

EXAMEN

PROBABILITÉS & APPLICATIONS

Durée 3 heures

1 Around the geometric distribution

- a) Soit $\theta \in]0, 1[$, montrer que pour $|z| < \frac{1}{\theta}$, $f(z) := \sum_{k=0}^{\infty} \theta^k z^k = \frac{1}{1 - \theta z}$.
- b) Soit X une variable aléatoire sur \mathbb{N}^* telle que $P(X = k) = Ck\theta^k$. ($C \in \mathbb{R}_+$, $k \in \mathbb{N}^*$). En calculant de deux façons différentes la dérivée de la fonction f , déterminer la fonction génératrice de X . En déduire la valeur de la constante C .
- c) Calculer l'espérance et la variance de X .
- d) On considère une partie de pile ou face de durée indéterminée. On suppose que sur un lancer pile a la probabilité θ . Soit Y le nombre de lancers (y compris le dernier), avant d'observer une première fois face. Quelle est la loi de Y ? Calculer la fonction génératrice de Y . Ecrire un programme MATLAB pour simuler une réalisation de la variable Y .
- e) Soit Z une variable aléatoire de loi exponentielle de paramètre $\lambda > 0$. Déterminer λ tel que la partie entière de $Z + 1$ soit, en loi, égale à Y . En déduire un second programme MATLAB pour simuler une réalisation de la variable Y .
- f) Soit Y_1 et Y_2 deux variables aléatoires indépendantes de même loi que Y . Montrer que $Y_1 + Y_2 - 1$ a la même loi que X . Ecrire un programme MATLAB pour simuler une réalisation de la variable X .

2 Circle

Soit X une variable aléatoire uniformément distribuée sur $[0, 1]$.

- a) Soit A l'aire du disque de rayon X centré en 0. Déterminer la fonction de répartition de A . Calculer sa densité. Donner un programme MATLAB pour simuler une réalisation de la variable A .
- b) Calculer l'espérance et la variance de A .
- c) Soit A_1, \dots, A_{100} des variables i.i.d. de même loi que A . On pose $\bar{A} = \frac{1}{100} \sum_{j=1}^{100} A_j$. Expliquer comment on peut, en utilisant le théorème de la limite centrale, approximer

$$P\left(\bar{A} \leq \frac{\pi}{3} + 1, 64 \frac{\pi\sqrt{5}}{75}\right). \quad (1)$$

- d) Ecrire un programme MATLAB qui utilise la méthode de Monte Carlo pour estimer la probabilité (1).

3 Chaîne de Markov

Soient $x_0 := 0, x_1 := 1, x_2 := 2$ et $0 < p < 1$. Soit (X_n) une suite de variables aléatoires dont la loi est définie par :

$$\begin{aligned}X_0 &= x_0 \\P(X_{n+1} = x_2 | X_n = x_1) &= 1 - P(X_{n+1} = x_0 | X_n = x_1) = p, (n \geq 0) \\P(X_{n+1} = x_0 | X_n = x_2) &= 1 - P(X_{n+1} = x_1 | X_n = x_2) = p, (n \geq 0) \\P(X_{n+1} = x_1 | X_n = x_0) &= 1 - P(X_{n+1} = x_2 | X_n = x_0) = p, (n \geq 0).\end{aligned}$$

- 1) Expliquer pourquoi (X_n) est une chaîne de Markov irréductible.
- 2) Ecrire la matrice de transition P de la chaîne. Ecrire une fonction **MATLAB** qui simule une itération de la chaîne.
- 3) Quels sont les vecteurs v de \mathbb{R}^k satisfaisant $v^T P = v^T$?
- 4) Montrer que $\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \mathbf{1}_{\{X_i = x_j\}}$, $j = 0 \dots 2$ converge en probabilité quand n tend vers l'infini vers une limite indépendante de j .
- 5) Ecrire un programme **MATLAB** qui met en évidence le résultat de convergence montré en 4).