

**Exercice 1.** *Fabriquer une table à partir d'une formule*

Écrire un programme qui affiche une table correctement formatée de  $t$  et  $y(t)$  où

$$y(t) = v_0 t - \frac{1}{2} g t^2.$$

Utiliser  $n$  valeurs de  $t$  uniformément réparties dans l'intervalle  $[0, 2v_0/g]$ . Prendre  $v_0 = 1$  et  $n = 11$ .

Répéter l'exercice de telle manière que les valeurs de  $t$  et de  $y$  soient stockées dans deux listes `t` et `y`. Ensuite, parcourir les listes avec une boucle `for` et afficher les valeurs des tables  $t$  et  $y$ .

**Exercice 2.** *Travailler avec une liste*

Positionner une variable `premier` a une liste contenant les nombres 2, 3, 5, 7, 11 et 13. Afficher chaque élément de la liste à l'aide d'une boucle `for`. Assigner 17 à la variable `p` et ajouter `p` à la fin de la liste. Afficher l'intégralité de la nouvelle liste.

**Exercice 3.** *Générer des coordonnées équiréparties*

On veut générer  $x$  coordonnées entre 1 et 2 avec un écart de 0.01. Les coordonnées sont données par la formule  $x_i = 1 + ih$ , où  $h = 0.01$  et  $i$  parcourt les entiers 0, 1, ..., 100. Calculer les valeurs  $x_i$  et les stocker dans une liste (utiliser une boucle `for`, et ajouter chaque nouvelle valeur  $x_i$  à la liste, qui est initialement vide).

**Exercice 4.**

On considère la liste suivant `q=[[ 'a', 'b', 'c'], ['d', 'e', 'f'], ['g', 'h']]`. Donner les instructions pour extraire

1. la lettre `a`
2. la liste `['d', 'e', 'f']`
3. le dernier élément `h`.

On peut visiter tous les éléments de `q` avec le programme suivant

```
for i in q:
    for j in range(len(i)):
        print i[j]
```

De quel type d'objets sont `i` et `j` ?

**Exercice 5.** *Écrire une fonction de conversion Fahrenheit-Celsius*

La formule pour convertie des degrés Fahrenheit vers des Celsius s'écrit

$$C = \frac{5}{9}(F - 32).$$

Écrire une fonction `C(F)` qui met en oeuvre cette formule.

**Exercice 6.** *Écrire une fonction pour résoudre  $ax^2 + bx + c = 0$ .*

Écrire une fonction `root(a,b,c)` qui renvoie les deux racines de l'équation. Le résultat renvoyé par `root` devra être des objets réels quand les racines le sont, et des objets complexes sinon.

### Exercice 7.

La fonction standard Python appelée `sum` prend une liste comme argument et calcule la somme des éléments dans cette liste :

```
>>> sum([1,3,5,-5])
4
```

Écrire votre propre version de `sum`.

### Exercice 8. *Intégration par la formule des trapèzes.*

Une approximation de l'intégrale de la fonction  $f$  sur un intervalle  $[a, b]$  peut être trouvée en commençant par approximer  $f(x)$  par une ligne droite qui s'étend entre les points extrémaux  $(a, f(a))$  et  $(b, f(b))$ , et ensuite en calculant l'aire sous la ligne droite (qui est l'aire d'un trapèze). La formule résultante est

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{b-a}{2}(f(a) + f(b)). \quad (1)$$

Écrire une fonction `trapezint1(f, a, b)` qui renvoie l'approximation de l'intégrale. L'argument `f` est une implémentation Python de la fonction mathématique  $f$ .

Utiliser cette fonction pour calculer les valeurs approchées des intégrales  $\int_0^{\ln 3} e^x dx$ ,  $\int_0^\pi \cos x dx$ ,  $\int_0^\pi \sin x dx$  et  $\int_0^{\pi/2} \sin x dx$ . Dans chaque cas, afficher l'erreur, c'est à dire la différence entre l'intégrale exacte et l'approximation.

### Exercice 9. *Intégrer une fonction par deux trapèzes.*

On peut facilement améliorer l'approximation de l'exercice précédent en approchant l'aire sous la courbe  $y = f(x)$  par deux trapèzes de même largeur. Écrire la formule pour cette approximation et la mettre en oeuvre dans une fonction `trapezint2(f, a, b)`. Tester cette fonction sur les exemples de l'exercice précédent et comparer la qualité de l'approximation.

### Exercice 10. *La règle générale de l'intégration par la formule des trapèzes.*

On a vu dans l'exercice précédent qu'il est possible d'améliorer le calcul approché d'une intégrale en divisant l'aire sous la courbe  $y = f(x)$  en deux trapèzes. L'idée est de généraliser en considérant maintenant  $n$  trapèzes de largeur identique. Montrer que la formule d'approximation est alors

$$\int_a^b f(x) dx \approx \sum_{i=1}^n \frac{1}{2}h(f(x_{i-1}) + f(x_i)),$$

où  $h$  est la largeur des trapèzes  $h = (b-a)/n$  et  $x_i = a + ih$ ,  $i = 0, \dots, n$ , sont les coordonnées des côtés des trapèzes. Mettre en oeuvre une fonction Python `trapezint(f, a, b, n)`. L'essayer sur les exemples des exercices précédents pour  $n = 10$  puis comparer les résultats en termes d'erreur.

### Exercice 11. *Calcul de la longueur d'un chemin.*

Considérons un objet ponctuel qui se déplace dans le plan  $(O, x, y)$ . Suivant  $n$  points en temps, on enregistre les positions respectives  $(x, y)$  de cet objet :  $(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_{n-1}, y_{n-1})$ . La longueur totale  $L$  du chemin de  $(x_0, y_0)$  à  $(x_{n-1}, y_{n-1})$  est la somme des longueurs des segments individuels  $((x_{i-1}, y_{i-1}) \text{ à } (x_i, y_i))$ ,  $i = 1, \dots, n-1$  :

$$L = \sum_{i=1}^{n-1} \sqrt{(x_i - x_{i-1})^2 + (y_i - y_{i-1})^2}.$$

Fabriquer une fonction `longueurchemin(x, y)` pour calculer  $L$  qui vérifie cette formule. Les arguments `x` et `y` contiennent  $x_0, \dots, x_{n-1}$  et  $y_0, \dots, y_{n-1}$ , les coordonnées respectives. Tester la fonction sur un chemin triangulaire de quatre points  $(1, 1), (2, 1), (1, 2)$  et  $(1, 1)$ .

**Exercice 12.** *Approximation de  $\pi$* 

La valeur de  $\pi$  est égale à la circonférence d'un cercle de rayon  $1/2$ . On suppose qu'on approche le cercle par un polygone régulier avec  $N + 1$  points. La longueur de ce polygone (son périmètre) peut être calculé à partir de la fonction `longueurchemin(x,y)` de l'exercice précédent. Calculer  $N + 1$  points  $(x_i, y_i)$  le long du cercle de rayon  $1/2$  avec les formules

$$x_i = \frac{1}{2} \cos(2\pi i/N), \quad y_i = \frac{1}{2} \sin(2\pi i/N), \quad i = 0, \dots, N.$$

Appeler la fonction `longueurchemin` et écrire l'erreur d'approximation de  $\pi$  pour  $N = 2^k$ ,  $k = 2, 3, \dots, 10$ .

**Exercice 13.** *Approximation d'une fonction par une somme de sinus.*

On considère la fonction constante par morceaux

$$f(t) = \begin{cases} 1, & 0 < t < T/2, \\ 0, & t = T/2, \\ -1, & T/2 < t < T. \end{cases}$$

On peut approcher  $f$  par la somme

$$S(t; n) = \frac{4}{\pi} \sum_{i=1}^n \frac{1}{2i-1} \sin\left(\frac{2(2i-1)\pi t}{T}\right).$$

Il peut être montré que  $S(t, n) \rightarrow f(t)$  quand  $n \rightarrow \infty$ .

Écrire une fonction Python `S(t,n,T)` qui renvoie la valeur de  $S(t; n)$ . Écrire aussi une fonction Python `f(t,T)` pour calculer  $f(t)$ . Afficher les erreurs  $f(t) - S(t; n)$  pour différentes valeurs de  $n$  et de  $t$  pour les cas où  $1, 3, 5, 10, 30, 100$  et  $t = \alpha T$ , avec  $T = 2\pi$ , et  $\alpha = 0.01, 0.25, 0.49$ .

*Remarque.* Une somme de fonctions sinus et/ou cosinus est appelée une *série de Fourier*. Approcher une fonction par une série de Fourier est une technique très importante en science et en technologie.

**Exercice 14.** *Écrire une fonction de différentiation numérique*

La formule

$$f'(x) \approx \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h}$$

peut être utilisée pour calculer une valeur approchée de la dérivée d'une fonction mathématique  $f$  quand  $h$  est petit. Écrire une fonction `diff(f,x,h)` qui renvoie une approximation de la dérivée d'une fonction mathématique représentée par une fonction Python `f(x)`.

Appliquer la fonction `diff` pour différentier  $f(x) = e^x$  en  $x = 0$ ,  $f(x) = e^{-2x^2}$  en  $x = 0$ ,  $f(x) = \cos x$  en  $x = 2\pi$  et  $f(x) = \ln x$  en  $x = 1$ . Utiliser  $h = 0.01$ . Dans chaque cas, afficher l'erreur commise entre la dérivée approchée et la dérivée exacte pour différentes valeurs de  $x$ .

Faire la même chose pour la formule d'approximation de la dérivée seconde

$$f''(x) \approx \frac{f(x+h) - 2f(x) + f(x-h)}{h^2}.$$

Écrire une fonction `diff2(f,x,h)` et procéder aux mêmes tests.

**Exercice 15.** *Fabriquer une approximation numérique d'une intégrale par une méthode des trapèzes adaptative.*

Un problème avec la formule des trapèzes (??) est de décider combien de trapèzes ( $n$ ) il faut utiliser afin d'atteindre une précision désirée. Soit  $E$  l'erreur dans la méthode des trapèzes, i.e., la différence

entre l'intégrale exacte et celle produite par la formule des trapèzes. On aimerait prescrire une (petite) tolérance  $\varepsilon$  et trouver un  $n$  tel que  $E \leq \varepsilon$ . Ceci demande une expression de l'erreur  $E$  en fonction de  $n$

On peut montrer que

$$E \leq \frac{1}{12}(b-a)h^2 \max_{x \in [a,b]} |f''(x)|. \quad (2)$$

Le maximum de  $|f''(x)|$  peut être calculé de manière approchée en évaluant  $f''$  en un grand nombre de points dans  $[a, b]$ , en prenant la valeur absolue  $f''(x)$ , et en trouvant la valeur maximale. On peut utiliser pour cela la fonction `diff2` de l'exercice précédent.

Avec l'estimation calculée de  $\max |f''(x)|$ , on peut trouver  $h$  en calculant la pire erreur dans (??) et en l'égalisant à la tolérance désirée

$$\frac{1}{12}(b-a)h^2 \max_{x \in [a,b]} |f''(x)| = \varepsilon.$$

Après calculs, on trouve  $h$  donné par

$$h = \sqrt{12\varepsilon} \left( (b-a) \max_{x \in [a,b]} |f''(x)| \right)^{-1/2}.$$

Avec  $n = (b-a)/h$ , on a le  $n$  qui correspond à la précision désirée  $\varepsilon$ .

Fabriquer une fonction Python `trapezeint_adapt(f, a, b, eps)` pour calculer l'intégrale  $\int_a^b f(x) dx$  avec une erreur inférieure ou égale à  $\varepsilon$ . On calculera d'abord  $n$  puis on appellera `trapezint(f, a, b, n)`.

**Exercice 16.** *Fabriquer une table d'approximation de  $\cos x$*

La fonction  $\cos$  peut être approchée par la somme

$$C(x; n) = \sum_{j=0}^n c_j,$$

où

$$c_j = -c_{j-1} \frac{x^2}{2j(2j-1)}, \quad j = 1, 2, \dots, n,$$

et  $c_0 = 1$ . Fabriquer une fonction Python pour calculer  $C(x; n)$ . (Astuce : représenter  $c_j$  par une variable `terme`, et la mettre à jour par `terme = -terme*...` dans une boucle `for`, et accumuler la variable `terme` dans une variable pour la somme.)

Fabriquer aussi une fonction qui affichera la table des erreurs d'approximation entre  $C(x; n)$  et  $\cos(x)$  pour différentes valeurs de  $x$  et de  $n$  qui seront données en arguments de la fonction. Les valeurs de  $x$  parcourront la première colonne et celles de  $n$  seront parcourues en ligne. Par exemple, la table pour  $x = 4\pi, 6\pi, 8\pi, 10\pi$  et  $n = 5, 25, 50, 100, 200$  pourra ressembler à

x	5	25	50	100	200
12.5664	1.61e+04	1.87e-11	1.74e-12	1.74e-12	1.74e-12
18.8496	1.22e+06	2.28e-02	7.12e-11	7.12e-11	7.12e-11
25.1327	2.41e+07	6.58e+04	-4.87e-07	-4.87e-07	-4.87e-07
31.4159	2.36e+08	6.52e+09	1.65e-04	1.65e-04	1.65e-04