

# Table des Matières

<b>1</b>	<b>Résolution d'équations non linéaires</b>	<b>3</b>
1.1	Présentation du problème et premières idées	3
1.1.1	Méthode de dichotomie	3
1.1.2	Théorème du point fixe	4
1.2	Méthode de Newton	5
1.2.1	Idée	5
1.2.2	Interprétation géométrique	5
1.2.3	Résultat de convergence	6
1.3	Méthode de la sécante	6
1.3.1	Interprétation géométrique	7
1.3.2	Résultat de convergence	7
<b>2</b>	<b>Approximation polynomiale des fonctions numériques</b>	<b>9</b>
2.1	Introduction	9
2.2	Le problème de l'interpolation de Lagrange	9
2.2.1	Quel est le degré de $P$	9
2.2.2	Détermination de $P$	10
2.3	Formule de Newton	11
2.3.1	Qualité des résultats	12
2.4	Conclusion	14
<b>3</b>	<b>Intégration numérique</b>	<b>15</b>
3.1	Introduction	15
3.2	Différents exemples de formules de quadratures élémentaires	16
3.3	Construction des méthodes d'intégration numérique composées	19



# 1. Résolution d'équations non linéaires

## 1.1 Présentation du problème et premières idées

Soit  $f$  une application continue de  $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ . On cherche à approcher une solution de l'équation

$$(1.1) \quad f(x) = 0$$

à condition qu'une telle solution existe.

Si  $f$  est continue, une condition pour que  $f$  s'annule en au moins un point d'un intervalle  $[a, b]$ , avec  $a < b$ , est que

$$f(a) f(b) \leq 0$$

**Remarque 1.1** *Rien ne permet d'affirmer qu'il n'y a pas plusieurs solutions.*

Dans ce cas une méthode pour détecter un zéro de  $f$  est la méthode de dichotomie

### 1.1.1 Méthode de dichotomie

On peut la décomposer en différentes étapes

#### Etape 0

Si  $f(a) = 0$  ou  $f(b) = 0$  alors on a trouvé un zéro de  $f$  et on s'arrête.

Sinon  $f(a) f(b) < 0$ .

#### Etape 1

On note  $c_1 = \frac{a+b}{2}$ , alors si  $f(c_1) = 0$ , on a trouvé un zéro de  $f$  et on s'arrête.

Sinon  $f(c_1) \neq 0$  et alors soit  $f(c_1) f(b) < 0$  soit  $f(a) f(c_1) < 0$ .

On note alors  $[a_1, b_1]$  l'intervalle  $[a, c_1]$  ou  $[c_1, b]$  tel que  $f(a_1) f(b_1) < 0$ .

C'est à dire:

$$\begin{array}{ll} \text{si } f(a) f(c_1) < 0 & \text{alors } a_1 = a \text{ et } b_1 = c_1 \\ \text{sinon } f(c_1) f(b) < 0 & \text{alors } a_1 = c_1 \text{ et } b_1 = b \end{array}$$

#### Etape 2

On note  $c_2 = \frac{a_1 + b_1}{2} \dots$

⋮

**Etape k**

On note  $c_k = \frac{a_{k-1} + b_{k-1}}{2}$ , alors si  $f(c_k) = 0$ , on a trouvé un zéro de  $f$  et on s'arrête.

Sinon  $f(c_k) \neq 0$  et alors soit  $f(c_k) f(b_{k-1}) < 0$  soit  $f(a_{k-1}) f(c_k) < 0$ .

On note alors  $[a_k, b_k]$  l'intervalle  $[a_{k-1}, c_k]$  ou  $[c_k, b_{k-1}]$  tel que  $f(a_k) f(b_k) < 0$ .

⋮

En  $N$  pas de dichotomie, on localise au moins un zéro de  $f$  avec une précision de  $\frac{b-a}{2^N}$ .

C'est une méthode qui marche bien mais qui n'est pas suffisamment rapide pour une précision donnée.

**1.1.2 Théorème du point fixe**

Les méthodes que l'on va voir sont basées sur le principe suivant.

Soit  $\lambda \in \mathbb{R}^*$ , on définit alors  $g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  par

$$g(x) = x - \lambda f(x) \quad \forall x \in \mathbb{R}.$$

Alors trouver  $x_0 \in \mathbb{R}$  tel que  $f(x_0) = 0$  est équivalent à trouver  $x_0 \in \mathbb{R}$  tel que  $g(x_0) = x_0$ . En effet dans ce cas, on a

$$x_0 = x_0 - \lambda f(x_0) \Leftrightarrow \lambda f(x_0) = 0 \Leftrightarrow f(x_0) = 0 \quad \text{car } \lambda \neq 0.$$

On dit dans ce cas que  $x_0$  est un point fixe de  $g$ .

On va donner un résultat d'existence et d'unicité de ce point fixe.

**Définition 1.1** Soit  $E \subset \mathbb{R}$ , on dit que  $g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  est une contraction stricte sur  $E$  (ou que  $g$  est une application strictement contractante sur  $E$ ) s'il existe  $K < 1$  telle que

$$\forall (x, y) \in E \times E, \quad |g(x) - g(y)| \leq K |x - y|$$

**Exemple 1.1** Soit  $g : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ , et  $g \in C^1([a, b])$ . Alors, pour tout  $(x, y) \in [a, b]^2$

$$|g(x) - g(y)| = \left| \int_x^y g'(z) dz \right| \leq \left| \int_x^y |g'(z)| dz \right| \leq \sup_{t \in [a, b]} |g'(t)| |x - y|$$

donc, si  $\sup_{t \in [a, b]} |g'(t)| < 1$ ,  $g$  est strictement contractante.

Le théorème du point fixe sur  $\mathbb{R}$  s'énonce comme suit

**Théorème 1.1** Soit  $E \subset \mathbb{R}$  fermé (donc  $E = \mathbb{R}$  ou  $] -\infty, a]$  ou  $[b, +\infty[$  ou  $[a, b]$ ). Soit  $g$  une contraction stricte sur  $E$ . Alors

1. Il existe un unique point fixe sur  $E$  de  $g$ , c'est à dire  $x \in E$  tel que  $g(x) = x$ .
2. Pour tout  $y^0 \in E$ , la suite  $(y^n)_{n \in \mathbb{N}}$ , définie par :

$$y^{n+1} = g(y^n) \quad \text{pour tout } n \geq 0$$

converge vers  $x$  lorsque  $n$  tend vers  $+\infty$ .

**Remarque 1.2** Soit  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ , pour que  $f(x) = 0$  admette une solution sur  $[a, b]$  on a vu que l'on devait avoir  $f(a)f(b) \leq 0$ .

Posons  $g(x) = x - \lambda f(x)$  pour tout  $x \in [a, b]$  et avec  $\lambda \in \mathbb{R}^*$  donné.

Dire que  $g : [a, b] \rightarrow [a, b]$  impose que  $\forall x \in [a, b]$

$$a \leq g(x) \leq b \Leftrightarrow a - x \leq -\lambda f(x) \leq b - x \Leftrightarrow x - b \leq \lambda f(x) \leq x - a$$

En choisissant

$$\begin{aligned} x = b &\Rightarrow \lambda f(b) \geq 0, \\ x = a &\Rightarrow \lambda f(a) \leq 0. \end{aligned}$$

On retrouve donc bien  $f(a)f(b) \leq 0$ .

## 1.2 Méthode de Newton

Soit  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ , on cherche à déterminer un zéro de  $f$ , c'est à dire  $x_0 \in [a, b]$  tel que  $f(x_0) = 0$ .

### 1.2.1 Idée

On pose  $g(x) = x - \lambda f(x)$  pour tout  $x \in [a, b]$ , et on cherche un point fixe de  $g$ . Supposons que  $f$  soit  $C^1$  alors  $g$  l'est aussi, pour que  $g$  admette un unique point fixe, il faut qu'elle soit contractante, d'après la section précédente. Ainsi, on doit avoir

$$|g'(x)| \leq K < 1 \Leftrightarrow |1 - \lambda f'(x)| \leq K < 1.$$

On voit qu'en choisissant  $\lambda = \frac{1}{f'(x)}$  on minimise la constante  $K$ .

Donc, on construit une suite  $(y^n)_{n \in \mathbb{N}}$  de la façon suivante :

$$\begin{cases} y^0 \in [a, b] \\ y^{n+1} = y^n - \frac{f(y^n)}{f'(y^n)} \quad \forall n \geq 0 \end{cases}$$

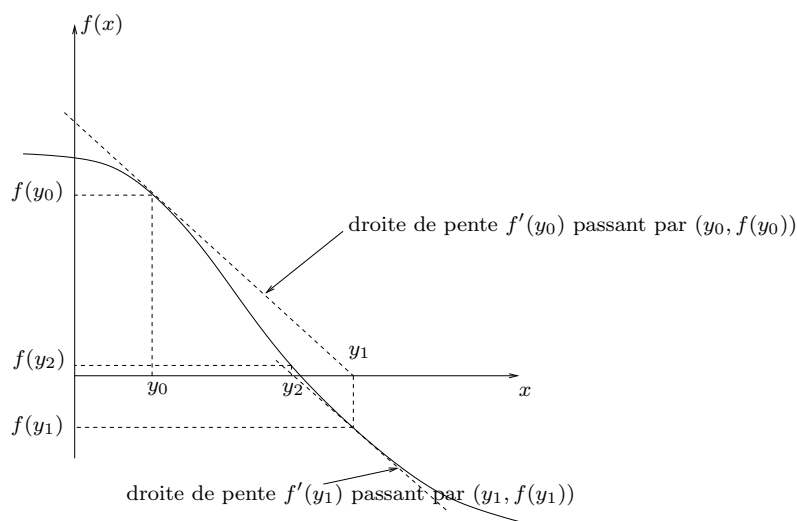
On a remplacé  $\lambda$  par  $\frac{1}{f'(y^n)}$  à chaque itération.

### 1.2.2 Interprétation géométrique

L'équation de la droite passant par  $(y^n, f(y^n))$  et ayant pour pente  $f'(y^n)$  est  $z = f'(y^n)(x - y^n) + f(y^n)$ .

Elle coupe l'axe des abscisses lorsque  $z = 0$ , c'est à dire

$$0 = f'(y^n)(x - y^n) + f(y^n) \Leftrightarrow x = y^n - \frac{f(y^n)}{f'(y^n)} = y^{n+1}$$



### 1.2.3 Résultat de convergence

**Théorème 1.2** Soit  $f$  une fonction de classe  $C^2$  d'un intervalle  $[a, b]$  dans  $\mathbb{R}$ , avec  $a < b$ .

On suppose qu'il existe  $x \in [a, b]$  tel que  $f(x) = 0$  et  $f'(x) \neq 0$ .

Alors il existe  $\varepsilon > 0$  tel que pour tout  $y^0 \in [x - \varepsilon, x + \varepsilon]$ , la suite des itérés de Newton, définie par

$$y^{n+1} = y^n - \frac{f(y^n)}{f'(y^n)} \quad n \geq 0$$

a bien un sens, reste dans l'intervalle  $[x - \varepsilon, x + \varepsilon]$  et converge vers  $x$  lorsque  $n$  tend vers  $+\infty$ .

## 1.3 Méthode de la sécante

Le calcul d'une dérivée peut être très difficile (ex : si la fonction est définie de manière implicite).

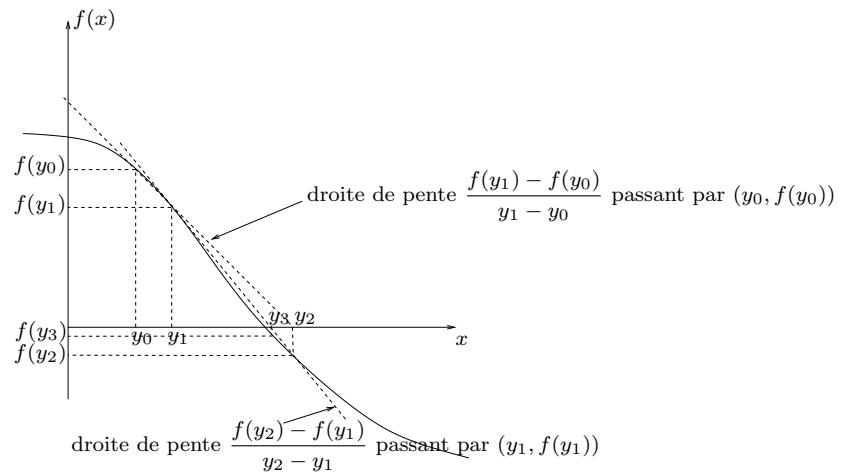
On remplace donc, dans la méthode de Newton, la dérivée  $f'(y^n)$  par une différence finie, c'est à dire

$$\frac{f(y^n) - f(y^{n-1})}{y^n - y^{n-1}}.$$

On obtient donc

$$y^{n+1} = y^n - f(y^n) \times \frac{y^n - y^{n-1}}{f(y^n) - f(y^{n-1})}$$

On a à présent une méthode, dite à deux pas, qu'il faut initialiser par la donnée de  $y^0$  et  $y^1$ .



### 1.3.1 Interprétation géométrique

On remplace la droite de pente  $f'(y^n)$  par celle de pente  $\frac{f(y^n) - f(y^{n-1})}{y^n - y^{n-1}}$

### 1.3.2 Résultat de convergence

**Théorème 1.3** Soit  $f$  une fonction de classe  $C^2$  sur un intervalle  $[a, b]$ , avec  $a < b$ . On suppose qu'il existe  $x \in [a, b]$  tel que  $f(x) = 0$  et  $f'(x) \neq 0$ . Alors il existe  $\varepsilon > 0$  tel que si  $y^0 \in [x - \varepsilon, x + \varepsilon]$ , les itérations de la méthode de la sécante sont toutes bien définies, restent dans  $[x - \varepsilon, x + \varepsilon]$  et convergent vers  $x$  lorsque  $n$  tend vers  $+\infty$ .





## 2. Approximation polynomiale des fonctions numériques

### 2.1 Introduction

Le problème que l'on considère est le suivant, on se donne  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  continue, avec  $a < b$  dans  $\mathbb{R}$ .

Le but de ce paragraphe est d'approcher  $f$  par un polynôme, parce que les polynômes sont les fonctions les plus simples à calculer.

Pour cela, on introduit  $(n+1)$  points,  $n \geq 1$ ,  $x_0, x_1, \dots, x_{n-1}, x_n$  deux à deux distincts et tels que  $x_i \in [a, b]$  pour  $i = 0, \dots, n$ . On se pose alors les questions suivantes :

1. Peut-on trouver un polynôme  $P$  tel que

$$P(x_i) = f(x_i) \quad \text{pour } i = 0, \dots, n.$$

2. Quelle erreur commet-on si on remplace  $f(x)$  par  $P(x)$  aux points  $x$  de  $[a, b]$  tels que  $x \neq x_i$  pour  $i = 0, \dots, n$ .

### 2.2 Le problème de l'interpolation de Lagrange

On cherche donc un polynôme  $P$  tel que

$$P(x_i) = f(x_i) \quad \text{pour } i = 0, \dots, n,$$

où  $f$  et les  $x_i$  sont donnés.

#### 2.2.1 Quel est le degré de $P$

On a  $n + 1$  points donc pour que  $P$  soit complètement déterminé il faut que

$$\text{degré}(P) = n.$$

#### Exemple

Supposons, que  $f(x) = \ln(x)$  pour  $x \in ]0, +\infty[$  et  $n = 1$ . On a donc deux points  $x_0$  et  $x_1$ , choisissons  $x_0 = 1$  et  $x_1 = \exp(1) = e$ .

On cherche alors à déterminer un polynôme  $P$  de degré 1 tel que  $P(1) = \ln(1) = 0$  et  $P(e) = \ln(e) = 1$ . On note  $P(x) = a_1 x + a_0$ . On a deux inconnues  $a_0$  et  $a_1$  et deux équations données par :

$$\begin{aligned} P(1) &= a_1 + a_0 = f(1) = 0 \\ P(e) &= a_1 e + a_0 = f(e) = 1 \end{aligned}$$

On obtient donc

$$\begin{aligned} a_1 &= -a_0 \\ -a_0 e + a_0 &= 1 \end{aligned}$$

C'est à dire  $a_0 = \frac{1}{1-e}$  et  $a_1 = -\frac{1}{1-e}$ .

Ainsi pour tout  $x \in [a, b]$ , on a

$$P(x) = \frac{1}{1-e} (-x + 1).$$

Revenons au cas général. Si on a  $(n+1)$  points  $x_0, \dots, x_n$  et si on cherche à déterminer  $P$  de degré  $n$  tel que  $P(x_i) = f(x_i)$  pour  $i = 0, \dots, n$ , on a alors

$$P(x) = a_0 + a_1 x + \dots + a_n x^n$$

On a donc  $n+1$  inconnues  $(a_0, \dots, a_n)$ .

Combien a-t-on d'équations :

$$\begin{aligned} P(x_0) &= f(x_0) = a_0 + a_1 x_0 + \dots + a_n (x_0)^n \\ &\vdots \\ P(x_i) &= f(x_i) = a_0 + a_1 x_i + \dots + a_n (x_i)^n \\ &\vdots \\ P(x_n) &= f(x_n) = a_0 + a_1 x_n + \dots + a_n (x_n)^n \end{aligned}$$

C'est à dire  $n+1$  équations.

### 2.2.2 Détermination de $P$

Pour déterminer  $P$ , on introduit les polynômes de degré  $n$ , que l'on déterminera plus tard, tels que :

$$\Phi_j(x_i) = \delta_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } i = j \\ 0 & \text{si } i \neq j \end{cases}$$

pour  $j = 0, \dots, n$

Dans ce cas, on a

$$P(x) = \sum_{j=0}^n f(x_j) \Phi_j(x)$$

en effet, soit  $i \in \{0, \dots, n\}$ , alors on aura bien

$$P(x_i) = \sum_{j=0}^n f(x_j) \Phi_j(x_i) = f(x_i) \Phi_i(x_i) = f(x_i)$$

par définition des  $\Phi_j$ .

### Détermination de $\Phi_j$

$\Phi_j$  est de degré  $n$  et a  $n$  racines qui sont  $x_i$  avec  $i \neq j$ . Donc

$$\Phi_j(x) = C \prod_{\substack{i=0 \\ i \neq j}}^n (x - x_i)$$

où  $C$  est une constante à déterminer et où

$$\prod_{\substack{i=0 \\ i \neq j}}^n (x - x_j) = \begin{cases} (x - x_0) \cdots (x - x_{j-1})(x - x_{j+1}) \cdots (x - x_n) & \text{si } j = 1, \dots, n-1 \\ (x - x_1) \cdots (x - x_n) & \text{si } j = 0 \\ (x - x_0) \cdots (x - x_{n-1}) & \text{si } j = n \end{cases}$$

Pour déterminer  $C$  il suffit d'écrire que

$$\Phi_j(x_j) = 1 = C \prod_{\substack{i=0 \\ i \neq j}}^n (x_j - x_i)$$

ainsi

$$C = \frac{1}{\prod_{\substack{i=0 \\ i \neq j}}^n (x_j - x_i)}$$

et donc

$$\Phi_j(x) = \frac{\prod_{\substack{i=0 \\ i \neq j}}^n (x - x_i)}{\prod_{\substack{i=0 \\ i \neq j}}^n (x_j - x_i)} = \prod_{\substack{i=0 \\ i \neq j}}^n \frac{(x - x_i)}{(x_j - x_i)}$$

On obtient pour  $P$

$$P(x) = \sum_{j=0}^n \left[ f(x_j) \prod_{\substack{i=0 \\ i \neq j}}^n \frac{(x - x_i)}{(x_j - x_i)} \right]$$

$P$  s'appelle alors le **polynôme d'interpolation de Lagrange**.

Cette formule donne effectivement  $P$ , mais ce qui est gênant c'est que dès que l'on veut rajouter un point  $x_{n+1}$  et trouver le polynôme tel que  $P(x_i) = f(x_i)$  cette fois pour  $i = 0, \dots, \underline{n+1}$ , il faut refaire tous les calculs. On va voir dans le paragraphe suivant que l'on peut procéder différemment afin d'éviter ce problème.

## 2.3 Formule de Newton

- Avec un seul point d'interpolation,  $x_0$ , le polynôme  $P^0$  qui interpole  $f$  est de degré 0 et donc

$$P^0(x) = C_0$$

Pour déterminer  $C_0$  on écrit que

$$C_0 = P^0(x_0) = f(x_0)$$

• Avec deux points d'interpolation,  $x_0$  et  $x_1$ , le polynôme  $P^1$  qui interpole  $f$  est de degré 1 et on écrit

$$P^1(x) = P^0(x) + R^1(x)$$

puisqu'on veut rajouter commodément des points.

$P^0$  est de degré 0 et  $P^1$  est de degré 1 donc  $R^1$  est de degré 1. De plus, on veut que

$$P^0(x_0) + R^1(x_0) = P^1(x_0) = f(x_0) = P^0(x_0)$$

donc  $R^1(x_0) = 0$ , et ainsi

$$R^1(x) = C_1(x - x_0)$$

Pour déterminer  $C_1$ , on écrit que

$$f(x_1) = P^1(x_1) = P^0(x_1) + R^1(x_1) = f(x_0) + C_1(x_1 - x_0)$$

Ainsi

$$C_1 = \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0}$$

etc... on fait la même chose pour rajouter  $x_2$ , puis  $x_3$ ...

**Théorème 2.1** Soient  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  continue, avec  $a < b$  dans  $\mathbb{R}$ . Soient  $x_0, x_1, \dots, x_{n-1}, x_n$  deux à deux distincts et tels que  $x_i \in [a, b]$  pour  $i = 0, \dots, n$ . Alors le polynôme  $P^n$  qui interpole  $f$  aux points  $x_0, x_1, \dots, x_{n-1}, x_n$  est donné par

$$P^n(x) = f[x_0] + f[x_0, x_1](x - x_0) + \dots + f[x_0, x_1, \dots, x_n] \prod_{i=0}^{n-1} (x - x_i)$$

où, pour  $j \geq 0$  et  $p \geq 0$

$$f[x_j, x_{j+1}, \dots, x_{j+p}] = \frac{f[x_j, x_{j+1}, \dots, x_{j+p-1}] - f[x_{j+1}, \dots, x_{j+p}]}{x_j - x_{j+p}}$$

et pour tout  $j \geq 0$

$$f[x_j] = f(x_j).$$

### 2.3.1 Qualité des résultats

On va voir, sur un exemple, que même si  $f$  est très régulière, il n'est pas toujours possible de montrer la convergence de la suite des polynômes de Lagrange  $(P^n)_{n \in \mathbb{N}}$  vers  $f$ .

On se place sur l'intervalle  $[-5, 5]$  et on choisit  $f(x) = \frac{1}{x^2 + 1}$ .

La fonction  $f$  que l'on cherche à approcher est donc très régulière puisque  $f \in C^\infty([-5, 5])$ .

Choisissons de plus,  $x_0 = -5$ ,  $x_1 = 5$ ,  $x_2 = \frac{x_0 + x_1}{2} = 0$ ,  $x_3 = \frac{x_0 + x_2}{2} = -2.5$ ,  
 $x_4 = \frac{x_1 + x_2}{2} = 2.5$ ,  $x_5 = \frac{x_0 + x_4}{2} = -1.25$ ,  $x_6 = \frac{x_3 + x_1}{2} = 1.25$ , ...

Les figures qui suivent donnent les polynômes  $P_2$ ,  $P_4$  et  $P_6$ , on constate que les résultats ne sont pas satisfaisants.

Même en augmentant le nombre de points, l'approximation serait toujours catastrophique...

## 2.4 Conclusion

Il existe d'autres méthodes pour approcher une fonction par des polynômes. L'une d'entre elles s'appelle l'approximation au sens des moindres carrés. Elle consiste à minimiser

$$\int_a^b (f(x) - P(x))^2 dx$$

où  $f$  est la fonction à approcher et  $P$  le polynôme que l'on cherche. Cette méthode donne des résultats bien plus satisfaisants.

### 3. Intégration numérique

#### 3.1 Introduction

Le but de ce chapitre est de calculer de façon approchée

$$\int_a^b f(x) dx$$

où  $a < b$  dans  $\mathbb{R}$  et  $f$  est une fonction continue donnée.

**Exemple** Formule des rectangles à gauche

On se donne  $n + 1$  points  $x_0, x_1, \dots, x_{n-1}, x_n$  de  $[a, b]$  tels que  $a = x_0 < x_1 < x_2 < \dots < x_{n-1} < x_n = b$ .

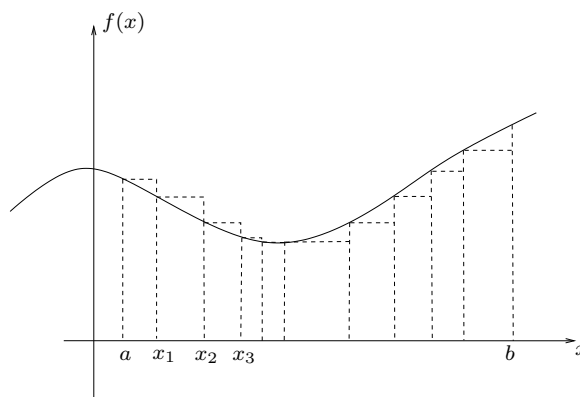
On approche alors  $f(x)$  sur l'intervalle  $[x_i, x_{i+1}[$  par  $f(x_i)$ . Ceci donne la **formule de quadrature** des rectangles à gauche :

$$(3.1) \quad I_n^G(f) = \sum_{j=0}^{n-1} f(x_j) (x_{j+1} - x_j)$$

Plus généralement, une formule de quadrature est la donnée suivante

$$\sum_{j=1}^n \lambda_j f(x_j)$$

Nous allons voir dans ce chapitre, comment établir d'autres formules de quadrature, et étudier la qualité de ces approximations.



### 3.2 Différents exemples de formules de quadratures élémentaires

Soit un intervalle borné  $[a, b]$ , on cherche alors à approcher

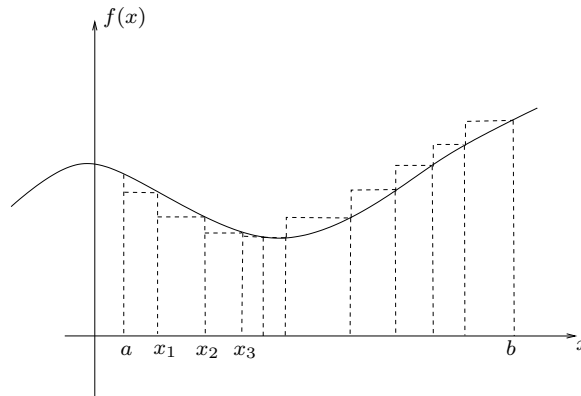
$$\int_a^b f(x) dx$$

Une méthode consiste, comme on l'a déjà vu dans l'introduction, à décomposer l'intervalle  $[a, b]$  en  $n$  intervalles  $[x_i, x_{i+1}]$ ,  $i = 0, \dots, n-1$ . Ensuite, on remplace  $f$  par un polynôme d'interpolation de Lagrange sur l'intervalle  $[x_i, x_{i+1}]$ .

- Dans la formule des rectangles à gauche, sur l'intervalle  $[x_i, x_{i+1}]$ , on remplace  $f$  par le polynôme de Lagrange  $P^0$  de degré 0 tel que  $P^0(x_i) = f(x_i)$ .
- On peut de la même façon approcher  $f$ , sur l'intervalle  $[x_i, x_{i+1}]$ , par le polynôme,  $P^0$ , de degré 0 tel que  $P^0(x_{i+1}) = f(x_{i+1})$ . Ceci donne la formule de quadrature des rectangles à droite :

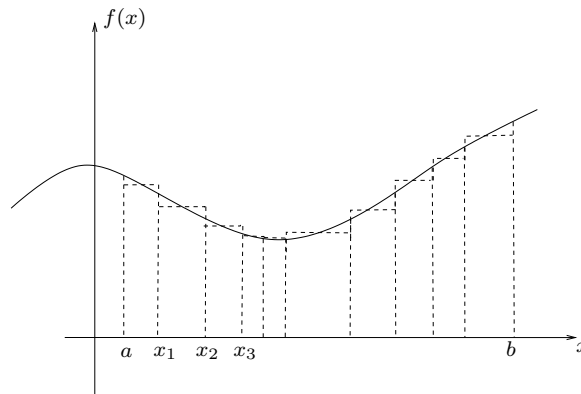
$$(3.2) \quad I_n^D = \sum_{i=0}^{n-1} f(x_{i+1}) (x_{i+1} - x_i)$$





- On peut aussi approcher  $f$ , sur l'intervalle  $[x_i, x_{i+1}]$ , par le polynôme,  $P^0$ , de degré 0 tel que  $P^0\left(\frac{x_i + x_{i+1}}{2}\right) = f\left(\frac{x_i + x_{i+1}}{2}\right)$ . Ceci donne la formule de quadrature du point milieu :

$$(3.3) \quad I_n^M = \sum_{i=0}^{n-1} f\left(\frac{x_i + x_{i+1}}{2}\right) (x_{i+1} - x_i)$$



- Enfin, on peut approcher  $f$ , sur l'intervalle  $[x_i, x_{i+1}]$ , par le polynôme,  $P^1$ , de degré 1 tel que  $P^1(x_i) = f(x_i)$  et  $P^1(x_{i+1}) = f(x_{i+1})$ , on obtient la formule des trapèzes :

$$(3.4) \quad I_n^T = \sum_{i=0}^{n-1} \frac{x_{i+1} - x_i}{2} (f(x_i) + f(x_{i+1}))$$

Les formules (3.1), (3.2), (3.3) et (3.4) s'appellent des formules de quadratures **élémentaires**.

**Théorème 3.1** Soit  $f \in C([a, b])$ , avec  $a < b$  dans  $\mathbb{R}$ . Soient  $n \in \mathbb{N}$ ,  $n \geq 1$ , et  $n+1$  points  $x_0, x_1, \dots, x_{n-1}, x_n$  de  $[a, b]$  tels que  $a = x_0 < x_1 < x_2 < \dots < x_{n-1} < x_n = b$ .

Alors  $I_n^G$ ,  $I_n^D$ ,  $I_n^M$  et  $I_n^T$  convergent vers  $\int_a^b f(x) dx$  lorsque  $\max_{i=0}^{n-1} (x_{i+1} - x_i)$  tend vers 0.

**Démonstration :**

On se limite au cas  $f \in C^1([a, b])$ , si  $f \notin C^1([a, b])$  la démonstration est admise (on utilise dans ce cas l'uniforme continuité de  $f$ ).

Commençons par établir ce résultat pour  $I_n^G$ ,  $I_n^D$  et  $I_n^M$ .

On a alors

$$\left| \sum_{i=0}^{n-1} (x_{i+1} - x_i) f(\alpha_i) - \int_a^b f(x) dx \right| = \left| \sum_{i=0}^{n-1} \int_{x_i}^{x_{i+1}} [f(\alpha_i) - f(x)] dx \right|$$

où  $\alpha_i = x_i$  si on utilise  $I_n^G$ ,  $\alpha_i = x_{i+1}$  si on utilise  $I_n^D$  et où  $\alpha_i = \frac{x_i + x_{i+1}}{2}$  si on utilise  $I_n^M$ .

Alors

$$\begin{aligned} \left| \sum_{i=0}^{n-1} (x_{i+1} - x_i) f(\alpha_i) - \int_a^b f(x) dx \right| &\leq \sum_{i=0}^{n-1} \int_{x_i}^{x_{i+1}} \left| \int_{\alpha_i}^x f'(s) ds \right| dx \\ &\leq \max_{z \in [a, b]} |f'(z)| \max_{i=0}^{n-1} (x_{i+1} - x_i) \sum_{i=0}^{n-1} (x_{i+1} - x_i) \\ &\leq \max_{z \in [a, b]} |f'(z)| \max_{i=0}^{n-1} (x_{i+1} - x_i) (b - a) \end{aligned}$$

Ce qui montre bien que  $I_n^G$ ,  $I_n^D$  et  $I_n^M$  tendent vers  $\int_a^b f(x) dx$  lorsque  $\max_{i=0}^{n-1} (x_{i+1} - x_i)$  tend vers 0.

Pour établir ce résultat pour  $I_n^T$ , il suffit de remarquer que

$$I_n^T = \frac{I_n^G + I_n^D}{2}$$

ainsi

$$\begin{aligned} \left| I_n^T - \int_a^b f(x) dx \right| &= \frac{1}{2} \left| I_n^G - \int_a^b f(x) dx + I_n^D - \int_a^b f(x) dx \right| \\ &\leq \frac{1}{2} \left[ \left| I_n^G - \int_a^b f(x) dx \right| + \left| I_n^D - \int_a^b f(x) dx \right| \right] \end{aligned}$$

Ce qui termine la démonstration du Théorème 3.1.

Afin de pouvoir apprécier de la qualité d'une formule de quadrature, on introduit la définition suivante :

**Définition 3.1** *On dit qu'une formule de quadrature est d'ordre  $m$  si  $m$  est le plus grand entier tel que la formule de quadrature est exacte pour les polynôme de degré au plus égale à  $m$ .*

**Exemple :**

Les formules des rectangles à gauche et à droite sont d'ordre 0, c'est à dire exactes pour les polynômes d'ordre 0 mais non exactes pour les polynômes d'ordre 1 ou plus. La formule du point milieu ainsi que celle des trapèzes sont d'ordre 1. (cf Travaux Dirigés pour la démonstration de ces résultats)

### 3.3 Construction des méthodes d'intégration numérique composées

Soit un intervalle borné  $[a, b]$ , on rappelle que l'on cherche à approcher

$$\int_a^b f(x) dx$$

Pour cela on commence comme dans la section suivante, on décompose l'intervalle  $[a, b]$  en  $n$  intervalles  $[x_i, x_{i+1}]$ ,  $i = 0, \dots, n - 1$ .

On cherche alors à approcher

$$(3.5) \quad \int_{x_i}^{x_{i+1}} f(x) dx$$

Pour  $i = 0, \dots, n - 1$ , notons  $h_i = x_{i+1} - x_i$  la longueur de l'intervalle  $[x_i, x_{i+1}]$  et effectuons dans (3.5) le changement de variables suivant :

$$\begin{aligned} [x_i, x_{i+1}] &\rightarrow [-1, 1] \\ x &\mapsto s = \frac{2x - x_i - x_{i+1}}{h_i} \end{aligned}$$

On obtient

$$\int_{x_i}^{x_{i+1}} f(x) dx = \frac{h_i}{2} \int_{-1}^1 \varphi_i(s) ds$$

où

$$(3.6) \quad \varphi_i(s) = f(x) = f\left(\frac{x_i - x_{i+1} + s h_i}{2}\right)$$

Ce qui nous ramène à approcher des intégrales sur l'intervalle fixe  $[-1, 1]$ .

Pour calculer  $\int_{-1}^1 \varphi_i(s) ds$ , on introduit alors  $l + 1$  points  $y_0, y_1, \dots, y_l$  deux à deux distincts et tels que  $-1 = y_0 < y_1 < \dots < y_l = 1$ . Enfin on approche  $\varphi_i$  par son polynôme d'interpolation de Lagrange aux points  $y_0, y_1, \dots, y_l$  que l'on notera  $P_\varphi^l$ , ainsi

$$\varphi_i(s) \approx P_\varphi^l(s) = \sum_{j=0}^l \varphi_i(y_j) \prod_{\substack{k=0 \\ k \neq j}}^l \frac{s - y_k}{y_j - y_k}$$

et donc

$$(3.7) \quad \int_{-1}^1 \varphi_i(s) ds \approx 2 \sum_{j=0}^l w_j \varphi_i(y_j)$$

où

$$w_j = \frac{1}{2} \int_{-1}^1 \prod_{\substack{k=0 \\ k \neq j}}^l \frac{s - y_k}{y_j - y_k} ds$$

En utilisant (3.6), on obtient

$$\int_{x_i}^{x_{i+1}} f(x) dx \approx h_i \sum_{j=0}^l w_j f(x_{ij})$$

où

$$x_{ij} = \frac{x_i + x_{i+1} + y_j h_i}{2}$$

Revenons maintenant à l'intervalle  $[a, b]$ , on a

$$(3.8) \quad \int_a^b f(x) dx \approx T_{nl}(f) = \sum_{i=0}^{n-1} \left( h_i \sum_{j=0}^l w_j f(x_{ij}) \right)$$

$T_{nl}(f)$  est une formule de quadrature **composées**.

On montre alors le théorème suivant

**Théorème 3.2** Soit  $f \in C([a, b])$ , avec  $a < b$  dans  $\mathbb{R}$ . Soient  $n \in \mathbb{N}$ ,  $n \geq 1$ , et  $n+1$  points  $x_0, x_1, \dots, x_{n-1}, x_n$  de  $[a, b]$  tels que  $a = x_0 < x_1 < x_2 < \dots < x_{n-1} < x_n = b$ . Soit  $l \in \mathbb{N}$ , et  $l+1$  points  $y_0, y_1, \dots, y_{n-1}, y_n$  de  $[-1, 1]$  tels que  $-1 = y_0 < y_1 < y_2 < \dots < y_{n-1} < y_n = 1$ .

Alors la formule de quadrature composée  $I_{nl}(f)$  donnée par (3.8) converge vers

$$\int_a^b f(x) dx$$

lorsque  $\max_{i=0}^{n-1} (x_{i+1} - x_i)$  tend vers 0.

**Démonstration :**

On se limite au cas  $f \in C^1([a, b])$ , si  $f \notin C^1([a, b])$  la démonstration est admise (on utilise dans ce cas l'uniforme continuité de  $f$ ).

Remarquons tout d'abord que la formule (3.7) est exacte pour les polynômes de degré inférieur ou égale à  $l$ , en particulier exacte pour le polynôme constant égal à 1, d'où

$$2 = \int_{-1}^1 ds = 2 \sum_{j=0}^l w_j$$

donc

$$(3.9) \quad \sum_{j=0}^l w_j = 1$$

De plus notons que

$$I_{nl}(f) = \sum_{j=0}^l w_j \left( \sum_{i=0}^{n-1} h_i f(x_{ij}) \right) = \sum_{j=0}^l w_j \left( \sum_{i=0}^{n-1} \int_{x_i}^{x_{i+1}} f(x_{ij}) dx \right)$$

Alors en utilisant le résultat précédent ainsi que (3.9), il vient

$$\left| I_{nl}(f) - \int_a^b f(x) dx \right| = \left| \sum_{j=0}^l w_j \left( \sum_{i=0}^{n-1} \int_{x_i}^{x_{i+1}} [f(x_{ij}) - f(x)] dx \right) \right|$$

En utilisant la régularité de  $f$ , on procède comme dans le théorème 3.1, on obtient

$$\left| I_{nl}(f) - \int_a^b f(x) dx \right| \leq \max_{z \in [a,b]} |f'(z)| \max_{i=0}^{n-1} (x_{i+1} - x_i) (b-a) \sum_{j=0}^l w_j$$

et donc d'après (3.9), on a

$$\left| I_{nl}(f) - \int_a^b f(x) dx \right| \leq \max_{z \in [a,b]} |f'(z)| \max_{i=0}^{n-1} (x_{i+1} - x_i) (b-a)$$

Ce qui termine la démonstration du théorème 3.2.