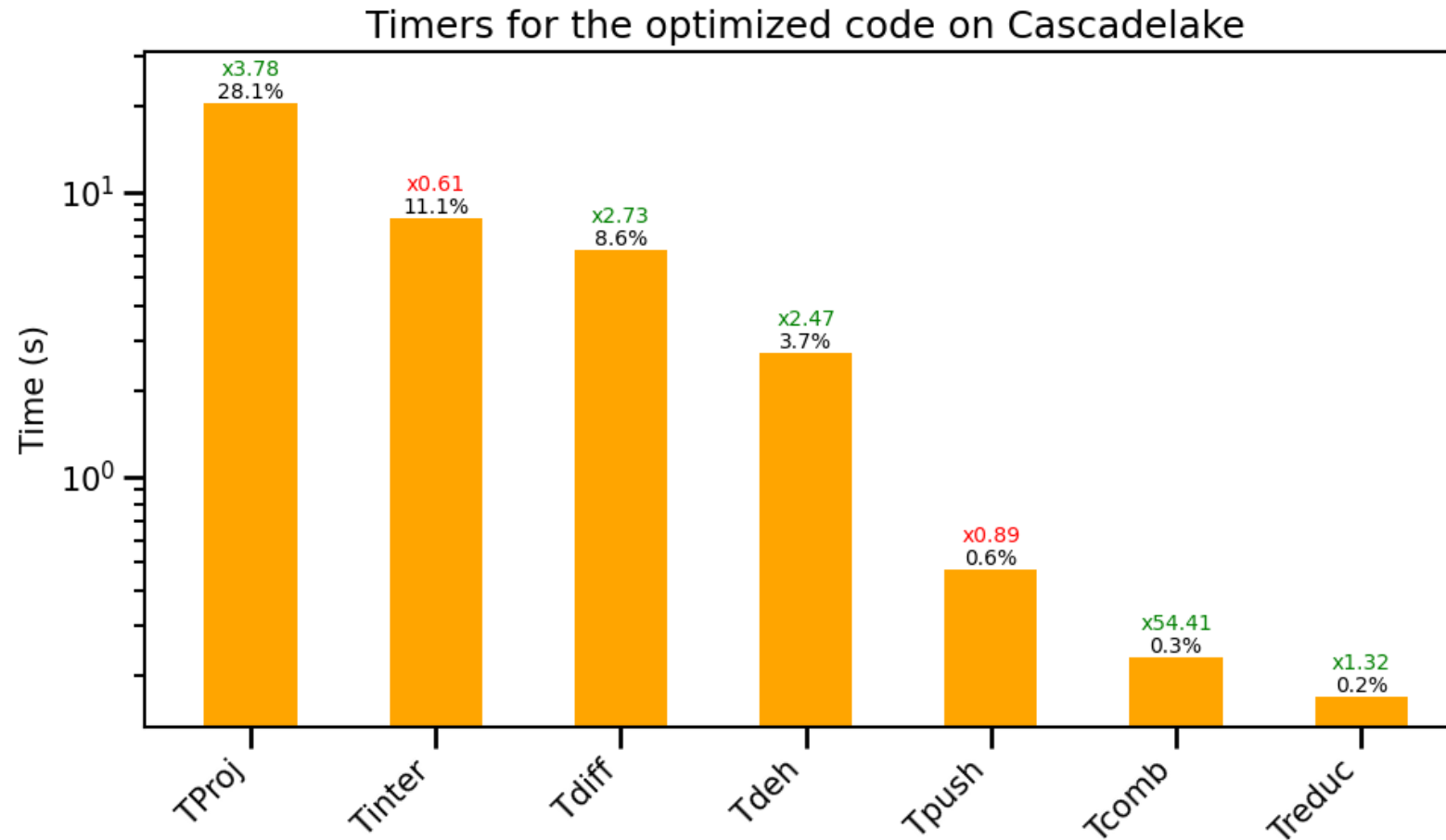
- Ralentissement inattendu d'un facteur 2
- Conséquence du changement de structure de données pour les champs électriques et magnétiques notamment le passage d'un tableau Egrid(3, nx, ny, nz) à trois tableaux Exgrid, Eygrid et Ezgrid
- Problème d'accès irrégulier aux tableaux Egrid pour la vectorisation (construction du vecteur de champs pour chaque particule)
- En l'état la vectorisation de l'interpolation est possible mais pas efficace



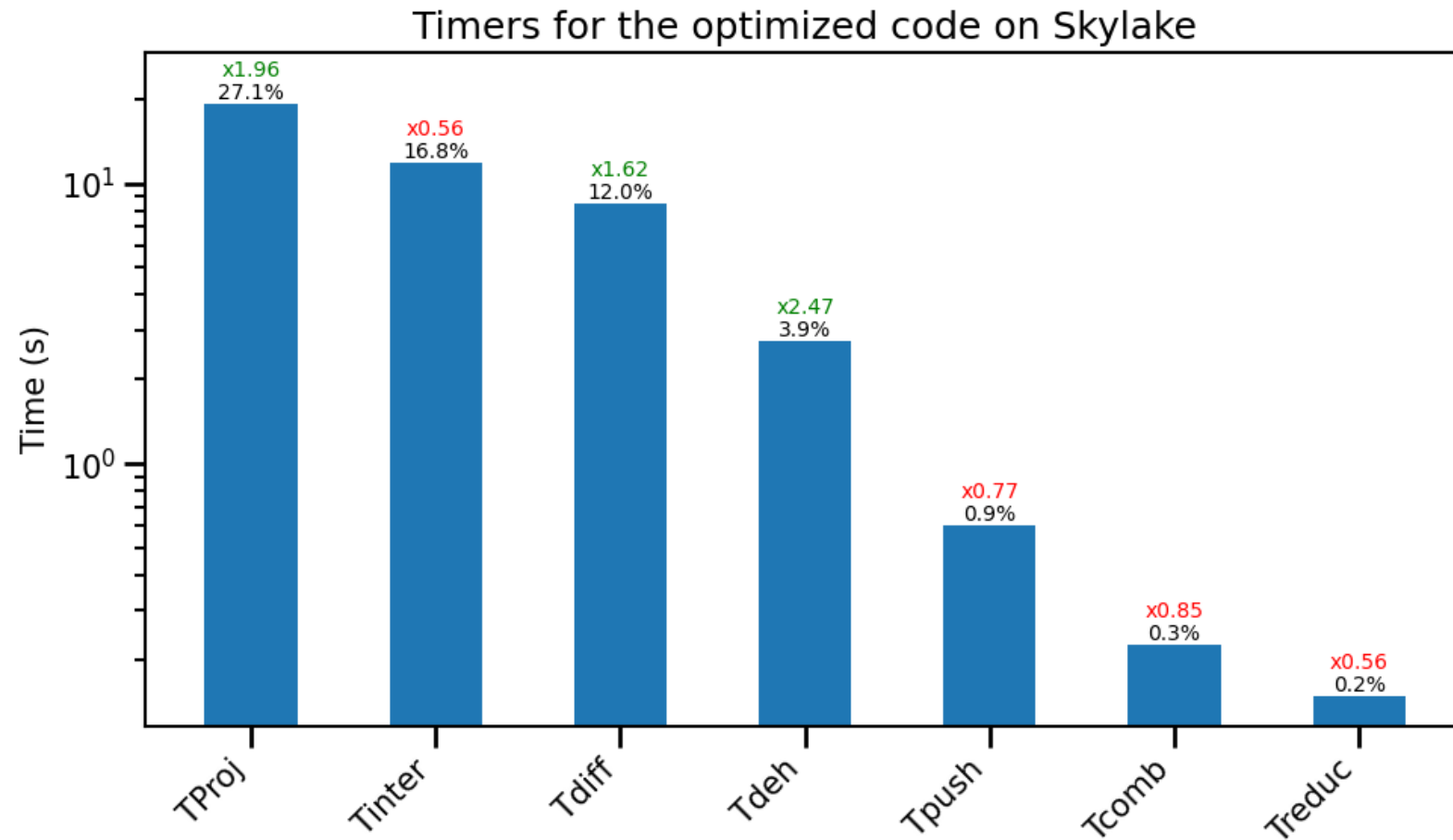
Performance globale



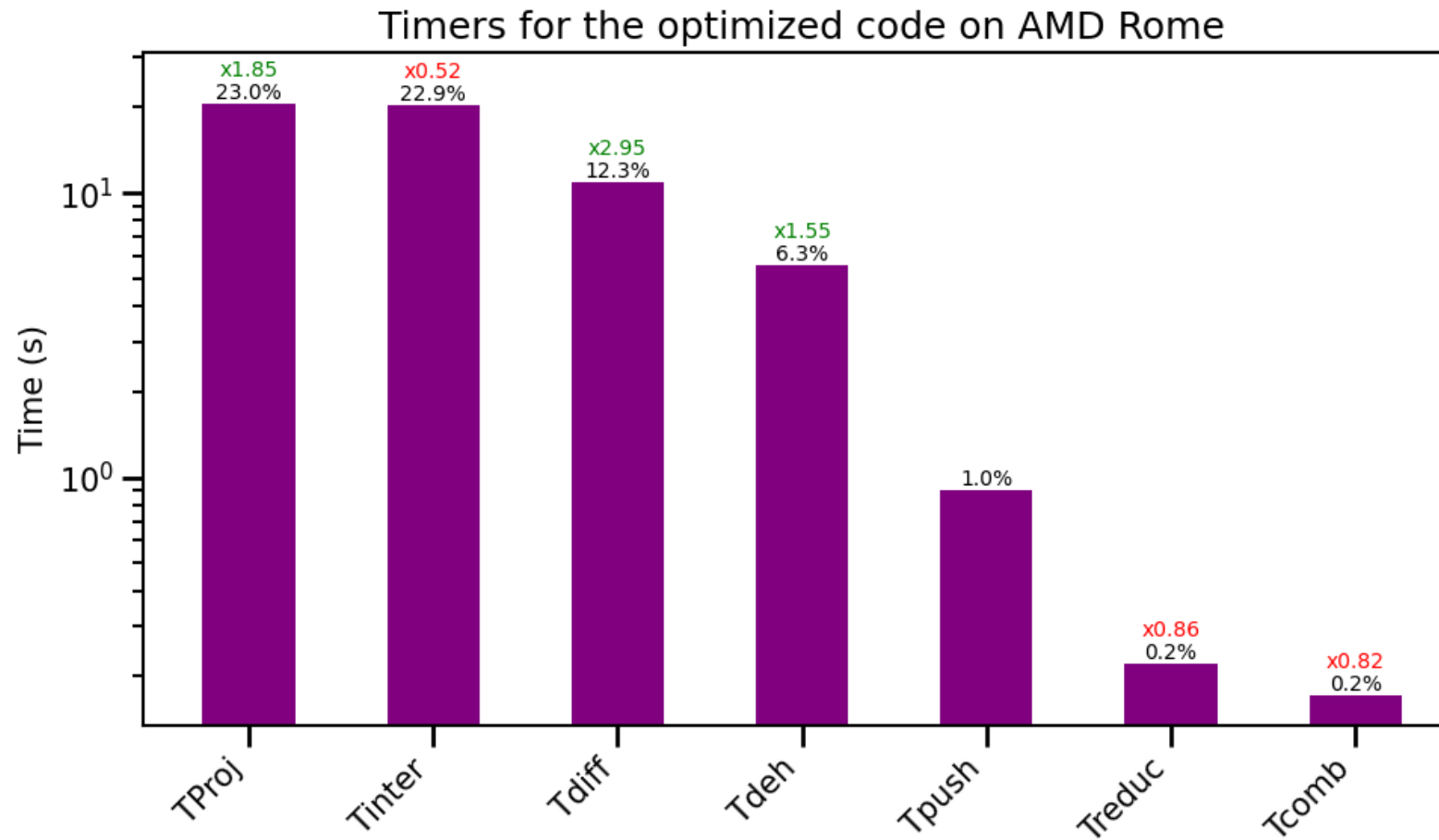
Performance globale (Cascadelake, ifort)



Performance globale (Skylake, ifx)

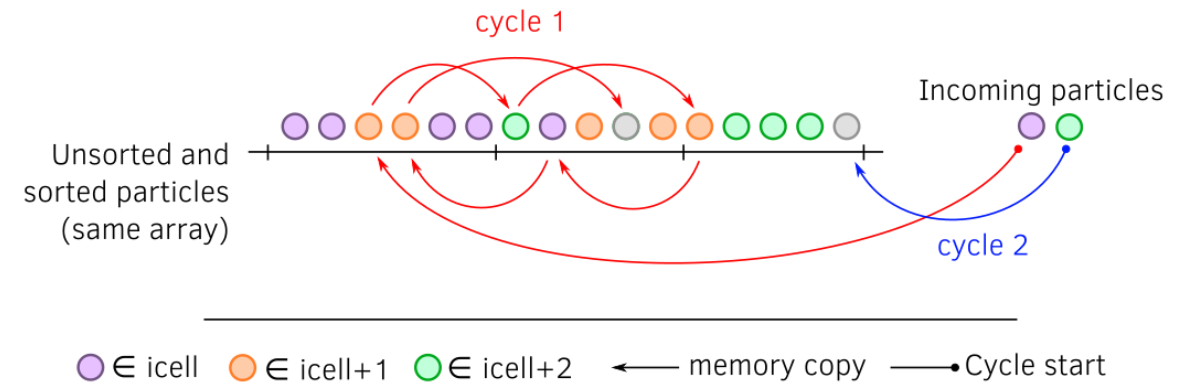
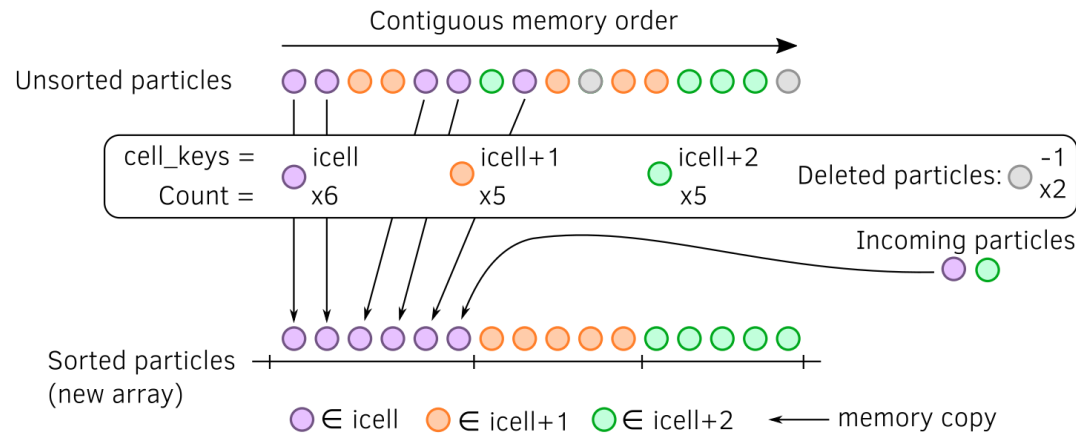
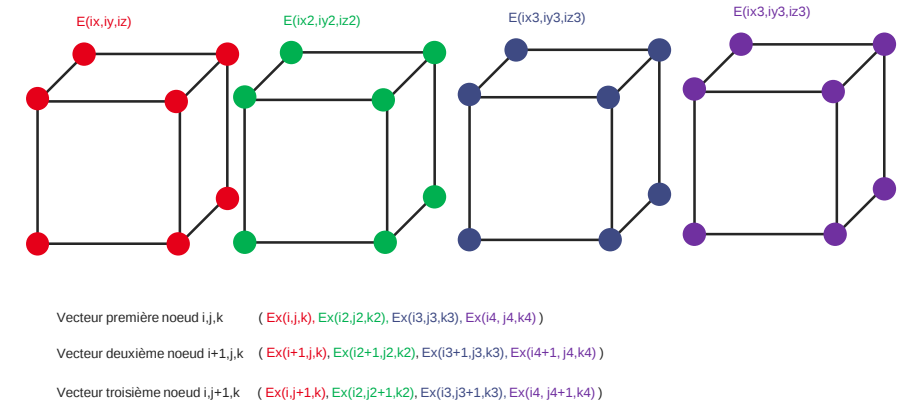


Performance globale (AMD Rome, ifx)



Aller plus loin : tri sur les particules

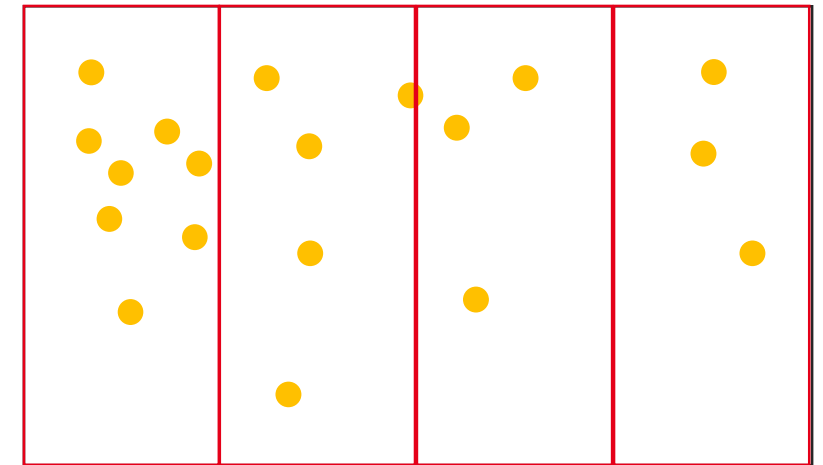
- Adopter une stratégie proche de SMILEI : tri optimisé sur les particules + algorithmes d'interpolation et de projection capable de tirer parti du tri
- Tri de type Cycle sort qui part du principe que les particules se mélangent peu entre chaque pas de temps (plus efficace que le bucket sort)



Aller plus loin : tri sur les particules

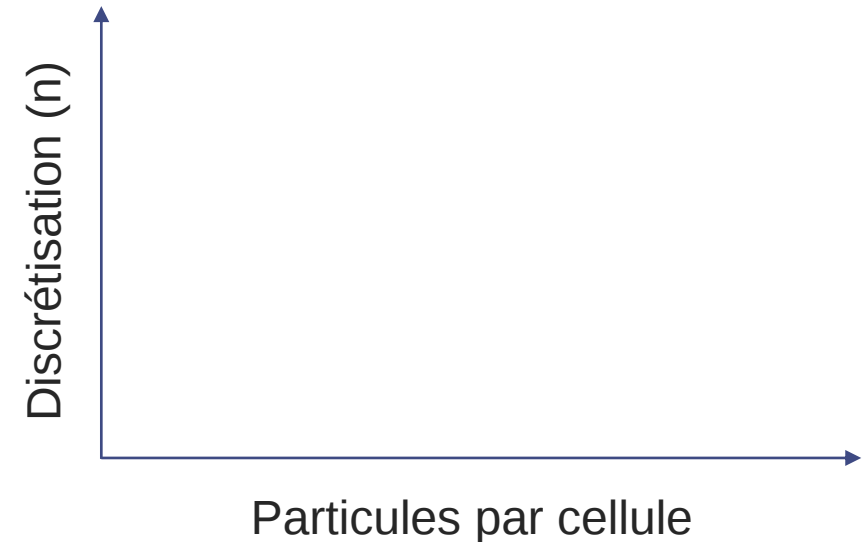
Question de la parallélisation du tri :

- Tri sur chaque paquet indépendant de particules
 - Simple à implémenter dans la version actuelle
 - Moins de particules par cellule
 - Buffer de la taille du domaine
 - Bien pour l'équilibrage de charge
- Création de paquet de particules géographiquement indépendant (similaire à la notion de tile dans PICSAR)
 - Plus de particules par cellule (bien pour la vectorisation et le GPU)
 - Des buffers plus petits car adaptés à la taille du paquet (bien pour le cache)
 - Un déséquilibre de charge potentiel
 - Procédure d'échange de particules à ajouter
 - Meilleur passage à l'échelle au niveau du noeud (du projecteur notamment)



Aller plus loin : validation des optimisations

- Définir plusieurs cas tests physiques pour valider les optimisations 🔥
- Définir un jeu de paramètres critiques pour la performance (par exemple nombre de particules par cellules, discrétisation du domaine) 🔥
- Automatisation des tests en Python
- Tester les architectures ARM (A64FX, Grace, Graviton)
- Temps dans les diags en mode production ?



Aller plus loin : génie log and devOps

- Formatage automatique du code (fprettify par exemple) 🔥
- Eviter l'ouverture et la fermeture des régions parallèles
- Favoriser les structures plutôt que les gros tableaux monoblock pour les conteneurs de données
- Noms de variable plus explicites
- Doc utilisateur et développeur
- Cmake plutôt Makefile ?
- Compilation du code avec Gfortran : implémentation de solveur autre que Pardiso 🔥

Aller plus loin : GPU

- Version Kokkos pour la partie GPU ?



Merci

CEA SACLAY

91191 Gif-sur-Yvette Cedex

France

nathalie.guillaume@cea.fr

Standard. + 33 1 69 08 60 00