

Mathématiques

durée : 2h

Documents, tout type de calculatrices (y compris "Collège") et téléphones portables interdits. Le barème est indicatif.

Exercice 1 (Questions de cours, 3 points).

1) Dans un espace vectoriel E , on considère une famille de vecteurs $\{\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_n\}$ qui vérifie la propriété suivante :

Il existe $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$ non tous nuls tels que $\lambda_1 \vec{u}_1 + \dots + \lambda_n \vec{u}_n = \vec{0}$.

Que peut-on dire de la famille $\{\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_n\}$?

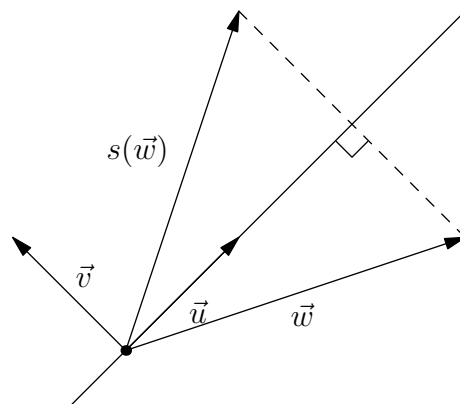
- 2) Rappeler la définition d'une application linéaire.
- 3) Rappeler la définition d'une valeur propre et d'un vecteur propre.

Exercice 2 (Déterminants, 4 points). Calculer la valeur des déterminants suivants. Pour le (c), on donnera si possible le déterminant *sous forme factorisée*.

$$(a) \begin{vmatrix} -3 & 1 & 0 & 8 \\ 1 & 0 & 0 & 3 \\ 3 & -4 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}, \quad (b) \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}, \quad (c) \begin{vmatrix} x & a & a \\ a & x & a \\ a & a & x \end{vmatrix}$$

Exercice 3 (Symétrie, 7 points). On se place dans le plan vectoriel \mathbb{R}^2 et on considère les vecteurs $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$. Soit $s : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ la symétrie orthogonale d'axe dirigé par \vec{u} et passant par l'origine.

- 1) Montrer que $\{\vec{u}, \vec{v}\}$ forme une base de \mathbb{R}^2 .
- 2) Écrire la matrice Δ de s dans la base $\{\vec{u}, \vec{v}\}$.
- 3) Soient $\vec{i} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $\vec{j} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ les vecteurs de la base canonique de \mathbb{R}^2 . Écrire la matrice de changement de base P de la base $\{\vec{i}, \vec{j}\}$ vers la base $\{\vec{u}, \vec{v}\}$.
- 4) Calculer P^{-1} .
- 5) Sans effectuer le calcul, exprimer la matrice M de s dans la base $\{\vec{i}, \vec{j}\}$ en fonction de Δ , P et P^{-1} .
- 6) Calculer les images de \vec{i} et \vec{j} par s .
- 7) Exprimer la matrice M de s dans la base $\{\vec{i}, \vec{j}\}$.



Exercice 4 (Systèmes, 6 points). On considère le système

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 0, \\ x + y + 3z = 1, \\ x + 2y + 2z = 0. \end{cases} \quad (\text{S})$$

- 1) On pose $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$. Déterminer deux matrices A et B telles que le système (S) s'écrive sous forme matricielle $AX = B$.
- 2) Montrer que la matrice A est inversible.
- 3) Calculer l'inverse de A .
- 4) En déduire la solution du système (S).
- 5) Un gorille, un chimpanzé et un orang-outan se mesurent dans une épreuve de triathlon qui comporte une épreuve de nage de longueur x , une course en vélo de longueur y et une course à pattes sur une distance z . Les trois singes nagent à la même vitesse de 1 km/h ; le gorille et l'orang-outan font du $\frac{1}{2}$ km/h à vélo tandis que le chimpanzé roule à 1 km/h ; en course le gorille et le chimpanzé atteignent une vitesse de $\frac{1}{3}$ km/h alors que l'orang-outan est un peu plus rapide, à $\frac{1}{2}$ km/h. Le gorille effectue le parcours complet en 6h contre 5h pour le chimpanzé et l'orang outan.
 - a) Écrire le système vérifié par les distances x , y et z .
 - b) En déduire les valeurs de x , y et z .