

**Exc. 1** 1)  $g(v) = f(v, v)$ , avec  $f(v, v') = a(x x' + y y' + z z') + x y' + x' y + x z' + x' z + y z' + y' z$   
(par dédoublement de var.)

$$f(v, v') = (x \ y \ z) A \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix},$$

avec  $A = \begin{pmatrix} a & 1 & 1 \\ 1 & a & 1 \\ 1 & 1 & a \end{pmatrix}$  symétrique  $\Rightarrow f$  est une forme bilinéaire sym.

• Comme  $g(v) = f(v, v)$ , avec  $f$  forme bil. sym.  $\Rightarrow g$  est une forme quadratique et  $f$  est la forme bilinéaire associée.

•  $\text{Mat}(g, \mathcal{E}) = A$ .

2)  $a=1 \Rightarrow g(v) = x^2 + y^2 + z^2 + 2xy + 2xz + 2yz = (x+y+z)^2$  (identité remarquable)  
On a  $g(v) \geq 0, \forall v \in \mathbb{R}^3 \Rightarrow g$  positive.

Par contre,  $g$  n'est pas définie car par exemple  $g(\underbrace{(1, 0, -1)}_{\neq (0,0,0)}) = 0$ .

3)  $a=2 \Rightarrow g(v) = 2x^2 + 2y^2 + 2z^2 + 2xy + 2xz + 2yz = (x+y)^2 + (x+z)^2 + (y+z)^2 \geq 0, \forall v \Rightarrow g$  est positive.

•  $g(v) = 0 \Rightarrow x+y = x+z = y+z = 0$  (car somme de carrés)

$$\Rightarrow x=y=z=0 \Rightarrow v=0_{\mathbb{R}^3} \Rightarrow g \text{ définie positive.}$$

$$4) P_A(\lambda) = \begin{vmatrix} a-\lambda & 1 & 1 \\ 1 & a-\lambda & 1 \\ 1 & 1 & a-\lambda \end{vmatrix} \stackrel{C_1 \leftarrow C_1 + C_2 + C_3}{=} \begin{vmatrix} a-\lambda+2 & 1 & 1 \\ a-\lambda+2 & a-\lambda & 1 \\ a-\lambda+2 & 1 & a-\lambda \end{vmatrix} = (a-\lambda+2) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & a-\lambda & 1 \\ 1 & 1 & a-\lambda \end{vmatrix} \stackrel{L_2 \leftarrow L_2 - L_1, L_3 \leftarrow L_3 - L_1}{=} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & a-\lambda-1 & 0 \\ 0 & 0 & a-\lambda-1 \end{vmatrix} (a-\lambda+2)$$

$$= (a-\lambda+2) \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & a-\lambda-1 \end{vmatrix} = (a-\lambda+2)(a-\lambda-1)^2 \Rightarrow \text{Sp}(A) = \{a-1, a+2\}.$$

•  $f$  est une forme bilim. symétrique. Pour que  $f$  soit un produit scalaire il faut en plus qu'elle soit pos. définie  $\Leftrightarrow$  les v.p. sont  $> 0$ .

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a-1 > 0 \\ a+2 > 0 \end{cases} \Leftrightarrow a-1 > 0 \Leftrightarrow \boxed{a > 1}$$

5) Trouver l'espace propre  $E_{a-1}$  qui est de dimension 2 : Soit  $v = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$

$$(A - (a-1)I_3)v = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} v = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow x+y+z=0 \Leftrightarrow z = -x-y$$

$$\Rightarrow E_{a-1} = \{ (x, y, -x-y) \mid x, y \in \mathbb{R} \} = \text{Vect}(\underbrace{(1, 0, -1)}, \underbrace{(0, 1, -1)})$$

$\langle v_1, v_2 \rangle = 1 \neq 0 \Rightarrow$  on applique le procédé de  $v_1$  Gram -  $v_2$  Schmidt :

$$u_1 = \frac{v_1}{\|v_1\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} (1, 0, -1)$$

$$\tilde{u}_2 = v_2 - \langle v_2, u_1 \rangle u_1 = (0, 1, -1) - \frac{1}{2}(1, 0, -1) = (-\frac{1}{2}, 1, -\frac{1}{2}) \perp u_1$$

$$u_2 = \frac{\tilde{u}_2}{\|\tilde{u}_2\|} = \frac{1}{\sqrt{6}} (-1, 2, -1)$$

• Trouver  $E_{a+2}$  :  $(A - (a+2)I_3)v = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} -2x + y + z = 0 \\ x - 2y + z = 0 \\ x + y - 2z = 0 \end{cases} \Rightarrow x = y = z$   
 $\Rightarrow E_{a+2} = \text{Vect}(\underbrace{(1, 1, 1)})$   
 $u_3 = \frac{1}{\sqrt{3}} (1, 1, 1)$

$$\det [u_1, u_2, u_3] = \frac{1}{6} \begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{vmatrix} \xrightarrow{L_3 \leftarrow L_3 + L_1} \frac{1}{6} \begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & -2 & 2 \end{vmatrix} = \frac{1}{6} \times \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -2 & 2 \end{vmatrix} = \frac{1}{6} \times 6 = 1 > 0$$

$\Rightarrow \mathcal{U} = \{u_1, u_2, u_3\}$  est une base directe et orthogonale formée de vect. prop.

$$U = P_{\mathcal{U}} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & \frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix} \begin{matrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{matrix}$$

$U$  est la matrice d'une rotation, car  $U$  est orthogonale (car les colonnes forment une base orthogonale) et  $\det(U) = 1$ .

6)  $\text{Mat}(g, \mathcal{U}) = U^T A U = U^{-1} A U = \Delta = \begin{pmatrix} a-1 & 0 & 0 \\ 0 & a-1 & 0 \\ 0 & 0 & a+2 \end{pmatrix}$   
car orthogonale

$$\Rightarrow g(v) = (x \ y \ z) \Delta \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = (a-1)x^2 + (a-1)y^2 + (a+2)z^2$$

**Ex. 2** 1)  $d_1$  et  $d_2$  ne sont pas colinéaires  $\Rightarrow \{d_1, d_2\}$  libre  $\Rightarrow \dim(E) = 2$ .  
 $\hookrightarrow$  base dans  $E$

On applique le procédé de Gram-Schmidt :

- $u_1 = \frac{d_1}{\|d_1\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} (1, 0, 1, 0)$
- $\tilde{u}_2 = d_2 - \langle d_2, u_1 \rangle u_1 = (1, 1, 1, 1) - (1, 0, 1, 0) = (0, 1, 0, 1) \perp u_1$
- $u_2 = \frac{\tilde{u}_2}{\|\tilde{u}_2\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} (0, 1, 0, 1)$

2) a) Soit  $v_1, v_2 \in F$  et  $\alpha \in \mathbb{R}$ . On montre que  $\alpha v_1 + v_2 \in F$  aussi.  
 $\langle \alpha v_1 + v_2, d_i \rangle = \alpha \langle v_1, d_i \rangle + \langle v_2, d_i \rangle = \alpha \cdot 0 + 0 = 0$ , car  $v_1, v_2 \in F$  pour  $i=1, 2$ .

$\hookrightarrow F$  est un sous-espace vect. de  $\mathbb{R}^4$ .

•  $v = (x, y, z, t) \in F \Leftrightarrow \begin{cases} \langle v, d_1 \rangle = 0 \\ \langle v, d_2 \rangle = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x+z=0 \\ x+y+z+t=0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} z=-x \\ y+t=0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} z=-x \\ t=-y \end{cases}$

$\Leftrightarrow v = (x, y, -x, -y)$ ,  $x, y \in \mathbb{R}$ .

b)  $F = \text{Vect}(\underbrace{(1, 0, -1, 0)}_{w_1}, \underbrace{(0, 1, 0, -1)}_{w_2})$ . On remarque que  $\langle w_1, w_2 \rangle = 0 \Rightarrow$  orthogonales

On pose  $v_1 = \frac{w_1}{\|w_1\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} (1, 0, -1, 0)$  et  $v_2 = \frac{w_2}{\|w_2\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} (0, 1, 0, -1)$ .

c)  $\langle u_1, u_2 \rangle = \langle u_1, v_1 \rangle = \langle u_1, v_2 \rangle = \langle v_1, v_2 \rangle = \langle u_2, v_1 \rangle = \langle u_2, v_2 \rangle = 0$   $\Rightarrow \mathcal{U} = \{u_1, u_2, v_1, v_2\}$  base orthogonale de  $\mathbb{R}^4$   
 et  $\|u_1\| = \|u_2\| = \|v_1\| = \|v_2\| = 1$

$$U = P_{\mathcal{U}} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \begin{matrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \\ e_4 \end{matrix}$$

$U$  est orthogonale car les colonnes forment une base orthogonale  $\Rightarrow U^{-1} = U^T = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \begin{matrix} u_1 \\ u_2 \\ v_1 \\ v_2 \end{matrix}$

d)  $v = e_1 - e_4 = \frac{1}{\sqrt{2}} u_1 + \frac{1}{\sqrt{2}} v_1 - (\frac{1}{\sqrt{2}} u_2 - \frac{1}{\sqrt{2}} v_2)$   
 $= \underbrace{\frac{1}{\sqrt{2}} (u_1 - u_2)}_{s \in E} + \underbrace{\frac{1}{\sqrt{2}} (v_1 + v_2)}_{t \in F}$ . Donc  $s = \frac{1}{\sqrt{2}} (u_1 - u_2) = \frac{1}{\sqrt{2}} (1, -1, 1, -1)$   
 $t = \frac{1}{\sqrt{2}} (v_1 + v_2) = \frac{1}{\sqrt{2}} (1, 1, -1, -1)$

On a  $\langle s, t \rangle = 0$  car  $s \in E, t \in F = E^\perp$ .  
 $\|s+t\|^2 = \|v\|^2 = 2, \|s\|^2 = \|t\|^2 = 1 \Rightarrow \|s+t\|^2 = \|s\|^2 + \|t\|^2$  et  $\langle s, t \rangle = 0 \Rightarrow$  Thm. Pythagore vérifié.