

CONTROLE DE CONNAISSANCES EN (Discipline/Matière)

Mathématiques

Responsable du sujet : Michel Fournié

Durée : **2h00**

Documents et Téléphone portable Interdits

Calculatrices alphanumériques, programmables, graphiques et communicantes interdites

Répondre sur : Le sujet Copies papier (chaque feuille sera numérotée avec votre nom)

Exercice 1 (7 points). Soit \mathbb{R}^2 muni de sa base canonique $B_0 = \{\vec{i}, \vec{j}\} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$
et l'application $g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ définie par

$$g \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4x_1 + 3x_2 \\ -x_1 \end{pmatrix}.$$

- (1) (Cours) Énoncer la définition d'une application linéaire.
- (2) Montrer que g est une application linéaire.
- (3) Écrire la matrice A représentant g dans la base B_0 .
- (4) Soient $\vec{u} = \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$. Montrer que $B_1 = \{\vec{u}, \vec{v}\}$ est une base de \mathbb{R}^2 .
- (5) Écrire la matrice Δ représentant g dans la base B_1 .
- (6) Donner P la matrice de changement de base de B_0 vers B_1 .
- (7) Calculer l'inverse de P .
- (8) Quelle relation matricielle existe-t-il entre A et Δ ?
- (9) En déduire A^{30} (le résultat pourra être donné avec des puissances).

Exercice 2 (7 points). Soit le système linéaire suivant

$$(S) \quad \begin{cases} x + 2y + z = 1 \\ -y - 2z = 2 \\ x + y + z = -1 \end{cases}$$

- (1) Écrire le système (S) sous forme matricielle $AX = B$ où A , X et B seront définis précisément.
- (2) Calculer le déterminant de A .
- (3) Justifier que (S) admet une solution unique.
- (4) Calculer A^{-1} en utilisant la méthode du pivot de Gauss.
- (5) Calculer la solution de (S) .
- (6) Résoudre

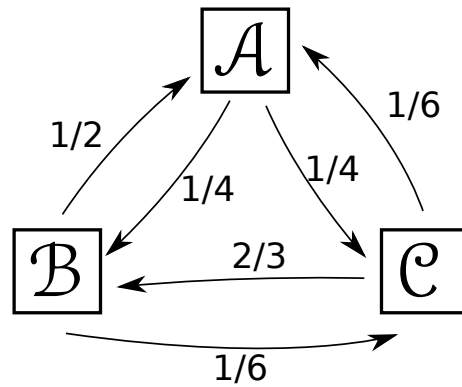
$$\begin{cases} x + 2y + z = 0 \\ -y - 2z = 1 \\ x + y + z = 1 \end{cases}$$

Exercice 3 (2 points). On considère les matrices $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ -1 & 1 & -1 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$ et $I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

- (1) Calculer A^2 .
- (1) Montrer que $A^2 = A + 2I$.
- (1) Déduire que $\frac{1}{2}(A - I) = A^{-1}$.

Exercice 4 (4 points). (Evolution des populations)

On considère un pays qui contient trois villes de noms \mathcal{A} , \mathcal{B} et \mathcal{C} . Chaque année les populations de ces villes migrent de l'une vers les autres avec les règles suivantes :



Le graphique donné ci-dessus exprime par exemple que chaque année $\frac{1}{4}$ de la population de la ville \mathcal{A} et $\frac{1}{6}$ de la population de la ville \mathcal{B} migrent vers la population \mathcal{C} tandis que $\frac{1}{6}$ de la population de \mathcal{C} reste à \mathcal{C} (ceux qui restent sont ceux qui ne partent pas!).

On note A_0 , B_0 et C_0 les proportions de populations respectives des villes \mathcal{A} , \mathcal{B} et \mathcal{C} l'année 0 et A_1 , B_1 et C_1 les populations de ces mêmes villes l'année suivante (année 1).

- (1) Exprimer A_1 , B_1 et C_1 en fonction de A_0 , B_0 et C_0 .
- (2) Ecrire ces relations sous la forme matricielle suivante

$$\begin{pmatrix} A_1 \\ B_1 \\ C_1 \end{pmatrix} = E \times \begin{pmatrix} A_0 \\ B_0 \\ C_0 \end{pmatrix}$$

où E est une matrice 3×3 dont les coefficients sont des constantes

- (3) Vérifier que la somme des coefficients de chaque colonne de E est égale à 1.
- (4) Vérifier que $A_1 + B_1 + C_1 = A_0 + B_0 + C_0$. Comment expliquer cette relation ?
- (5) Calculer la première colonne de la matrice $E \times E$.
- (6) On suppose qu'une année toute la population du pays vit dans la ville \mathcal{A} . Deux années plus tard, quelle est la ville la moins peuplée ?