

SEME 2012, Toulouse

Optimisation robuste de la forme de la voilure d'un avion

Sujet proposé par Matthieu Meaux (EADS IW)

Vincent Baudoui, Thomas Boulier, Sébastien Court,
Léonard Monsaingeon, Riadh Omheni

8 juin 2012

1 Problématique

2 Problème déterministe

- Méthode de pénalisation
- Méthode primale-duale
- Méthode de découplage : LSQMP
- Méthode de résolution séquentielle : DDE

3 Problème stochastique

- Méthode de Monte-Carlo
- Méthode des marges
- Méthode de linéarisation

4 Bilan

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

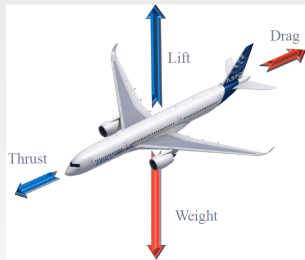
Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan

Motivation

- Optimisation de la forme de la voilure d'un avion



- Basée sur des simulations numériques (2h à 72h de calcul par évaluation de fonction) : le nombre d'évaluations doit être limité !
- Problème multidisciplinaire (couplage aérodynamique/structure par exemple)
- Paramètres incertains (incertitudes de fabrication)

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation
Méthode primale-duale
Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

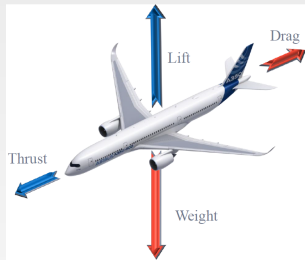
Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo
Méthode des marges
Méthode de linéarisation

Bilan

Motivation

- Optimisation de la forme de la voilure d'un avion



- Basée sur des simulations numériques (2h à 72h de calcul par évaluation de fonction) : le nombre d'évaluations doit être limité !
- Problème multidisciplinaire (couplage aérodynamique/structure par exemple)
- Paramètres incertains (incertitudes de fabrication)

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation
Méthode primale-duale
Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

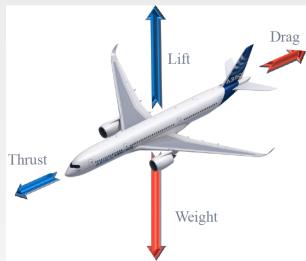
Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo
Méthode des marges
Méthode de linéarisation

Bilan

Motivation

- Optimisation de la forme de la voilure d'un avion



- Basée sur des simulations numériques (2h à 72h de calcul par évaluation de fonction) : le nombre d'évaluations doit être limité !
- Problème multidisciplinaire (couplage aérodynamique/structure par exemple)
- Paramètres incertains (incertitudes de fabrication)

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation
Méthode primale-duale
Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

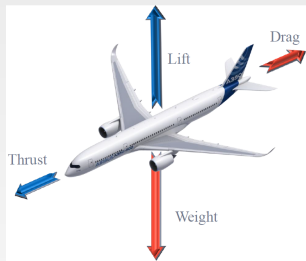
Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo
Méthode des marges
Méthode de linéarisation

Bilan

Motivation

- Optimisation de la forme de la voilure d'un avion



- Basée sur des simulations numériques (2h à 72h de calcul par évaluation de fonction) : le nombre d'évaluations doit être limité !
- Problème multidisciplinaire (couplage aérodynamique/structure par exemple)
- Paramètres incertains (incertitudes de fabrication)

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation
Méthode primale-duale
Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo
Méthode des marges
Méthode de linéarisation

Bilan

Le problème support

Minimiser par rapport à (x_1, z_1, z_2) :

$$F = x_1^2 + z_2 + y_1 + e^{-y_2}$$

sous les contraintes :

$$\begin{array}{rcl} \frac{y_1}{3.16} - 1 & \geq & 0 \\ 1 - \frac{y_2}{24} & \geq & 0 \\ 0 & \leq & x_1 \leq 10 \\ -10 & \leq & z_1 \leq 10 \\ 0 & \leq & z_2 \leq 10 \end{array}$$

Équations de couplage :

- Discipline 1 : $y_1(x_1, z_1, z_2, y_2) = z_1^2 + x_1 + z_2 - 0,2y_2$
- Discipline 2 : $y_2(z_1, z_2, y_1) = \sqrt{y_1} + z_1 + z_2$

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan

Le problème support

Minimiser par rapport à (x_1, z_1, z_2) :

$$F = x_1^2 + z_2 + y_1 + e^{-y_2}$$

sous les contraintes :

$$\begin{array}{rcl} \frac{y_1}{3.16} - 1 & \geq & 0 \\ 1 - \frac{y_2}{24} & \geq & 0 \\ 0 & \leq & x_1 \leq 10 \\ -10 & \leq & z_1 \leq 10 \\ 0 & \leq & z_2 \leq 10 \end{array}$$

Équations de couplage :

- Discipline 1 : $y_1(x_1, z_1, z_2, y_2) = z_1^2 + x_1 + z_2 - 0,2y_2$
- Discipline 2 : $y_2(z_1, z_2, y_1) = \sqrt{y_1} + z_1 + z_2$

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan

Le problème support

Minimiser par rapport à (x_1, z_1, z_2) :

$$F = x_1^2 + z_2 + y_1 + e^{-y_2}$$

sous les contraintes :

$$\begin{array}{rcl} \frac{y_1}{3.16} - 1 & \geq & 0 \\ 1 - \frac{y_2}{24} & \geq & 0 \\ 0 & \leq & x_1 \leq 10 \\ -10 & \leq & z_1 \leq 10 \\ 0 & \leq & z_2 \leq 10 \end{array}$$

Équations de couplage :

- Discipline 1 : $y_1(x_1, z_1, z_2, y_2) = z_1^2 + x_1 + z_2 - 0,2y_2$
- Discipline 2 : $y_2(z_1, z_2, y_1) = \sqrt{y_1} + z_1 + z_2$

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan

1 Problématique

2 Problème déterministe

- Méthode de pénalisation
- Méthode primale-duale
- Méthode de découplage : LSQMP
- Méthode de résolution séquentielle : DDE

3 Problème stochastique

- Méthode de Monte-Carlo
- Méthode des marges
- Méthode de linéarisation

4 Bilan

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan

Méthode de pénalisation

On minimise la fonctionnelle

$$J(x_1, z_1, z_2, y_1, y_2) = x_1^2 + z_2 + y_1 + e^{-y_2} + \frac{1}{\varepsilon} \left\| \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \mathbf{y}_1(x_1, z_1, z_2, y_2) \\ \mathbf{y}_2(z_1, z_2, y_1) \end{pmatrix} \right\|^2$$

avec ε petit, par exemple $\varepsilon = 10^{-4}$.

On choisit (1, 5, 2, 10, 4) comme donnée initiale.

\Rightarrow minimum $F = 3.1834$, atteint pour

$$(x_1, z_1, z_2) = (0, 1.9776, 0)$$

$$(y_1, y_2) = (3.16, 3.7553)$$

- méthode de résolution : SQP
- nombre d'évaluations de la fonction : 361

Méthode de pénalisation

On minimise la fonctionnelle

$$J(x_1, z_1, z_2, y_1, y_2) = x_1^2 + z_2 + y_1 + e^{-y_2} + \frac{1}{\varepsilon} \left\| \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \mathbf{y}_1(x_1, z_1, z_2, y_2) \\ \mathbf{y}_2(z_1, z_2, y_1) \end{pmatrix} \right\|^2$$

avec ε petit, par exemple $\varepsilon = 10^{-4}$.

On choisit (1, 5, 2, 10, 4) comme donnée initiale.

\Rightarrow minimum $F = 3.1834$, atteint pour

$$(x_1, z_1, z_2) = (0, 1.9776, 0)$$

$$(y_1, y_2) = (3.16, 3.7553)$$

- méthode de résolution : SQP
- nombre d'évaluations de la fonction : 361

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan

Méthode de pénalisation

On minimise la fonctionnelle

$$J(x_1, z_1, z_2, y_1, y_2) = x_1^2 + z_2 + y_1 + e^{-y_2} + \frac{1}{\varepsilon} \left\| \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \mathbf{y}_1(x_1, z_1, z_2, y_2) \\ \mathbf{y}_2(z_1, z_2, y_1) \end{pmatrix} \right\|^2$$

avec ε petit, par exemple $\varepsilon = 10^{-4}$.

On choisit (1, 5, 2, 10, 4) comme donnée initiale.

\Rightarrow minimum $F = 3.1834$, atteint pour

$$(x_1, z_1, z_2) = (0, 1.9776, 0)$$

$$(y_1, y_2) = (3.16, 3.7553)$$

- méthode de résolution : SQP
- nombre d'évaluations de la fonction : 361

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan

Méthode primale-duale

Considérant le problème d'optimisation suivant :

$$\begin{cases} \text{minimize} & f(x), \\ \text{subject to} & g(x) = 0 \\ & x \geq 0 \end{cases}$$

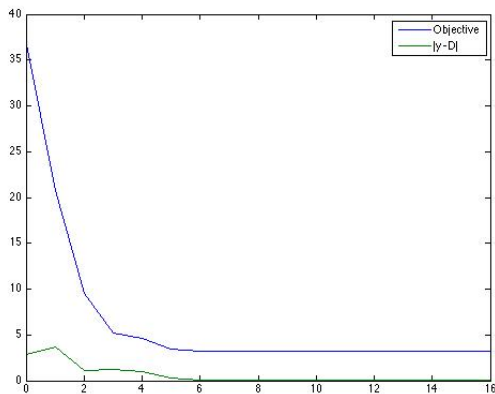
Les conditions du premier ordre sont :

$$\begin{pmatrix} \nabla f(x) + \nabla g(x)y - z \\ g(x) \\ x \circ z - \mu \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

⇒ application de la méthode de Newton

Méthode primale-duale

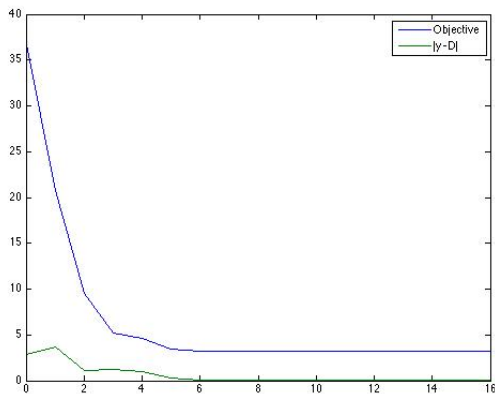
Evolution de F et de l'écart aux contraintes de couplage au cours des itérations :



- Minimum : $F = 3.18339$
- Atteint après 17 évaluations de fonctions

Méthode primale-duale

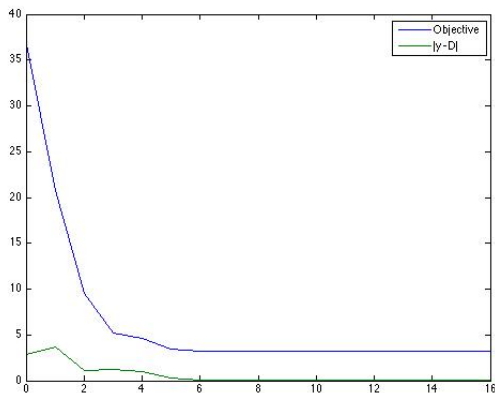
Evolution de F et de l'écart aux contraintes de couplage au cours des itérations :



- Minimum : $F = 3.18339$
- Atteint après 17 évaluations de fonctions

Méthode primale-duale

Evolution de F et de l'écart aux contraintes de couplage au cours des itérations :



- Minimum : $F = 3.18339$
- Atteint après 17 évaluations de fonctions

Principe de la méthode LSQMP

- On se donne $(x_1^0, z_1^0, z_2^0, y_1^0, y_2^0)$ arbitraire.
- On note $D^0 := \begin{pmatrix} y_1(x_1^0, z_1^0, z_2^0, y_2^0) \\ y_2(z_1^0, z_2^0, y_1^0) \end{pmatrix}$.
- On résout :

$$\inf_{x_1, z_1, z_2, y_1, y_2} F(x_1, z_1, z_2, y_1, y_2) + \frac{1}{\varepsilon} \|(y_1, y_2) - D^0\|^2$$

sans les contraintes d'égalité sur les disciplines, avec uniquement :

$$\begin{array}{rcl} \frac{y_1}{3.16} - 1 & \geq & 0 \\ 1 - \frac{y_2}{24} & \geq & 0 \\ 0 & \leq & x_1 \leq 10 \\ -10 & \leq & z_1 \leq 10 \\ 0 & \leq & z_2 \leq 10 \end{array}$$

Principe de la méthode LSQMP

- On se donne $(x_1^0, z_1^0, z_2^0, y_1^0, y_2^0)$ arbitraire.
- On note $D^0 := \begin{pmatrix} \mathbf{y}_1(x_1^0, z_1^0, z_2^0, y_2^0) \\ \mathbf{y}_2(z_1^0, z_2^0, y_1^0) \end{pmatrix}$.
- On résout :

$$\inf_{x_1, z_1, z_2, y_1, y_2} F(x_1, z_1, z_2, y_1, y_2) + \frac{1}{\varepsilon} \|(y_1, y_2) - D^0\|^2$$

sans les contraintes d'égalité sur les disciplines, avec uniquement :

$$\begin{array}{rcll} \frac{y_1}{3.16} - 1 & \geq & 0 & 0 \leq x_1 \leq 10 \\ 1 - \frac{y_2}{24} & \geq & 0 & -10 \leq z_1 \leq 10 \\ & & & 0 \leq z_2 \leq 10 \end{array}$$

Principe de la méthode LSQMP

- On se donne $(x_1^0, z_1^0, z_2^0, y_1^0, y_2^0)$ arbitraire.
- On note $D^0 := \begin{pmatrix} \mathbf{y}_1(x_1^0, z_1^0, z_2^0, y_2^0) \\ \mathbf{y}_2(z_1^0, z_2^0, y_1^0) \end{pmatrix}$.
- On résout :

$$\inf_{x_1, z_1, z_2, y_1, y_2} F(x_1, z_1, z_2, y_1, y_2) + \frac{1}{\varepsilon} \|(y_1, y_2) - D^0\|^2$$

sans les contraintes d'égalité sur les disciplines, avec uniquement :

$$\begin{array}{rcl} \frac{y_1}{3.16} - 1 & \geq & 0 & \quad & 0 & \leq & x_1 & \leq & 10 \\ 1 - \frac{y_2}{24} & \geq & 0 & \quad & -10 & \leq & z_1 & \leq & 10 \\ & & & & 0 & \leq & z_2 & \leq & 10 \end{array}$$

Contraintes vérifiées

SEME 2012, Toulouse

Optimisation robuste
de la forme de la voilure
d'un avion

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

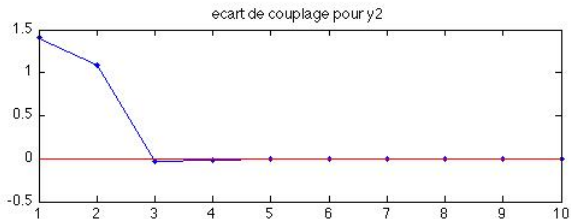
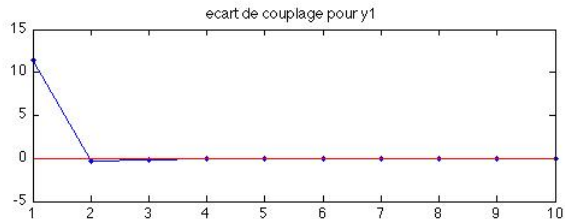
Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

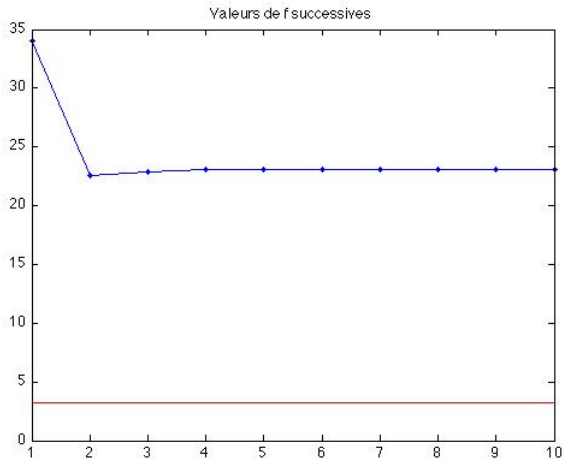
Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan



Pas de convergence vers le minimum



SEME 2012, Toulouse

Optimisation robuste
de la forme de la voilure
d'un avion

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan

Méthode de résolution séquentielle : DDE

Idée de la méthode :

- On fixe la première discipline y_1 .
- À y_1 fixé, on résout le problème d'optimisation sous contraintes qui porte sur (x_1, z_1, z_2, y_2) .
- On conserve y_2 ainsi obtenu,
- et on procède de même à y_2 fixé : on résout le problème d'optimisation sous contraintes qui porte sur (x_1, z_1, z_2, y_1) .
- Et on itère...

Méthode de résolution séquentielle : DDE

Idée de la méthode :

- On fixe la première discipline y_1 .
- À y_1 fixé, on résout le problème d'optimisation sous contraintes qui porte sur (x_1, z_1, z_2, y_2) .
- On conserve y_2 ainsi obtenu,
- et on procède de même à y_2 fixé : on résout le problème d'optimisation sous contraintes qui porte sur (x_1, z_1, z_2, y_1) .
- Et on itère...

Méthode de résolution séquentielle : DDE

Idée de la méthode :

- On fixe la première discipline y_1 .
- À y_1 fixé, on résout le problème d'optimisation sous contraintes qui porte sur (x_1, z_1, z_2, y_2) .
- On conserve y_2 ainsi obtenu,
- et on procède de même à y_2 fixé : on résout le problème d'optimisation sous contraintes qui porte sur (x_1, z_1, z_2, y_1) .
- Et on itère...

Méthode de résolution séquentielle : DDE

Idée de la méthode :

- On fixe la première discipline y_1 .
- À y_1 fixé, on résout le problème d'optimisation sous contraintes qui porte sur (x_1, z_1, z_2, y_2) .
- On conserve y_2 ainsi obtenu,
- et on procède de même à y_2 fixé : on résout le problème d'optimisation sous contraintes qui porte sur (x_1, z_1, z_2, y_1) .
- Et on itère...

Méthode de résolution séquentielle : DDE

Idée de la méthode :

- On fixe la première discipline y_1 .
- À y_1 fixé, on résout le problème d'optimisation sous contraintes qui porte sur (x_1, z_1, z_2, y_2) .
- On conserve y_2 ainsi obtenu,
- et on procède de même à y_2 fixé : on résout le problème d'optimisation sous contraintes qui porte sur (x_1, z_1, z_2, y_1) .
- Et on itère...

Contraintes vérifiées

SEME 2012, Toulouse

Optimisation robuste
de la forme de la voilure
d'un avion

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

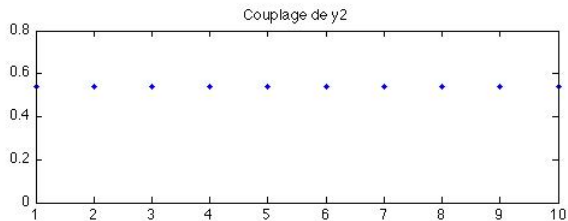
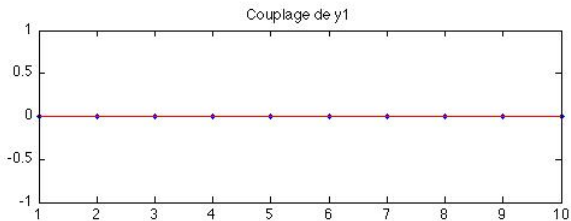
Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

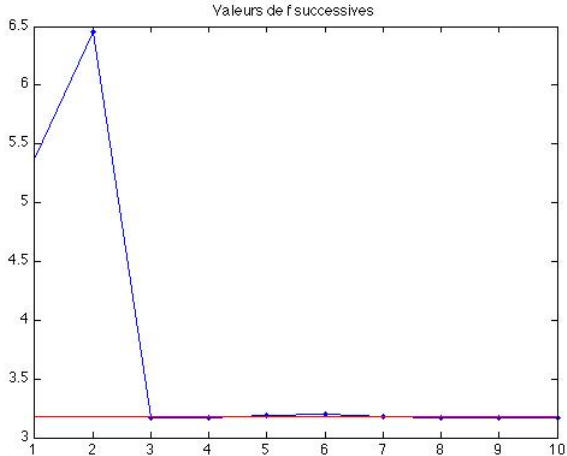
Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan



Convergence vers le minimum



SEME 2012, Toulouse

Optimisation robuste
de la forme de la voilure
d'un avion

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan

1 Problématique

2 Problème déterministe

- Méthode de pénalisation
- Méthode primale-duale
- Méthode de découplage : LSQMP
- Méthode de résolution séquentielle : DDE

3 Problème stochastique

- Méthode de Monte-Carlo
- Méthode des marges
- Méthode de linéarisation

4 Bilan

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan

Problème stochastique

- Incertitude sur x_1 : variable aléatoire $X_1 \sim \mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$, avec $\sigma = 1$
- Problème d'optimisation stochastique

Au point optimal trouvé précédemment, la première contrainte est violée dans 50% des cas lorsque x_1 varie

Problème d'optimisation robuste :

$$\min_{\mu, z_1, z_2} E[F] \quad \text{s.c.} \quad \begin{cases} P\left(G_1 = \frac{Y_1}{3.16} - 1 \geq 0\right) \geq 90\% \\ P\left(G_2 = 1 - \frac{Y_2}{24} \geq 0\right) \geq 90\% \end{cases}$$

Optimisation robuste de la forme de la voilure d'un avion

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage : LSQMP

Méthode de résolution séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan

Problème stochastique

- Incertitude sur x_1 : variable aléatoire $X_1 \sim \mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$, avec $\sigma = 1$
- Problème d'optimisation stochastique

Au point optimal trouvé précédemment, la première contrainte est violée dans 50% des cas lorsque x_1 varie

Problème d'optimisation robuste :

$$\min_{\mu, z_1, z_2} E[F] \quad \text{s.c.} \quad \begin{cases} P\left(G_1 = \frac{Y_1}{3.16} - 1 \geq 0\right) \geq 90\% \\ P\left(G_2 = 1 - \frac{Y_2}{24} \geq 0\right) \geq 90\% \end{cases}$$

Optimisation robuste de la forme de la voilure d'un avion

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage : LSQMP

Méthode de résolution séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan

Méthode de Monte-Carlo

Évaluation de l'incertitude sur F et les contraintes par Monte-Carlo :

- échantillonnage selon la loi de X_1
- résolution des équations de couplage pour chaque x_1
- calcul de $E[F]$ et de P avec les échantillons obtenus

Pas de méthode de descente car bruit de Monte-Carlo :
algorithme génétique (par exemple)

Solution robuste obtenue :

$$(\mu, z_1, z_2) = (0.1187, 2.2670, 0.2911)$$

$$E[F] = 5.9096$$

$$P(G_1 \geq 0) = 94.6\%$$

$$P(G_2 \geq 0) = 99.9\%$$

Méthode très coûteuse (plus de 100000 évaluations)

Méthode des marges

Pour éviter que les contraintes ne soient violées lorsque x_1 varie, on ajoute une marge de sécurité α

$$\min_{x, z_1, z_2} F \quad \text{s.c.} \quad \begin{cases} g_1 = \frac{y_1}{3.16} - 1 \geq \alpha \\ g_2 = 1 - \frac{y_2}{24} \geq \alpha \end{cases}$$

Solution robuste obtenue pour $\alpha = 1$:

$$(x, z_1, z_2) = (0, 2.2396, 0)$$

$$E[F] = 5.2686$$

$$P(G_1 \geq 0) = 85.8\%$$

$$P(G_2 \geq 0) = 99.9\%$$

Résolution déterministe classique

Marge α fixée a priori

Méthode de linéarisation

Approximation linéaire de Y par rapport à X_1 :

$$Y \simeq \mathbf{y}(X_1) + d\mathbf{y}(X_1)dX_1$$

$$X_1 \sim \mathcal{N}(\mu, \sigma) \text{ avec } \sigma \text{ "petit"} \Rightarrow Y \sim \mathcal{N}(\mathbf{y}(\mu), \sigma d\mathbf{y}(X_1))$$

→ calcul analytique de la probabilité de satisfaction des contraintes connaissant $d\mathbf{y}(X_1)$

De même pour l'objectif : $E[F(X)] = F(\mu)$

Solution robuste obtenue :

$$(x, z_1, z_2) = (0, 2.3008, 0)$$

$$E[F] = 5.4547$$

$$P(G_1 \geq 0) = 88.6\%$$

$$P(G_2 \geq 0) = 99.9\%$$

Évaluation de la robustesse sans échantillonnage
Résultats approchés selon la linéarité de F et Y

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan

1 Problématique

2 Problème déterministe

- Méthode de pénalisation
- Méthode primale-duale
- Méthode de découplage : LSQMP
- Méthode de résolution séquentielle : DDE

3 Problème stochastique

- Méthode de Monte-Carlo
- Méthode des marges
- Méthode de linéarisation

4 Bilan

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan

Bilan

Pour le déterministe



différentielles) donc très long, mais bonne convergence.

• Deux méthodes originales

(disciplines) mais manque de stabilité (comportement variable en fonction des choix des paramètres) ; pour l'instant mal comprise, mais prometteuse.

- (DDE) traite chaque discipline séparément. Malgré tout la méthode est différentielle donc coûteuse en évaluations.

Optimisation robuste
de la forme de la voilure
d'un avion

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation
Méthode primale-duale
Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo
Méthode des marges
Méthode de linéarisation

Bilan

Pour le déterministe

- Méthodes classiques : coûteuses en évaluation des fonctions disciplines (descente gradient, méthodes différentielles) donc très long, mais bonne convergence.
- Deux méthodes “originales”
 - (LSQMP) est très peu coûteuse en termes d'évaluations (non différentielle par rapport aux disciplines) mais manque de stabilité (comportement variable en fonction des choix des paramètres); pour l'instant mal comprise, mais prometteuse.
 - (DDE) traite chaque discipline séparément. Malgré tout la méthode est différentielle donc coûteuse en évaluations.

Optimisation robuste
de la forme de la voilure
d'un avion

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan

Pour le déterministe

- Méthodes classiques : coûteuses en évaluation des fonctions disciplines (descente gradient, méthodes différentielles) donc très long, mais bonne convergence.
- Deux méthodes “originales”
 - (LSQMP) est très **peu coûteuse** en termes d'évaluations (non différentielle par rapport aux disciplines) mais **manque de stabilité** (comportement variable en fonction des choix des paramètres) ; pour l'instant mal comprise, mais prometteuse.
 - (DDE) traite chaque discipline séparément. Malgré tout la méthode est différentielle donc **coûteuse en évaluations**.

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan

Pour le déterministe

- Méthodes classiques : coûteuses en évaluation des fonctions disciplines (descente gradient, méthodes différentielles) donc très long, mais bonne convergence.
- Deux méthodes “originales”
 - (LSQMP) est très **peu coûteuse** en termes d'évaluations (non différentielle par rapport aux disciplines) mais **manque de stabilité** (comportement variable en fonction des choix des paramètres) ; pour l'instant mal comprise, mais prometteuse.
 - (DDE) traite chaque discipline séparément. Malgré tout la méthode est différentielle donc **coûteuse en évaluations**.

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan

Pour le déterministe

- Méthodes classiques : coûteuses en évaluation des fonctions disciplines (descente gradient, méthodes différentielles) donc très long, mais bonne convergence.
- Deux méthodes “originales”
 - (LSQMP) est très **peu coûteuse** en termes d'évaluations (non différentielle par rapport aux disciplines) mais **manque de stabilité** (comportement variable en fonction des choix des paramètres) ; pour l'instant mal comprise, mais prometteuse.
 - (DDE) traite chaque discipline séparément. Malgré tout la méthode est différentielle donc **coûteuse en évaluations**.

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan

Pour le stochastique (optimisation robuste)

- Méthode de Monte-Carlo (Méthode de simulation)
 - Méthode de Monte-Carlo : méthode de simulation, utilisation de marges additionnelles pour obtenir la robustesse. Assez efficace, quantitatif a posteriori (tatonnement).
- Méthode de linéarisation : optimisation robuste, quantitative a priori, traitement déterministe d'un problème stochastique. Pertinente uniquement pour incertitudes avec "faible" variance. Influence de la non-linéarité ? Lien avec les indices de Sobol ?

Optimisation robuste
de la forme de la voilure
d'un avion

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation
Méthode primale-duale
Méthode de découplage :
LSQMP
Méthode de résolution
séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo
Méthode des marges
Méthode de linéarisation

Bilan

Pour le stochastique (optimisation robuste)

- Méthodes empiriques : **très coûteuses** en évaluation des fonctions disciplines (tirage statistique, Monte-Carlo).
- Méthode de marges « à l'ingénieur » : **choix des marges arbitraire** pour obtenir la robustesse. Assez efficace, quantitatif a posteriori (tatonnement).
- Méthode de linéarisation : optimisation robuste, **quantitative a priori**, traitement déterministe d'un problème stochastique. Pertinente uniquement pour incertitudes avec **"faible" variance**. Influence de la non-linéarité ? Lien avec les indices de Sobol ?

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan

Pour le stochastique (optimisation robuste)

- Méthodes empiriques : **très coûteuses** en évaluation des fonctions disciplines (tirage statistique, Monte-Carlo).
- Méthode de marges « à l'ingénieur » : **choix des marges arbitraire** pour obtenir la robustesse. Assez efficace, quantitatif a posteriori (tatonnement).
- Méthode de linéarisation : optimisation robuste, **quantitative a priori**, traitement déterministe d'un problème stochastique. Pertinente uniquement pour incertitudes avec **"faible" variance**. Influence de la non-linéarité ? Lien avec les indices de Sobol ?

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan

Pour le stochastique (optimisation robuste)

- Méthodes empiriques : **très coûteuses** en évaluation des fonctions disciplines (tirage statistique, Monte-Carlo).
- Méthode de marges « à l'ingénieur » : **choix des marges arbitraire** pour obtenir la robustesse. Assez efficace, quantitatif a posteriori (tatonnement).
- Méthode de linéarisation : optimisation robuste, **quantitative a priori**, traitement déterministe d'un problème stochastique. Pertinente uniquement pour incertitudes avec **"faible" variance**. Influence de la non-linéarité ? Lien avec les indices de Sobol ?

Problématique

Problème déterministe

Méthode de pénalisation

Méthode primale-duale

Méthode de découplage :
LSQMP

Méthode de résolution
séquentielle : DDE

Problème stochastique

Méthode de Monte-Carlo

Méthode des marges

Méthode de linéarisation

Bilan