

Rappels et compléments d'algèbre linéaire

Résumé

Cette vignette rassemble des notations et rappels d'algèbre linéaire de niveau L . Il introduit les principaux théorèmes d'approximation matricielle par décomposition en valeurs singulières qui sont à la base des méthodes statistique factorielles.

[Retour au plan du cours.](#)

1 Notations

Dans tout ce qui suit, E et F sont deux espaces vectoriels réels munis respectivement des bases canoniques $\mathcal{E} = \{\mathbf{e}_j ; j = 1, \dots, p\}$ et $\mathcal{F} = \{\mathbf{f}_i ; i = 1, \dots, n\}$. On note indifféremment soit un vecteur de E ou de F , un endomorphisme de E , ou une application linéaire de E dans F , soit leurs représentations matricielles dans les bases définies ci-dessus.

2 Matrices

2.1 Notations

La matrice d'ordre $(n \times p)$ associée à une application linéaire de E dans F est décrite par un tableau :

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_1^1 & \dots & a_1^j & \dots & a_1^p \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_i^1 & \dots & a_i^j & \dots & a_i^p \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_n^1 & \dots & a_n^j & \dots & a_n^p \end{bmatrix}.$$

On note par la suite :

$$\begin{aligned} a_i^j &= [\mathbf{A}]_i^j \text{ le terme général de la matrice,} \\ \mathbf{a}_i &= [a_i^1, \dots, a_i^p]' \text{ un vecteur-ligne mis en colonne,} \\ \mathbf{a}^j &= [a_1^j, \dots, a_n^j]' \text{ un vecteur-colonne.} \end{aligned}$$

2.1.1 Types de matrices

Une matrice est dite :

- *vecteur-ligne (colonne)* si $n = 1$ ($p = 1$),
- *vecteur-unité* d'ordre p si elle vaut $\mathbf{1}_p = [1, \dots, 1]'$,
- *scalaire* si $n = 1$ et $p = 1$,
- *carrée* si $n = p$.

Une matrice carrée est dite :

- *identité* (\mathbf{I}_p) si $a_i^j = \delta_i^j = \begin{cases} 0 & \text{si } i \neq j \\ 1 & \text{si } i = j \end{cases}$,
- *diagonale* si $a_i^j = 0$ lorsque $i \neq j$,
- *symétrique* si $a_i^j = a_j^i, \forall (i, j)$,
- *triangulaire* supérieure (inférieure) si $a_i^j = 0$ lorsque $i > j$ ($i < j$).

2.1.2 Matrice partitionnée en blocs

Matrices dont les éléments sont eux-mêmes des matrices. Exemple :

$$\mathbf{A}(n \times p) = \begin{bmatrix} \mathbf{A}_1^1(r \times s) & \mathbf{A}_1^2(r \times (p-s)) \\ \mathbf{A}_2^1((n-r) \times s) & \mathbf{A}_2^2((n-r) \times (p-s)) \end{bmatrix}.$$

2.2 Opérations sur les matrices

Somme : $[\mathbf{A} + \mathbf{B}]_i^j = a_i^j + b_i^j$ pour \mathbf{A} et \mathbf{B} de même ordre $(n \times p)$.

Multiplication par un scalaire : $[\alpha \mathbf{A}]_i^j = \alpha a_i^j$ pour $\alpha \in \mathbf{R}$.

Transposition : $[\mathbf{A}']_i^j = a_j^i$, \mathbf{A}' est d'ordre $(p \times n)$.

$$(\mathbf{A}')' = \mathbf{A}; (\mathbf{A} + \mathbf{B})' = \mathbf{A}' + \mathbf{B}'; (\mathbf{AB})' = \mathbf{B}'\mathbf{A}';$$

$$\begin{bmatrix} \mathbf{A}_1^1 & \mathbf{A}_1^2 \\ \mathbf{A}_2^1 & \mathbf{A}_2^2 \end{bmatrix}' = \begin{bmatrix} \mathbf{A}_1^{1'} & \mathbf{A}_2^{1'} \\ \mathbf{A}_1^{2'} & \mathbf{A}_2^{2'} \end{bmatrix}.$$

Produit scalaire élémentaire : $a'b = \sum_{i=1}^n a_i b_i$ où a et b sont des vecteurs-colonnes.

Produit : $[\mathbf{AB}]_i^j = a'_i b^j$ avec $\mathbf{A}_{(n \times p)}$, $\mathbf{B}_{(p \times q)}$ et $\mathbf{AB}_{(n \times q)}$, et pour des matrices par blocs :

$$\begin{bmatrix} \mathbf{A}_1^1 & \mathbf{A}_1^2 \\ \mathbf{A}_2^1 & \mathbf{A}_2^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{B}_1^1 & \mathbf{B}_1^2 \\ \mathbf{B}_2^1 & \mathbf{B}_2^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{A}_1^1 \mathbf{B}_1^1 + \mathbf{A}_1^2 \mathbf{B}_2^1 & \mathbf{A}_1^1 \mathbf{B}_1^2 + \mathbf{A}_1^2 \mathbf{B}_2^2 \\ \mathbf{A}_2^1 \mathbf{B}_1^1 + \mathbf{A}_2^2 \mathbf{B}_2^1 & \mathbf{A}_2^1 \mathbf{B}_1^2 + \mathbf{A}_2^2 \mathbf{B}_2^2 \end{bmatrix}$$

sous réserve de compatibilité des dimensions.

2.3 Propriétés des matrices carrées

La *trace* et le *déterminant* sont des notions intrinsèques, qui ne dépendent pas des bases de représentation choisies, mais uniquement de l'application linéaire sous-jacente.

2.3.1 Trace

Par définition, si \mathbf{A} est une matrice $(p \times p)$,

$$\text{tr} \mathbf{A} = \sum_{j=1}^p a_j^j,$$

et il est facile de montrer :

$$\begin{aligned} \text{tr} \alpha &= \alpha, \\ \text{tr} \alpha \mathbf{A} &= \alpha \text{tr} \mathbf{A}, \\ \text{tr}(\mathbf{A} + \mathbf{B}) &= \text{tr} \mathbf{A} + \text{tr} \mathbf{B}, \\ \text{tr} \mathbf{AB} &= \text{tr} \mathbf{BA}, \\ &\text{reste vrai si } \mathbf{A} \text{ est } (n \times p) \text{ et si } \mathbf{B} \text{ est } (p \times n) \\ \text{tr} \mathbf{CC}' &= \text{tr} \mathbf{C}'\mathbf{C} = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^p (c_i^j)^2 \\ &\text{dans ce cas, } \mathbf{C} \text{ est } (n \times p). \end{aligned}$$

2.3.2 Déterminant

On note $|\mathbf{A}|$ le *déterminant* de la matrice carrée \mathbf{A} $(p \times p)$. Il vérifie :

$$|\mathbf{A}| = \prod_{j=1}^p a_j^j, \text{ si } \mathbf{A} \text{ est triangulaire ou diagonale,}$$

$$|\alpha \mathbf{A}| = \alpha^p |\mathbf{A}|,$$

$$|\mathbf{AB}| = |\mathbf{A}| |\mathbf{B}|,$$

$$\begin{vmatrix} \mathbf{A} & \mathbf{B} \\ \mathbf{0} & \mathbf{C} \end{vmatrix} = |\mathbf{A}| |\mathbf{C}|,$$

$$\begin{vmatrix} \mathbf{A}_1^1 & \mathbf{A}_1^2 \\ \mathbf{A}_2^1 & \mathbf{A}_2^2 \end{vmatrix} = |\mathbf{A}_1^1| |\mathbf{A}_2^2 - \mathbf{A}_2^1 (\mathbf{A}_1^1)^{-1} \mathbf{A}_1^2| \quad (1)$$

$$= |\mathbf{A}_2^2| |\mathbf{A}_1^1 - \mathbf{A}_1^2 (\mathbf{A}_2^2)^{-1} \mathbf{A}_2^1|, \quad (2)$$

sous réserve de la régularité de \mathbf{A}_1^1 et \mathbf{A}_2^2 .

Cette dernière propriété se montre en considérant les matrices :

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} \mathbf{I} & -\mathbf{A}_1^2 (\mathbf{A}_2^2)^{-1} \\ \mathbf{0} & \mathbf{I} \end{bmatrix} \text{ et } \mathbf{BAB}',$$

puis en comparant les déterminants $|\mathbf{BAB}'|$ et $|\mathbf{A}|$.

2.3.3 Inverse

L'*inverse* de \mathbf{A} , lorsqu'elle existe, est la matrice unique notée \mathbf{A}^{-1} telle que :

$$\mathbf{AA}^{-1} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{A} = \mathbf{I};$$

elle existe si et seulement si $|\mathbf{A}| \neq 0$. Quelques propriétés :

$$(\mathbf{A}^{-1})' = (\mathbf{A}')^{-1}, \quad (\mathbf{AB})^{-1} = \mathbf{B}^{-1}\mathbf{A}^{-1}, \quad |\mathbf{A}^{-1}| = \frac{1}{|\mathbf{A}|}.$$

2.3.4 Définitions

Une matrice carrée \mathbf{A} est dite :

symétrique si $\mathbf{A}' = \mathbf{A}$,

- singulière* si $|\mathbf{A}| = 0$,
- régulière* si $|\mathbf{A}| \neq 0$,
- idempotente* si $\mathbf{A}\mathbf{A} = \mathbf{A}$,
- définie-positve* si, $\forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^p, \mathbf{x}'\mathbf{A}\mathbf{x} \geq 0$, et si $\mathbf{x}'\mathbf{A}\mathbf{x} = 0 \Rightarrow \mathbf{x} = 0$,
- positive*, ou *semi-définie-positve*, si, $\forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^p, \mathbf{x}'\mathbf{A}\mathbf{x} \geq 0$,
- orthogonale* si $\mathbf{A}\mathbf{A}' = \mathbf{A}'\mathbf{A} = \mathbf{I}$ ($\mathbf{A}' = \mathbf{A}^{-1}$).

3 Espaces euclidiens

E est un espace vectoriel réel de dimension p isomorphe à \mathbb{R}^p .

3.1 Sous-espaces

- Un sous-ensemble E_q de E est un *sous-espace vectoriel* (s.e.v.) de E s'il est non vide et stable :

$$\forall (\mathbf{x}, \mathbf{y}) \in E_q, \forall \alpha \in \mathbb{R}, \alpha(\mathbf{x} + \mathbf{y}) \in E_q.$$

- Le q -uple $\{\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_q\}$ de E constitue un système *linéairement indépendant* si et seulement si :

$$\sum_{i=1}^q \alpha_i \mathbf{x}_i = 0 \Rightarrow \alpha_1 = \dots = \alpha_q = 0.$$

- Un système linéairement indépendant $\mathcal{E}_q = \{\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_q\}$ qui engendre dans E un s.e.v. $E_q = \text{vec}\{\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_q\}$ en constitue une *base* et $\dim(E_q) = \text{card}(\mathcal{E}_q) = q$.

3.2 Rang d'une matrice

Dans ce sous-paragraphe, \mathbf{A} est la matrice d'une application linéaire de $E = \mathbb{R}^p$ dans $F = \mathbb{R}^n$.

- $\text{Im}(\mathbf{A}) = \text{vect}\{\mathbf{a}^1, \dots, \mathbf{a}^p\}$ est le s.e.v. de F *image* de \mathbf{A} ;
- $\text{Ker}(\mathbf{A}) = \{x \in E ; \mathbf{A}x = 0\}$ est le s.e.v. de E *noyau* de \mathbf{A} ;
- $E = \text{Im}(\mathbf{A}) \oplus \text{Ker}(\mathbf{A})$ si \mathbf{A} est carrée associée à un endomorphisme de E
- et $p = \dim(\text{Im}(\mathbf{A})) + \dim(\text{Ker}(\mathbf{A}))$.

$$\begin{aligned} \text{rang}(\mathbf{A}) &= \dim(\text{Im}(\mathbf{A})), \\ 0 &\leq \text{rang}(\mathbf{A}) \leq \min(n, p), \\ \text{rang}(\mathbf{A}) &= \text{rang}(\mathbf{A}'), \\ \text{rang}(\mathbf{A} + \mathbf{B}) &\leq \text{rang}(\mathbf{A}) + \text{rang}(\mathbf{B}), \\ \text{rang}(\mathbf{A}\mathbf{B}) &\leq \min(\text{rang}(\mathbf{A}), \text{rang}(\mathbf{B})), \\ \text{rang}(\mathbf{B}\mathbf{A}\mathbf{C}) &= \text{rang}(\mathbf{A}), \text{ si } \mathbf{B} \text{ et } \mathbf{C} \text{ sont régulières,} \\ \text{rang}(\mathbf{A}) &= \text{rang}(\mathbf{A}\mathbf{A}') = \text{rang}(\mathbf{A}'\mathbf{A}). \end{aligned}$$

Enfin, si \mathbf{B} ($p \times q$) est de rang q ($q < p$) et \mathbf{A} est carrée ($p \times p$) de rang p , alors la matrice $\mathbf{B}'\mathbf{A}\mathbf{B}$ est de rang q .

3.3 Métrique euclidienne

Soit \mathbf{M} une matrice carrée ($p \times p$), symétrique, définie-positve ; \mathbf{M} définit sur l'espace E :

- un *produit scalaire* : $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle_{\mathbf{M}} = \mathbf{x}'\mathbf{M}\mathbf{y}$,
- une *norme* : $\|\mathbf{x}\|_{\mathbf{M}} = \langle \mathbf{x}, \mathbf{x} \rangle_{\mathbf{M}}^{1/2}$,
- une *distance* : $d_{\mathbf{M}}(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|_{\mathbf{M}}$,
- des *angles* : $\cos \theta_{\mathbf{M}}(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \frac{\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle_{\mathbf{M}}}{\|\mathbf{x}\|_{\mathbf{M}} \|\mathbf{y}\|_{\mathbf{M}}}$.

La matrice \mathbf{M} étant donnée, on dit que :

- une matrice \mathbf{A} est *M-symétrique* si $(\mathbf{M}\mathbf{A})' = \mathbf{M}\mathbf{A}$,
- deux vecteurs \mathbf{x} et \mathbf{y} sont *M-orthogonaux* si $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle_{\mathbf{M}} = 0$,
- un vecteur \mathbf{x} est *M-normé* si $\|\mathbf{x}\|_{\mathbf{M}} = 1$,
- une base $\mathcal{E}_q = \{\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_q\}$ est *M-orthonormée* si

$$\forall (i, j), \langle \mathbf{e}_i, \mathbf{e}_j \rangle_{\mathbf{M}} = \delta_i^j.$$

3.4 Projection

Soit W un sous-espace de E et $\mathcal{B} = \{\mathbf{b}^1, \dots, \mathbf{b}^q\}$ une base de W ; \mathbf{P} ($p \times p$) est une matrice de projection *M-orthogonale* sur W si et seulement si :

$$\forall \mathbf{y} \in E, \mathbf{P}\mathbf{y} \in W \text{ et } \langle \mathbf{P}\mathbf{y}, \mathbf{y} - \mathbf{P}\mathbf{y} \rangle_{\mathbf{M}} = 0.$$

Toute matrice idempotente ($\mathbf{P}^2 = \mathbf{P}$) et *M-symétrique* ($\mathbf{P}'\mathbf{M} = \mathbf{M}\mathbf{P}$) est une matrice de projection *M-orthogonale* et réciproquement.

3.4.1 Propriétés

- Les valeurs propres de \mathbf{P} sont 0 ou 1 (voir § 4) :

$$\begin{aligned} \mathbf{u} \in W, & & \mathbf{P}\mathbf{u} = \mathbf{u}, & \lambda = 1, \text{ de multiplicité } \dim(W), \\ \mathbf{v} \perp W, & (\text{on note } \mathbf{v} \in W^\perp) & \mathbf{P}\mathbf{v} = 0, & \lambda = 0, \text{ de multiplicité } \dim(W^\perp). \end{aligned}$$

- $\text{tr}\mathbf{P} = \dim(W)$.
- $\mathbf{P} = \mathbf{B}(\mathbf{B}'\mathbf{M}\mathbf{B})^{-1}\mathbf{B}'\mathbf{M}$, où $\mathbf{B} = [\mathbf{b}^1, \dots, \mathbf{b}^q]$.
- Dans le cas particulier où les \mathbf{b}^j sont \mathbf{M} -orthonormés :

$$\mathbf{P} = \mathbf{B}\mathbf{B}'\mathbf{M} = \sum_{j=1}^q \mathbf{b}^j \mathbf{b}^{j'} \mathbf{M}.$$

- Dans le cas particulier où $q = 1$ alors :

$$\mathbf{P} = \frac{\mathbf{b}\mathbf{b}'}{\mathbf{b}'\mathbf{M}\mathbf{b}}\mathbf{M} = \frac{1}{\|\mathbf{b}\|_{\mathbf{M}}} \mathbf{b}\mathbf{b}'\mathbf{M}.$$

- Si $\mathbf{P}_1, \dots, \mathbf{P}_q$ sont des matrices de projection \mathbf{M} -orthogonales alors la somme $\mathbf{P}_1 + \dots + \mathbf{P}_q$ est une matrice de projection \mathbf{M} -orthogonale si et seulement si : $\mathbf{P}_k \mathbf{P}_j = \delta_k^j \mathbf{P}_j$.
- La matrice $\mathbf{I} - \mathbf{P}$ est la matrice de projection \mathbf{M} -orthogonale sur W^\perp .

4 Éléments propres

Soit \mathbf{A} une matrice carrée ($p \times p$).

4.1 Définitions

- Par définition, un vecteur \mathbf{v} définit une *direction propre* associée à une *valeur propre* λ si l'on a :

$$\mathbf{A}\mathbf{v} = \lambda\mathbf{v}.$$

- Si λ est une valeur propre de \mathbf{A} , le noyau $\text{Ker}(\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I})$ est un s.e.v. de E , appelé sous-espace propre, dont la dimension est majoré par l'ordre de multiplicité de λ . Comme cas particulier, $\text{Ker}(\mathbf{A})$ est le sous-espace propre associé, si elle existe, à la valeur propre nulle.
- Les valeurs propres d'une matrice \mathbf{A} sont les racines, avec leur multiplicité, du *polynôme caractéristique* :

$$|\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I}| = 0.$$

THÉORÈME 1. — Soit deux matrices $\mathbf{A}(n \times p)$ et $\mathbf{B}(p \times n)$; les valeurs propres non nulles de $\mathbf{A}\mathbf{B}$ et $\mathbf{B}\mathbf{A}$ sont identiques avec le même degré de multiplicité. Si \mathbf{u} est vecteur propre de $\mathbf{B}\mathbf{A}$ associé à la valeur propre λ différente de zéro, alors $\mathbf{v} = \mathbf{A}\mathbf{u}$ est vecteur propre de la matrice $\mathbf{A}\mathbf{B}$ associé à la même valeur propre.

Les applications statistiques envisagées dans ce cours ne s'intéressent qu'à des types particuliers de matrices.

THÉORÈME 2. — Une matrice \mathbf{A} réelle symétrique admet p valeurs propres réelles. Ses vecteurs propres peuvent être choisis pour constituer une base orthonormée de E ; \mathbf{A} se décompose en :

$$\mathbf{A} = \mathbf{V}\mathbf{\Lambda}\mathbf{V}' = \sum_{k=1}^p \lambda_k \mathbf{v}^k \mathbf{v}^{k'}$$

où \mathbf{V} est une matrice orthogonale $[\mathbf{v}^1, \dots, \mathbf{v}^p]$ des vecteurs propres orthonormés associés aux valeurs propres λ_k , rangées par ordre décroissant dans la matrice diagonale $\mathbf{\Lambda}$.

THÉORÈME 3. — Une matrice \mathbf{A} réelle \mathbf{M} -symétrique admet p valeurs propres réelles. Ses vecteurs propres peuvent être choisis pour constituer une base \mathbf{M} -orthonormée de E ; \mathbf{A} se décompose en :

$$\mathbf{A} = \mathbf{V}\mathbf{\Lambda}\mathbf{V}'\mathbf{M} = \sum_{k=1}^p \lambda_k \mathbf{v}^k \mathbf{v}^{k'} \mathbf{M}$$

où $\mathbf{V} = [\mathbf{v}^1, \dots, \mathbf{v}^p]$ est une matrice \mathbf{M} -orthogonale ($\mathbf{V}'\mathbf{M}\mathbf{V} = \mathbf{I}_p$ et $\mathbf{V}\mathbf{V}' = \mathbf{M}^{-1}$) des vecteurs propres associés aux valeurs propres λ_k , rangées par ordre décroissant dans la matrice diagonale $\mathbf{\Lambda}$.

Les décompositions ne sont pas uniques : pour une valeur propre simple (de multiplicité 1) le vecteur propre normé est défini à un signe près, tandis que pour une valeur propre multiple, une infinité de bases \mathbf{M} -orthonormées peuvent être extraites du sous-espace propre unique associé.

Le rang de \mathbf{A} est aussi le rang de la matrice $\mathbf{\Lambda}$ associée et donc le nombre (répétées avec leurs multiplicités) de valeurs propres non nulles.

Par définition, si \mathbf{A} est positive, on note la racine carrée de \mathbf{A} :

$$\mathbf{A}^{1/2} = \sum_{k=1}^p \sqrt{\lambda_k} \mathbf{v}^k \mathbf{v}^{k'} \mathbf{M} = \mathbf{V} \mathbf{\Lambda}^{1/2} \mathbf{V}' \mathbf{M}.$$

4.2 Propriétés

Si $\lambda_k \neq \lambda_j$,	$\mathbf{v}^k \perp_{\mathbf{M}} \mathbf{v}^j$;
$\text{tr} \mathbf{A} = \sum_{k=1}^p \lambda_k$;	$ \mathbf{A} = \prod_{k=1}^p \lambda_k$;
si \mathbf{A} est régulière,	$\forall k, \lambda_k \neq 0$;
si \mathbf{A} est positive,	$\lambda_p \geq 0$;
si \mathbf{A} est définie-positive,	$\lambda_p > 0$;

4.3 Décomposition en Valeurs Singulières (DVS)

Il s'agit, cette fois, de construire la décomposition d'une matrice $\mathbf{X}(n \times p)$ rectangulaire relativement à deux matrices symétriques et positives $\mathbf{D}(n \times n)$ et $\mathbf{M}(p \times p)$.

THÉORÈME 4. — Une matrice $\mathbf{X}(n \times p)$ de rang r peut s'écrire :

$$\mathbf{X} = \mathbf{U} \mathbf{\Lambda}^{1/2} \mathbf{V}' = \sum_{k=1}^r \sqrt{\lambda_k} \mathbf{u}^k \mathbf{v}^{k'} ; \quad (3)$$

$\mathbf{U}(n \times r)$ contient les vecteurs propres \mathbf{D} -orthonormés ($\mathbf{U}' \mathbf{D} \mathbf{U} = \mathbf{I}_r$) de la matrice \mathbf{D} -symétrique positive $\mathbf{X} \mathbf{M} \mathbf{X}' \mathbf{D}$ associés aux r valeurs propres non nulles λ_k rangées par ordre décroissant dans la matrice diagonale $\mathbf{\Lambda}(r \times r)$; $\mathbf{V}(p \times r)$ contient les vecteurs propres \mathbf{M} -orthonormés ($\mathbf{V}' \mathbf{M} \mathbf{V} = \mathbf{I}_r$) de la matrice \mathbf{M} -symétrique positive $\mathbf{X}' \mathbf{D} \mathbf{X} \mathbf{M}$ associés aux mêmes valeurs propres. De plus,

$$\mathbf{U} = \mathbf{X} \mathbf{M} \mathbf{V} \mathbf{\Lambda}^{-1/2} \text{ et } \mathbf{V} = \mathbf{X}' \mathbf{D} \mathbf{U} \mathbf{\Lambda}^{-1/2}.$$

5 Optimisation

5.1 Norme d'une matrice

L'espace vectoriel E de dimension p (resp. F de dimension n) est muni de sa base canonique et d'une métrique de matrice \mathbf{M} (resp. \mathbf{D}). Soit \mathbf{X} une

matrice $(n \times p)$. L'ensemble $\mathcal{M}_{n,p}$ des matrices $(n \times p)$ est un espace vectoriel de dimension np ; on le munit du produit scalaire :

$$\langle \mathbf{X}, \mathbf{Y} \rangle_{\mathbf{M}, \mathbf{D}} = \text{tr} \mathbf{X} \mathbf{M} \mathbf{Y}' \mathbf{D}. \quad (4)$$

Dans le cas particulier où $\mathbf{M} = \mathbf{I}_p$ et $\mathbf{D} = \mathbf{I}_n$, et en notant $\text{vec}(\mathbf{X}) = [\mathbf{x}^1, \dots, \mathbf{x}^p]'$ la matrice "vectorisée", ce produit scalaire devient :

$$\langle \mathbf{X}, \mathbf{Y} \rangle_{\mathbf{I}_p, \mathbf{I}_n} = \text{tr} \mathbf{X} \mathbf{Y}' = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^p x_i^j y_i^j = \text{vec}(\mathbf{X})' \text{vec}(\mathbf{Y}).$$

La norme associée à ce produit scalaire (4) est appelée norme trace :

$$\|\mathbf{X}\|_{\mathbf{M}, \mathbf{D}}^2 = \text{tr} \mathbf{X} \mathbf{M} \mathbf{X}' \mathbf{D},$$

$$\|\mathbf{X}\|_{\mathbf{I}_p, \mathbf{I}_n}^2 = \text{tr} \mathbf{X} \mathbf{X}' = \text{SSQ}(\mathbf{X}) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^p (x_i^j)^2$$

(SSQ signifie "sum of squares").

La distance associée à cette norme devient, dans le cas où \mathbf{D} est une matrice diagonale ($\mathbf{D} = \text{diag}(w_1, \dots, w_n)$), le critère usuel des moindres carrés :

$$d^2(\mathbf{X}, \mathbf{Y}) = \|\mathbf{X} - \mathbf{Y}\|_{\mathbf{M}, \mathbf{D}}^2 = \sum_{i=1}^n w_i \|\mathbf{x}_i - \mathbf{y}_i\|_{\mathbf{M}}^2.$$

5.2 Approximation d'une matrice

Les matrices \mathbf{X} , \mathbf{M} et \mathbf{D} sont définies comme ci-dessus ; \mathbf{X} est supposée de rang r . On cherche la matrice \mathbf{Z}_q , de rang q inférieur à r , qui soit la plus proche possible de \mathbf{X} .

THÉORÈME 5. — La solution du problème :

$$\min_{\mathbf{Z}} \left\{ \|\mathbf{X} - \mathbf{Z}\|_{\mathbf{M}, \mathbf{D}}^2 ; \mathbf{Z} \in \mathcal{M}_{n,p}, \text{rang}(\mathbf{Z}) = q < r \right\} \quad (5)$$

est donnée par la somme des q premiers termes de la décomposition en valeurs singulières (3) de \mathbf{X} :

$$\mathbf{Z}_q = \sum_{k=1}^q \sqrt{\lambda_k} \mathbf{u}^k \mathbf{v}^{k'} = \mathbf{U}_q \mathbf{\Lambda}_q^{1/2} \mathbf{V}_q'.$$

Le minimum atteint est :

$$\|\mathbf{X} - \mathbf{Z}_q\|_{\mathbf{M}, \mathbf{D}}^2 = \sum_{k=q+1}^r \lambda_k.$$

Les matrices \mathbf{U}_q , $\mathbf{\Lambda}_q$ et \mathbf{V}_q contiennent les q premiers vecteurs et valeurs propres donnés par la DVS de \mathbf{X} ; \mathbf{Z}_q est appelée approximation de rang q de \mathbf{X} .

Ce théorème peut se reformuler d'une manière équivalente. On note $\widehat{\mathbf{P}}_q$ (resp. $\widehat{\mathbf{Q}}_q$) la projection \mathbf{M} -orthogonale sur $E_q = \text{Im}(\mathbf{V}_q)$ (resp. \mathbf{D} -orthogonale sur $F_q = \text{Im}(\mathbf{U}_q)$) :

$$\begin{aligned} \widehat{\mathbf{P}}_q &= \sum_{k=1}^q \mathbf{v}^k \mathbf{v}^{k'} \mathbf{M} = \mathbf{V}_q \mathbf{V}_q' \mathbf{M} \\ \widehat{\mathbf{Q}}_q &= \sum_{k=1}^q \mathbf{u}^k \mathbf{u}^{k'} \mathbf{D} = \mathbf{U}_q \mathbf{U}_q' \mathbf{D}, \\ \mathbf{Z}_q &= \widehat{\mathbf{Q}}_q \mathbf{X} = \mathbf{X} \widehat{\mathbf{P}}_q'. \end{aligned}$$

PROPOSITION 6. — Avec les notations précédentes :

$$\begin{aligned} \widehat{\mathbf{P}}_q &= \arg \max_{\mathbf{P}_q} \left\{ \|\mathbf{X} \mathbf{P}_q'\|_{\mathbf{M}, \mathbf{D}}^2 ; \right. \\ &\quad \left. \mathbf{P}_q \text{ projection } \mathbf{M}\text{-orthogonale de rang } q < r \right\}, \\ \widehat{\mathbf{Q}}_q &= \arg \max_{\mathbf{Q}_q} \left\{ \|\mathbf{Q}_q \mathbf{X}\|_{\mathbf{M}, \mathbf{D}}^2 ; \right. \\ &\quad \left. \mathbf{Q}_q \text{ projection } \mathbf{D}\text{-orthogonale de rang } q < r \right\}. \end{aligned}$$