

Infographie
Travaux pratiques
Feuille 5 (dessin3D: suite)

Rappels:

- Compiler le programme JAVA :
javac dessin3D.java
- Lancer l'applet JAVA :
appletviewer dessin3D.html
- Aide JAVA en ligne :
 - Google : java api 1.6
 - ou : <http://download.oracle.com/javase/6/docs/api/>

Exercice 1. *

Finir les exercices marqués d'une étoile des feuilles précédentes.

Exercice 2. *

- (1) *Implémenter une méthode de la classe Maillage permettant de faire la projection "pinhole" d'un maillage.*
- (2) *Faire en sorte que Dessin3D puisse afficher un maillage avec la projection pinhole.*

Exercice 3.

Au choix: modifier la classe Maillage et/ou l'applet dessin3D afin de pouvoir

- (1) *Afficher plusieurs maillages.*
- (2) *Rajouter des sortes de maillages (cônes, table, escalier, maison, arbre, tores, chaise, ...).*
- (3) *Saisir un vecteur de translation du maillage à la souris et au clavier (ex : la composante en x et y est saisie à la souris, la composante en z est déterminée par le nombre de fois que l'utilisateur appuie sur les touches z ou Z).*
- (4) *Saisir une rotation autour de (Ox) et (Oy) à l'aide de la souris.*
- (5) *Saisir les tailles et positions de vos maillage (au moment de leur création) à la souris.*