

Mathématiques - Correction

durée : 2h

Exercice 1 (Questions de cours, 3 points).

- 1) La famille $\{\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_n\}$ est *liée*.
- 2) Soit E et F deux espaces vectoriels sur le corps \mathbb{K} et φ une application de E dans F . On dit que φ est *linéaire* si pour tout \vec{u} et \vec{v} dans E et pour tout $\lambda \in \mathbb{K}$ on a

$$\begin{aligned}\varphi(\vec{u} + \vec{v}) &= \varphi(\vec{u}) + \varphi(\vec{v}), \\ \varphi(\lambda\vec{u}) &= \lambda\varphi(\vec{u}).\end{aligned}$$

- 3) Soit M une matrice carrée de taille n . On dit que $\lambda \in \mathbb{K}$ est *valeur propre* de M s'il existe un vecteur $V \in \mathbb{K}^n \setminus \{0\}$ tel que

$$MV = \lambda V.$$

Le vecteur V est appelé *vecteur propre* de M .

Exercice 2 (Déterminants, 4 points).

$$(a) \begin{vmatrix} -3 & 1 & 0 & 8 \\ 1 & 0 & 0 & 3 \\ 3 & -4 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 2, \quad (b) \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1, \quad (c) \begin{vmatrix} x & a & a \\ a & x & a \\ a & a & x \end{vmatrix} = \begin{cases} x^3 - 3xa^2 + 2a^3, \\ (x-a)^2(x+2a). \end{cases}$$

Exercice 3 (Symétrie, 7 points). On se place dans le plan vectoriel \mathbb{R}^2 et on considère les vecteurs $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$. Soit $s : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ la symétrie orthogonale d'axe dirigé par \vec{u} .

- 1) La matrice formée par les coordonnées de $\{\vec{u}, \vec{v}\}$ vérifie $\begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 2 \neq 0$, donc $\{\vec{u}, \vec{v}\}$ forme une base de \mathbb{R}^2 .
- 2) On a $s(\vec{u}) = \vec{u}$ et $s(\vec{v}) = -\vec{v}$, donc la matrice Δ de s dans la base $\{\vec{u}, \vec{v}\}$ est $\Delta = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$.
- 3) La matrice de changement de base P de la base $\{\vec{i}, \vec{j}\}$ à la base $\{\vec{u}, \vec{v}\}$ est donnée par les coordonnées de $\{\vec{u}, \vec{v}\}$ dans $\{\vec{i}, \vec{j}\}$ en colonne, donc $P = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$.
- 4) $P^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$.
- 5) $M = P\Delta P^{-1}$.
- 6) $s(\vec{i}) = \vec{j}$ et $s(\vec{j}) = \vec{i}$.
- 7) $M = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$.

Exercice 4 (Systèmes, 7 points). On considère le système

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 0 \\ x + y + 3z = 1 \\ x + 2y + 2z = 0 \end{cases} \quad (\text{S})$$

1) $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

2) $\det(A) = 1 \neq 0$ donc A est inversible.

3) $A^{-1} = \begin{pmatrix} -4 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$

4) $X = A^{-1}B = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}.$

5) a) $\begin{cases} x + 2y + 3z = 6 \\ x + y + 3z = 5 \\ x + 2y + 2z = 5 \end{cases}$

b) $x = y = z = 1.$