

Image

Travaux pratiques

Feuille 2 :

Déquantification d'image par régularisation H^1

Dans ce TP, nous allons considérer une méthode d'optimisation pour dé-quantifier des images. Pour $\tau > 0$, nous considérerons la quantification d'une image $u \in \mathbb{R}^{N^2}$ définie par l'image $v \in \mathbb{R}^{N^2}$, de coordonnées :

$$v_{i,j} = q_\tau(u_{i,j}),$$

pour $(i, j) \in \{0, \dots, N - 1\}^2$ avec pour tout $t \in \mathbb{R}$,

$$q_\tau(t) = \tau \left[\frac{t}{\tau} + \frac{1}{2} \right]$$

où $[x]$ représente la partie entière de x (i.e. : le plus grand entier plus petit que x). On note Q , l'opérateur de quantification et on a donc

$$v = Q(u).$$

Ainsi, on a perdu des niveaux de gris, le résultat v présente de larges zones où sa valeur est constante. Ce qui n'est pas agréable à voir.

Comme dans le TP précédent, on note

$$\mathcal{C} = \{w \in \mathbb{R}^{N^2}, Q(w) = v\}$$

Nous proposons donc le problème d'optimisation consistant à

$$(P) : \begin{cases} \text{minimiser } E(w) \\ \text{sous la contrainte } w \in \bar{\mathcal{C}}, \end{cases}$$

pour une énergie E bien choisie ($\bar{\mathcal{C}}$ désigne la fermeture de \mathcal{C}).

Nous considérerons dans ce TP la minimisation de l'énergie définie par

$$E(w) = \sum_{i,j=0}^{N-1} |\nabla w_{i,j}|^2$$

pour $w \in \mathbb{R}^{N^2}$, avec

$$\nabla w_{i,j} = \begin{pmatrix} (D_x w)_{i,j} \\ (D_y w)_{i,j} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} w_{i+1,j} - w_{i,j} \\ w_{i,j+1} - w_{i,j} \end{pmatrix}$$

pour $(i, j) \in \{0, \dots, N - 1\}^2$ (on supposera que w est périodisée en dehors de son support).

Exercice 1. (1) —

— *Rendez vous sur*

<http://www.math.univ-toulouse.fr/~fmalgouy/index.html>

puis naviguez pour atteindre la page web du cours.

— *Télécharger et décompresser l'archive tp2.zip.*

L'archive tp2.zip contient une image "barbara.gif", et des fichiers Matlab.

Le module deQuantifieImage approxime une solution de (P), par une méthode de pénalisation. Plus précisément, il minimise l'énergie

$$F_\lambda(w) = E(w) + \lambda \sum_{i,j=0}^{N-1} \varphi_\tau(w_{i,j} - v_{i,j}),$$

où, pour $t \in \mathbb{R}$,

$$\varphi_\tau(t) = \left(\sup \left(\left| t - \frac{\tau}{2} \right|, 0 \right) \right)^2.$$

(2) Convergence des solutions de F_λ vers une solution de (P) :

- (a) Vérifier que F_λ admet bien une solution u_λ .
- (b) Vérifier que l'on peut extraire de $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ (une suite de minimiseurs des F_n , pour $n \in \mathbb{N}$), une sous-suite convergant dans \mathbb{R}^{N^2} .
- (c) Vérifier que tout point d'accumulation de $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ est une solution de (P).
- (d) En déduire que, si l'on note \mathcal{S} , l'ensemble des solutions de (P), et $d(w, \mathcal{S}) = \inf_{s \in \mathcal{S}} \|w - s\|$ (la distance de w à l'ensemble \mathcal{S}), on a

$$\lim_{n \rightarrow \infty} d(u_n, \mathcal{S}) = 0.$$

(3) Calcule d'une solution de F_λ .

- (a) Calculer la dérivée de $\varphi_\tau(t)$. (Vous distinguerez les cas $t \leq -\frac{\tau}{2}$, $-\frac{\tau}{2} < t < \frac{\tau}{2}$ et $\frac{\tau}{2} \leq t$.)
 - (b) En déduire le gradient de F_λ . (Vous pourrez vous aider du TP 1.)
 - (c) Faire la correspondance entre l'algorithme de gradient à pas de plus grande descente pour minimiser F_λ et le module deQuantifieImage.
- (4) Lancer le script pour différentes valeurs de λ . Pour chaque valeur de λ , vous ajusterez le nombre d'itération pour faire converger l'algorithme. Commentez les résultats obtenus en termes : -des propriétés des images ; - de la convergence de l'algorithme d'optimisation.

Exercice 2. Dans le cas de (P), la projection sur \mathcal{C} est facile. On peut donc écrire un algorithme de gradient avec projection.

- (1) Soit $w \in \mathbb{R}^{N^2}$. Quelles sont les coordonnées de $\Pi(w)$, la projection de w sur \mathcal{C} . (Commencez par montrer que l'on peut se ramener à N^2 projections. On projette indépendamment chaque $w_{i,j}$, sur l'intervalle $[v_{i,j} - \frac{\tau}{2}, v_{i,j} + \frac{\tau}{2}]$.)
- (2) Copier deQuantifieImage.m dans un fichier deQuantifieImage1.m et modifier le pour obtenir un algorithme de gradient avec projection dont le résultat approxime une solution de (P).
- (3) Comparer les résultats de deQuantifieImage.m et deQuantifieImage1.m pour différentes valeurs de λ .