

## Flotteur dans une cuve

**Question 1 :** On retrouve l'expression de  $A(X_0)$  en utilisant la formule de pythagore  $AB = \sqrt{OA^2 - OB^2}$  où  $O$  est le centre de la sphère,  $B$  le point sur l'axe vertical repéré par  $X_0$  et  $A$  un point sur le bord de la sphère contenu dans le plan de coupe. Ainsi  $OB = X$  et  $OA = r$ . L'aire du disque (de la coupe) contenant les points  $A$  et  $B$  est donc donnée par  $A = \pi AB^2 = \pi(r^2 - X_0^2)$ .

Partant de  $V = \int_{X=r-x}^{X=r} \pi(r^2 - X^2)dX$  par calcul intégral on obtient que  $V = \pi \left[ r^2 X - \frac{X^3}{3} \right]_{X=r-x}^{X=r}$

$$V = \frac{\pi x^2(3r - x)}{3}.$$

**Question 2 :** Le bilan des forces s'exprime :

$$\begin{aligned} &(\text{Volume du flotteur}) \times (\text{Densité du flotteur}) \times (\text{Accélération de la pesanteur}) = \\ &(\text{Volume immergé du flotteur}) \times (\text{Densité de l'eau}) \times (\text{Accélération de la pesanteur}) \end{aligned}$$

$$\underbrace{V_{\text{sphère}}}_{\frac{4}{3}\pi r^3} \times \rho_f \times g = V \times \rho_w \times g.$$

En utilisant le résultat de la question 1, on retrouve facilement que

$$4r^2\gamma - 3x^2r + x^3 = 0 \text{ où } \gamma = \frac{\rho_f}{\rho_w}.$$

**Question 3 :** Pour  $\gamma = 0.6$  et  $r = 0.055m$  (attention aux unités), on doit résoudre

$$3.993 \times 10^{-4} - 0.165x^2 + x^3 = 0.$$

Le choix de la valeur initiale est choisie la plus proche possible de la solution donc entre 0 et  $2r = 0.110$ . On pourra prendre  $x_0 = 0.055$ . (Un tracé de la courbe pour  $x$  appartenant à cet intervalle aurait pu nous donner des informations supplémentaires).

**3a :** Méthode de point fixe. (non corrigée).

**3b :** Méthode de Newton. Si on effectue les calcul sur 5 décimales significatives on obtient

$$x_1 = 0.06242, \quad x_2 = 0.06238, \quad x_3 = 0.06238$$

Il semble que 3 itérations suffisent pour atteindre une valeur raisonnable. Si l'on cherche à caractériser l'erreur d'approximation, on peut calculer les erreurs relatives suivantes

$$\left| \frac{x_1 - x_0}{x_1} \right| \times 100 = 19,90\%$$

$$\left| \frac{x_2 - x_1}{x_2} \right| \times 100 = 0.0716\%$$

$$\left| \frac{x_3 - x_2}{x_3} \right| \times 100 = 0\%$$

**3c :** Interprétation physique : la sphère est immergée à plus de la moitié.